



Universidad de Valladolid

E. U. De Informática (Segovia)

Ingeniería Técnica en Informática de Gestión

SCIENTISTS UNLIMITED 2.0

Junio 2012 – Septiembre 2012

Realizado por: Ignacio Rodríguez Cotelo

Tutor: Juan José Álvarez Sánchez

AGRADECIMIENTOS:

Quiero dar las gracias en primer lugar a mi familia, sin la cual, probablemente no hubiese llegado a este momento ni a este lugar.

En segundo lugar a los compañeros de clase, que ellos ya saben quien son, a María por echarme una mano en todo momento y por supuesto también mi tutor Juanjo por ayudarme en este trabajo fin de grado.

Y en ultimo lugar a ti, que estas hojeando este proyecto o usándolo, ya que con esta acción estas demostrando interés por mi y mi trabajo.



Índice

1 Descripción General del Proyecto	3
1.1 Objetivos	3
1.2 Características de la Aplicación	3
2 Cuestiones Metodológicas	7
3 Planificación y Presupuesto.....	9
3.1 Estimación	9
3.2 Calendario del Proyecto y Presupuesto.....	11
4 Documentación Técnica: Análisis.....	17
4.1 DRS: Objetivos del Sistema	17
4.2 DRS: Requisitos de Información	22
4.3 DRS: Restricciones de Información	32
4.4 DRS: Requisitos Funcionales	39
4.5 DRS: Requisitos No Funcionales	90
4.6 DAS: Diagramas de secuencia del sistema	91
4.7 DAS: Diagramas de estados del sistema.....	117
5 Documentación Técnica: Diseño	130
5.1 Diseño de la base de datos	131
5.2 Diseño Base de Datos: Modelo Relacional.....	143
5.3 Diagramas de navegabilidad.....	146
5.4 Diseño web	152
5.5 Restricciones de diseño.....	158
6 Implementación	159
6.1 Interfaz	159
6.2 Implementación de Mapas con Google Maps.....	160
6.3 Implementación de la base de datos.....	160



6.4 Funcionamiento de autocreación	160
6.5 Herramienta ezpdf	161
7 Pruebas.....	162
7.1 Pruebas de Instalación	162
7.2 Pruebas de sistema.....	162
7.3 Pruebas de Caja Negra	163
8 Manuales de Usuario	182
8.1 Manual de Instalación	182
8.2 Manual de Uso	189
8.3 Manual de Administrador.....	210
8.4 Manual de uso de página creada.....	216
9 Conclusión y Ampliaciones	223
9.1 Conclusión.....	223
9.2 Comentarios	223
9.3 Posibles ampliaciones de la aplicación	223
10 Bibliografía	225



1 Descripción General del Proyecto

1.1 Objetivos

Se va a diseñar una aplicación web, que tenga como objetivo último, la creación de forma automática de páginas web, las cuales, contendrán información sobre distintas reuniones o convenciones por parte de los usuarios, teniendo con fin la inserción de datos lo más sencillo posible. Todo esto para que sea útil para el grupo de gente como los matemáticos, físicos, etc., que teniendo tan cercana la tecnología informática, no la usan por la complejidad que para ellos presenta en la mayoría de los casos.

Los usuarios tendrán distintas opciones dependiendo si están registrados o no, sin estar registrados podrán ver el inicio, la ayuda, el formulario de contacto para posibles dudas, las noticias y los enlaces de interés.

Si están registrados, además podrán crear sus propias convenciones para su descarga y su uso en el servidor que deseen, ya que contiene todo lo necesario para su autogestión. Podrán los demás usuarios dentro de las mismas informarse sobre ellas, tener conocimiento de los alojamientos y como llegar, inscribirse en la convención, ver el programa de la misma e incluir archivos de interés para los demás participantes. Posteriormente se podrá modificar la página para una nueva descarga o incluso el borrarla completamente ya que no se necesita su uso.

Por otro lado usar un foro con posibilidad de ver los distintos temas y escribir en ellos además de escribirse mensajes privados entre los usuarios sin la intermediación de otros usuarios.

Existe también una parte de administrador el cual permite diferentes opciones: insertar y eliminar noticias, insertar y eliminar enlaces a páginas de interés, eliminar usuarios, censurar el foro por posible lenguaje o uso inadecuado (ya sea un tema o un mensaje único) y eliminar las convenciones pasadas o que no hayan sido para un propósito adecuado.

Todo eso será realizado de la manera más fácil e intuitiva posible, por lo que ni el usuario ni el administrador deben tener muchos conocimientos de informática y la aplicación será lo más simple posible, evitando en muchos casos tener que realizar acciones complejas para el buen funcionamiento de la aplicación web.

1.2 Características de la Aplicación

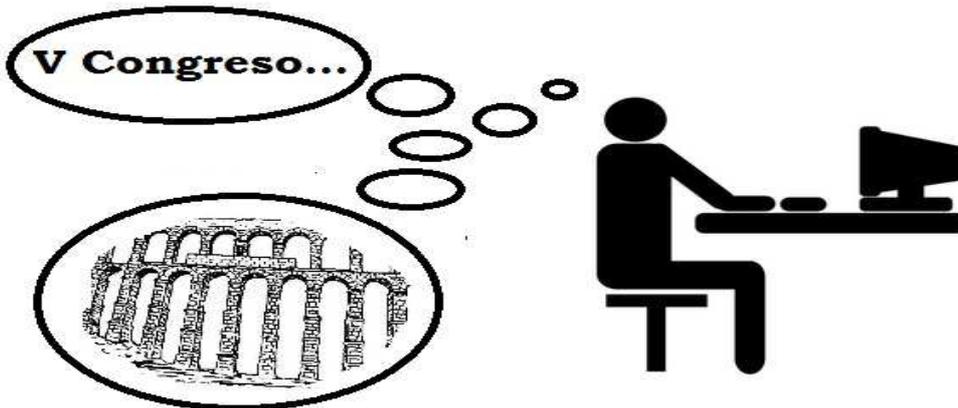
Los usuarios se deberán registrar en la página donde deben introducir su información personal, lo cual, les dará privilegios como el usar el foro, crear convenciones, modificarlas o descargar una determinada convención creada por ellos mismos.

Para realizar una convención tendrán que estar en el sistema como usuarios y rellenar unos formularios que le irá pidiendo el sistema de forma automática hasta que este recoge todos los datos y los guarda en la base de datos. Se pedirá:



Universidad de Valladolid

- Información básica de la convención.
- El estilo del index y el css deseado, además de si desean incluir foto.
- Los comités tanto organizador como científico que participaran en la convención.
- El título y descripción de la convención.
- El programa con los distintos eventos que se celebrarán.
- Los medios de transporte para llegar al lugar de la convención.
- Los distintos lugares para alojarse mientras la misma dure.



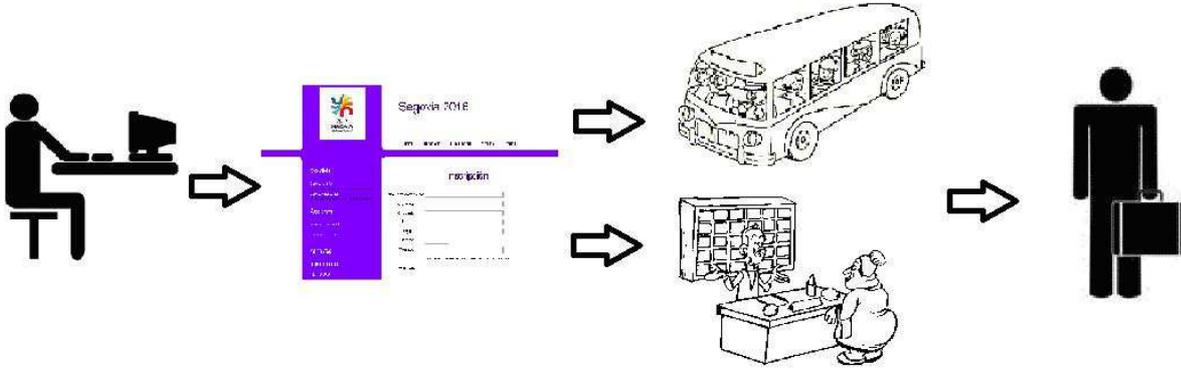
Todos estos campos darán lugar de forma automática a una serie de páginas web enlazadas entre ellas las cuales mostraran de forma ordenada toda la información previamente introducida. Será comprimida en un archivo .ZIP y puede ser descargada por el usuario que la ha creado.



Una vez creada la convención, cuando se ejecute esta, existirá un apartado en el cual los usuarios que estén visualizando la convención, puedan inscribirse a sí mismo o a alguna otra persona bajo petición suya e incluir que piensan dar una ponencia en la misma convención, además de incluir algún archivo que crean de interés para complementar la ponencia que van a dar o incluso que van a recibir, el cual será asociado a su persona.



También contendrá información sobre posibles métodos de viajar a la ciudad de la convención y de alojarse en la misma.



Cualquier convención podrá ser modificada siguiendo los mismos pasos que se realizaron para su creación, con la única diferencia que en este caso los campos ya estarán completados con los antiguos datos, los cuales se han extraído de la base de datos y en el caso de ser modificados serán guardados los nuevos en su lugar.

Existe un foro en la página para los usuarios registrados el cual puede servir de comunicación entre los usuarios de la aplicación, ya bien sea por temas y dentro de ellos mensajes que son comunes a todos los usuarios o mensajes privados entre dos usuarios.

Aparte de todas estas funciones existen un listado de noticias y enlaces de interés para todos los usuarios, ya sean registrados o no, y una parte de administrador que regula el buen funcionamiento de la página con funciones necesarias para el mantenimiento de la misma.

1.2.1 Funcionalidades de la aplicación

Se explican las funcionalidades de los diferentes tipos de usuarios que interactúan con la aplicación.

Usuario no registrado:

- Darse de alta en la aplicación.
- Visualizar el contacto y enviar un mail al mismo.
- Identificarse en la aplicación.
- Visualizar los enlaces de interés.
- Visualizar las noticias.



Universidad de Valladolid

SCIENTISTS UNLIMITED
Memoria del proyecto

Usuario Registrado:

- Visualización, modificación y eliminación de sus datos.
- Creación, modificación y eliminación de convenciones.
- Descarga de una convención.
- Visualización, alta, y marcación como leído de Mensajes Privados.
- Visualización, búsqueda y alta de Temas del Foro
- Visualización y alta, de Mensajes del Foro.
- Visualización del contacto y enviar un mail al mismo.
- Visualizar los enlaces de interés.
- Visualizar las noticias.

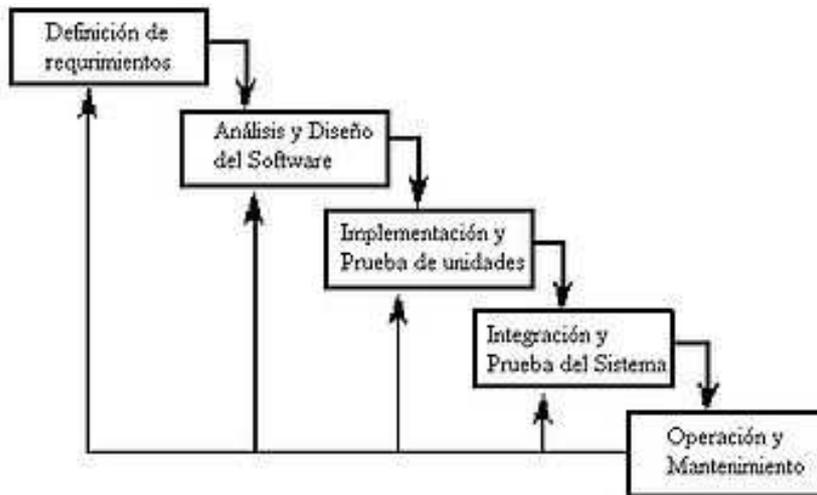
Administrador:

- Visualización y eliminación de Usuarios.
- Visualización, alta, modificación y eliminación de convenciones.
- Modificación de los datos de Administrador.
- Visualización, eliminación y búsqueda de Temas del Foro
- Visualización y eliminación de Mensajes del Foro.
- Visualización, alta y eliminación de los enlaces de interés.
- Visualización, alta y eliminación de las noticias.



2 Cuestiones Metodológicas

Para la realización de este proyecto he optado por el modelo en cascada realimentado, no solo es un modelo en cascada normal, en lugar de ello, siempre se produce alguna realimentación entre etapas, que no es completamente predecible ni rígida; esto da oportunidad al desarrollo de productos software en los cuales hay cierta incertidumbre, cambios o evoluciones durante el ciclo de vida. Así por ejemplo, una vez capturados (elicitados) y especificados los requisitos (primera etapa) se puede pasar al diseño del sistema, pero durante esta última fase lo más probable es que se deban realizar ajustes en los requisitos (aunque sean mínimos), ya sea por fallas detectadas, ambigüedades o bien por que los propios requisitos han cambiado o evolucionado; con lo cual se debe retornar a la primera o previa etapa, hacer los pertinentes reajustes y luego continuar nuevamente con el diseño; esto último se conoce como realimentación. Lo normal en el modelo cascada será entonces la aplicación del mismo con sus etapas realimentadas de alguna forma, permitiendo retroceder de una a la anterior (e incluso poder saltar a varias anteriores) si es requerido.



En cuanto a la técnica utilizada es Programación Estructurada apoyándome en Bases de Datos.

Los lenguajes utilizados son PHP en su mayoría, HTML y JavaScript.

Para calcular la posición de los alojamientos insertados por el creador de una convención he usado la tecnología API Google Maps, la cual crea un mapa del lugar con un marcador en la posición exacta del hotel obteniendo la información desde la base de datos.

Todo esto basado en la arquitectura Cliente-Servidor que usan las páginas Web, en la que el Cliente realiza peticiones a un Servidor y este genera respuestas a esas peticiones. Los clientes en este caso son los usuarios (hay 3 tipos: Administrador, Usuario No Registrado y Usuario Registrado).

La separación entre cliente y servidor es una separación de tipo lógico, donde el servidor no se tiene porqué ejecutarse únicamente sobre una sola máquina ni es necesariamente un único programa. Los servidores web (como es nuestro caso) es un tipo específico de servidor.



Universidad de Valladolid

SCIENTISTS UNLIMITED
Memoria del proyecto

Características del cliente/servidor:

El cliente:

- Es quien inicia solicitudes o peticiones, tienen por tanto un papel activo en la comunicación.
- Espera y recibe las respuestas del servidor.
- Normalmente interactúa directamente con los usuarios finales mediante una interfaz gráfica de usuario.

El servidor:

- Al iniciarse esperan a que lleguen las solicitudes de los clientes, desempeñan entonces un papel pasivo en la comunicación.
- Tras la recepción de una solicitud, la procesan y luego envían la respuesta al cliente.
- Por lo general, aceptan conexiones desde un gran número de clientes (en ciertos casos el número máximo de peticiones puede estar limitado).
- No es frecuente que interactúen directamente con los usuarios finales.



3 Planificación y Presupuesto

3.1 Estimación

El primer paso del proyecto fue realizar una estimación de costes mediante el método COCOMO (CONstructive COSt MODEL), el cual estima el tamaño del software en líneas de código.

El tipo de proyecto de COCOMO que utilizamos es el orgánico ya que es un proyecto pequeño menor de 50 KLDC. Del siguiente modo calculamos el número de líneas del proyecto, se hará la siguiente estimación mediante Puntos de Función (son resultados aproximados).

Supongamos los siguientes factores con sus valores asociados a la nueva modificación:

Factor de Ajuste:

Factores de complejidad

Comunicación de Datos	4	Funciones Distribuidas	2
Rendimiento	2	Gran carga de Trabajo	1
Frecuencia de Transacciones	3	Entrada On-line de Datos	4
Requisitos de Manejo del Usuario Final	2	Actualizaciones On-Line	2
Procesos Complejos	1	Utilización con otros sistemas	3
Facilidad de mantenimiento	1	Facilidad de Operación	4
Instalación en Múltiple Lugares	2	Facilidad de Cambio	2

Suma: 33

$$FA = 0,65 + (0,01 * 33) = 0,98$$

Puntos de Función No Ajustados:

Entradas >> 8

Datos básicos convenciones

Estilo convenciones

Comités convenciones

Título convención

Inscripciones en la convención

Programa convención

Estancia convención

Viaje convención

Salidas >> 1

Convenciones



Consultas >> 3

Datos de convención

Datos inscripción convención

Datos archivos convención

Ficheros Internos >> 3

Base de datos auxiliar

Base de datos general

Base de datos convencion

Ficheros Externos >> 0

(Puntos de Función No Ajustados)

$$PFNA = (8*4) + (1*5) + (3*3) + (3*10) = 76$$

(Puntos de Función) PF:

$$FC * PFNA = 0,98 * 76 = 74,48$$

Líneas de Código:

25 líneas de código por PF en lenguaje PHP

$$\text{Líneas/PF} * PF = 25 * 74,48 = 1862$$

Aproximadamente 1,9 KLDC

COCOMO:

Tipo Orgánico

$$\text{Esfuerzo nominal, PM} = 3,2 * (1,9)^{1,05} = 6,28 \text{ personas-mes}$$

$$\begin{aligned} \text{Esfuerzo} &= 6,28 * (\text{Fiabilidad requerida del software}) 1 * (\text{Tamaño de la base de datos}) 0,94 * \\ &(\text{Complejidad del producto}) 1 * (\text{Capacidad del analista}) 1,1 * (\text{Experiencia en la aplicación}) 1 * \\ &(\text{Prácticas de programación modernas}) 0,91 * (\text{Limitaciones de planificación del proyecto}) 0,91 * \\ &(\text{Experiencia con PHP}) 1 = 5,37 \text{ personas-mes} \end{aligned}$$

$$\text{Coste} = 5,37 * 1200 (\text{€/mes}) = 6444\text{€}$$

$$\text{Tiempo} = 2,5 * (5,37)^{0,38} = 4,74 \text{ meses}$$

$$\text{Número medio de personas} = 6,28 / 4,74 = 1,32 \text{ personas}$$



3.2 Calendario del Proyecto y Presupuesto

Tras la estimación de costes con el método COCOMO continuamos con una estimación realizando una calendarización.

Definimos los recursos humanos y materiales usados:

Recursos Humanos

- Jefe de Proyecto: realiza tareas de control y organización del resto de recursos del proyecto.
- Analista: es la persona que realiza el análisis de requisitos del proyecto.
- Diseñador: es la persona que realiza tareas de diseño tanto de cómo realizar los objetivos marcados por los analistas como la interfaz.
- Programador: la persona encargada de implementar la aplicación.
- Jefe de pruebas: persona que se encarga de realización de pruebas de funcionamiento de la aplicación.
- Documentalista: persona que realiza documentos de análisis, diseño, manuales y memorias con la información facilitada por el resto de integrantes del proyecto.

Recursos Materiales

- Ordenador: el ordenador facilitado por la universidad.
- Office: editores de texto, presentaciones y tablas para la documentación.
- Chrome: navegador web principal para el que ha sido diseñada esta aplicación.
- Open Project: aplicación para la realización de la calendarización.
- Xampp: paquete de aplicaciones que incluye Servido Apache y MySQL entre otros necesarios para la realización de la aplicación.
- StarUML: aplicación para modelado de diagramas en formato UML.
- DIA: aplicación para el diseño de diagramas.
- MySQL Workbench: aplicación para el diseño de Bases de Datos.

Los costes estimados de los recursos se reflejan en la calendarización:
(Coste del equipo Windows calculado en % del tiempo de la amortización temporal de un equipo, un total de 4,7 meses de 4 años estimados, 10% del coste)



SCIENTISTS UNLIMITED
Memoria del proyecto

Universidad de Valladolid

	⊕	Nombre	...	Tipo	...	Inici... G...	Unidades Max	Tasa Estándar	Tasa sobretiempo
1	⊕	Jefe de proyecto		Trabajo		J	100%	20,00 €/hora	25,00 €/hora
2	⊕	Analista		Trabajo		A	100%	15,00 €/hora	20,00 €/hora
3	⊕	Diseñador		Trabajo		D	100%	12,00 €/hora	15,00 €/hora
4	⊕	Programador		Trabajo		P	100%	10,00 €/hora	13,00 €/hora
5	⊕	Jefe de pruebas		Trabajo		JP	100%	12,00 €/hora	16,00 €/hora
6	⊕	Documentalista		Trabajo		D	100%	8,00 €/hora	10,00 €/hora
7	⊕	OpenProj		Material		Op		0,00 €	
8	⊕	Windows		Material		Win		100,00 €	
9	⊕	Office		Material		Off		10,00 €	
10	⊕	StarUML		Material		Star		0,00 €	
11	⊕	Xampp		Material		Xampp		0,00 €	
12	⊕	MySQL		Material		Mys		0,00 €	
13	⊕	Chrome		Material		Chr		0,00 €	
14	⊕	Material de oficina		Material		MO		50,00 €	
15	⊕	BlueFish		Material		BF		0,00 €	
16	⊕	API google maps		Material		Api		0,00 €	
17	⊕	DIA		Material		Dia		0,00 €	
18	⊕	WorkBench		Material		WB		0,00 €	

Una vez detallados los recursos se definen las tareas a realizar y se le asignan los recursos correspondientes a cada una de ellas quedados:

Calendarización estimada: (55,25 días):

	⊕	Nombre	Duración	Inicio	Terminado	Predecesores
1	⊕	☐ Proyecto Scientists Unlimited 2.0	55,25 days	16/02/12 09:00	19/06/12 11:00	
2	⊕	☐ Planificación	5,125 days	16/02/12 09:00	28/02/12 10:00	
3	⊕	Busqueda de información relacionada	1,25 days	16/02/12 09:00	17/02/12 14:00	
4	⊕	Estudio de la forma de trabajar	1,25 days	20/02/12 10:00	22/02/12 10:00	3
5	⊕	Estudio de la tecnologías nuevas a usar	2,5 days	22/02/12 10:00	28/02/12 10:00	4
6	⊕	☐ Analisis	12,375 days	28/02/12 10:00	26/03/12 14:00	2
7	⊕	Determinar nuevos objetivos	1,25 days	28/02/12 10:00	01/03/12 10:00	5
8	⊕	Definir nuevos requisitos y restricciones	1,875 days	01/03/12 10:00	06/03/12 10:00	7
9	⊕	Determinar nuevos casos de uso	2,5 days	06/03/12 10:00	12/03/12 10:00	8
10	⊕	Diagramas de caso de uso	1,875 days	16/03/12 09:00	20/03/12 14:00	9
11	⊕	Elaboracion del DRS	2,5 days	21/03/12 09:00	26/03/12 14:00	10
12	⊕	☐ Diseño	10 days	27/03/12 09:00	17/04/12 14:00	6
13	⊕	Nuevos diagramas de secuencia	1,875 days	27/03/12 09:00	29/03/12 14:00	11
14	⊕	Modelo entidad-relacion	1,25 days	06/04/12 07:00	09/04/12 14:00	13
15	⊕	Diagrama completo base de datos	1,25 days	10/04/12 09:00	11/04/12 14:00	14
16	⊕	Elaboración del DAS	2,5 days	12/04/12 09:00	17/04/12 14:00	15
17	⊕	☐ Implementación	13,875 days	18/04/12 09:00	18/05/12 10:00	12
18	⊕	Desarrollo y estudio de la aplicacion	13,875 days	18/04/12 09:00	18/05/12 10:00	16
19	⊕	☐ Pruebas	2,5 days	22/05/12 11:00	28/05/12 11:00	17
20	⊕	Pruebas caja negra	2,5 days	22/05/12 11:00	28/05/12 11:00	18
21	⊕	Realizacion de la memoria	5 days	28/05/12 11:00	07/06/12 11:00	20
22	⊕	Redacción de manuales	3,125 days	07/06/12 11:00	14/06/12 11:00	21
23	⊕	Presentación	1,875 days	14/06/12 11:00	19/06/12 11:00	22



SCIENTISTS UNLIMITED
Memoria del proyecto

Universidad de Valladolid

Calendarización real: (48,5 días):

		Nombre	Duración	Inicio	Terminado	Pr...	Nombres del Recurso
1		Proyecto Scientists Unlimited 2.0	48,562 days	20/06/12 09:00	03/09/12 13:30		Material de oficina;Wind...
2		Planificación	4,625 days	20/06/12 09:00	26/06/12 14:00		Jefe de proyecto;OpenP...
3		Busqueda de información relacionada	0,5 days	20/06/12 09:00	20/06/12 13:00		Analista;Programador
4		Estudio de la forma de trabajar	1 day	20/06/12 13:00	21/06/12 13:00	3	Analista;Programador
5		Estudio de la tecnologías nuevas a usar	2 days	21/06/12 13:00	26/06/12 14:00	4	Jefe de proyecto
6		Analisis	11,625 days	26/06/12 17:00	12/07/12 11:00	2	Jefe de proyecto
7		Determinar nuevos objetivos	1 day	26/06/12 17:00	27/06/12 14:00	5	Analista;Jefe de proyecto
8		Definir nuevos requisitos y restricciones	0,5 days	27/06/12 17:00	28/06/12 13:00	7	Analista
9		Determinar nuevos casos de uso	2 days	28/06/12 13:00	03/07/12 14:00	8	Analista
10		Diagramas de caso de uso	2,625 days	03/07/12 17:00	06/07/12 11:00	9	Analista;StarUML
11		Elaboracion del DRS	4 days	06/07/12 11:00	12/07/12 11:00	10	Office;Programador
12		Diseño	6,75 days	12/07/12 11:00	24/07/12 09:48	6	
13		Nuevos diagramas de secuencia	1,95 days	12/07/12 11:00	16/07/12 10:36	11	Diseñador;StarUML
14		Modelo entidad-relacion	1,95 days	16/07/12 10:36	18/07/12 10:12	13	Diseñador;StarUML
15		Diagrama completo base de datos	2 days	18/07/12 10:12	20/07/12 10:12	14	DIA;Diseñador;WorkBench
16		Elaboración del DAS	0,85 days	20/07/12 10:12	24/07/12 09:48	15	Office;Programador
17		Implementación	15 days	31/07/12 09:00	21/08/12 09:00	12	
18		Desarrollo y estudio de la aplicacion	15 days	31/07/12 09:00	21/08/12 09:00	16	Apache;MySQL;Programa P...
19		Pruebas	2,625 days	21/08/12 09:00	23/08/12 14:00	17	
20		Pruebas caja negra	2,625 days	21/08/12 09:00	23/08/12 14:00	18	Apache;Jefe de pruebas;M...
21		Realizacion de la memoria	2,875 days	23/08/12 17:00	28/08/12 13:00	20	Documentalista;Jefe de pro...
22		Redacción de manuales	2,688 days	28/08/12 13:00	31/08/12 10:30	21	Documentalista;Jefe de pro...
23		Presentación	1,375 days	31/08/12 10:30	03/09/12 13:30	22	Documentalista;Jefe de pro...

Como podemos ver el tiempo estimado y el real ha sido un poco diferente ya que en un principio se iba a realizar el proyecto de febrero a junio, pero ya que por diversos motivos no se pudo se ha realizado entre junio y septiembre, con lo cual hay que echar más horas al día a pesar de ser menos días. También se incluye una semana que no se trabaja de vacaciones que se apreciará mejor en el diagrama de Gantt.



Diagrama de GANTT(Estimado):

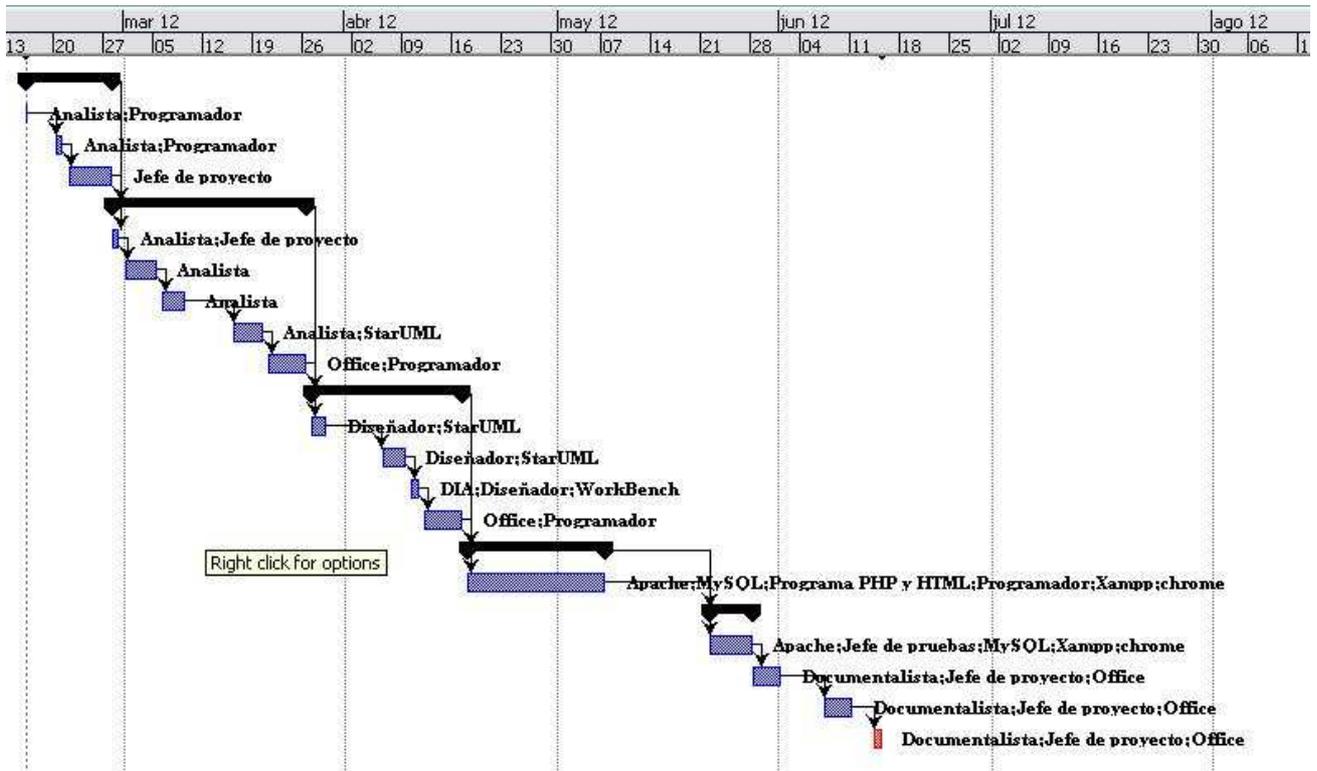
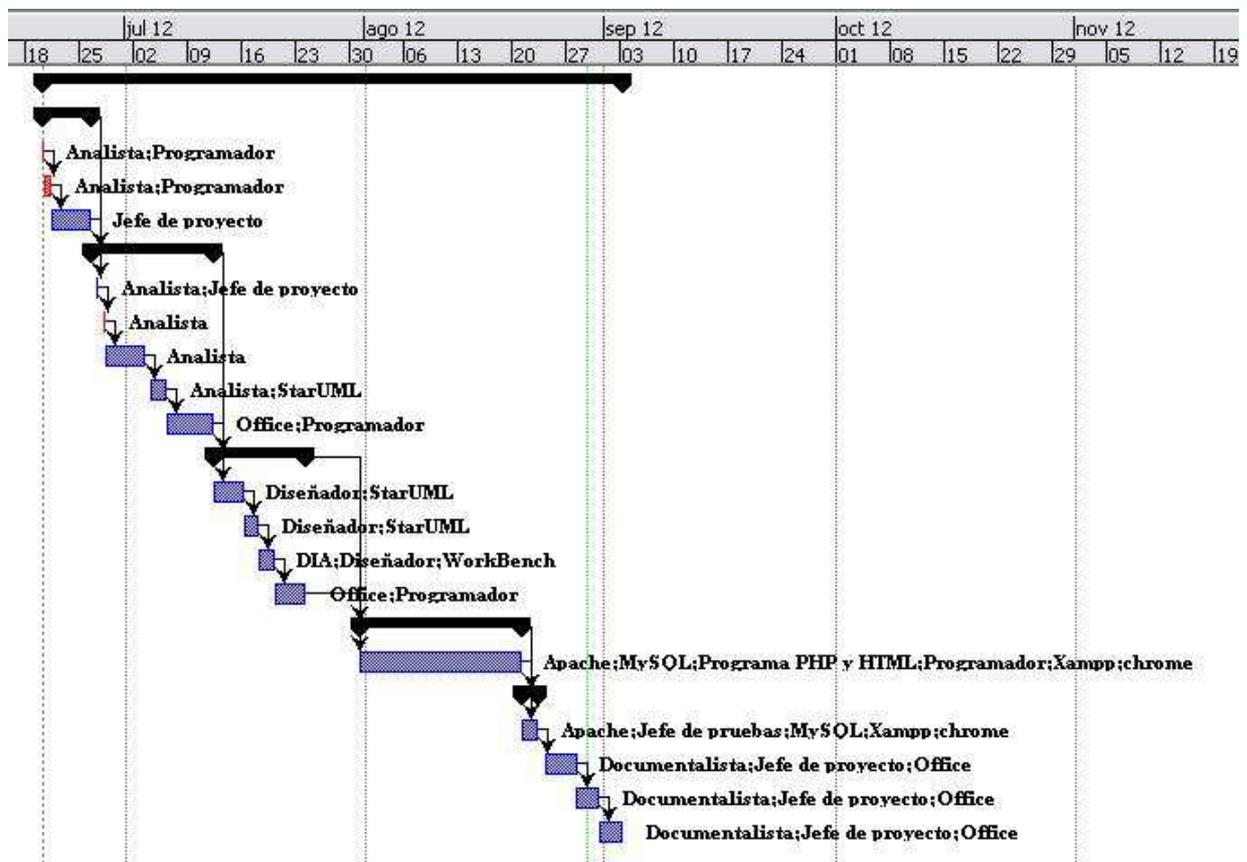


Diagrama de GANTT(Real):





Presupuestos:

Presupuesto de los recursos final:

Jefe de proyecto

Costo \$3822,00
Presu... \$0,00

Analista

Costo \$690,00
Presu... \$0,00

Diseñador

Costo \$350,40
Presu... \$0,00

Programador

Costo \$1086,00
Presu... \$0,00

Jefe de pruebas

Costo \$96,00
Presu... \$0,00

Documentalista

Costo \$240,80
Presu... \$0,00

OpenProj

Costo \$0,00
Presu... \$0,00

Windows

Costo \$50,00
Presu... \$0,00

Office

Costo \$25,00
Presu... \$0,00

StarUML

Costo \$0,00
Presu... \$0,00

chrome

Costo \$0,00
Presu... \$0,00

Material de oficina

Costo \$25,00
Presu... \$0,00

Xampp

Costo \$0,00
Presu... \$0,00

Apache

Costo \$0,00
Presu... \$0,00

MySQL

Costo \$0,00
Presu... \$0,00

Programa PHP y HTML

Costo \$0,00
Presu... \$0,00

DIA

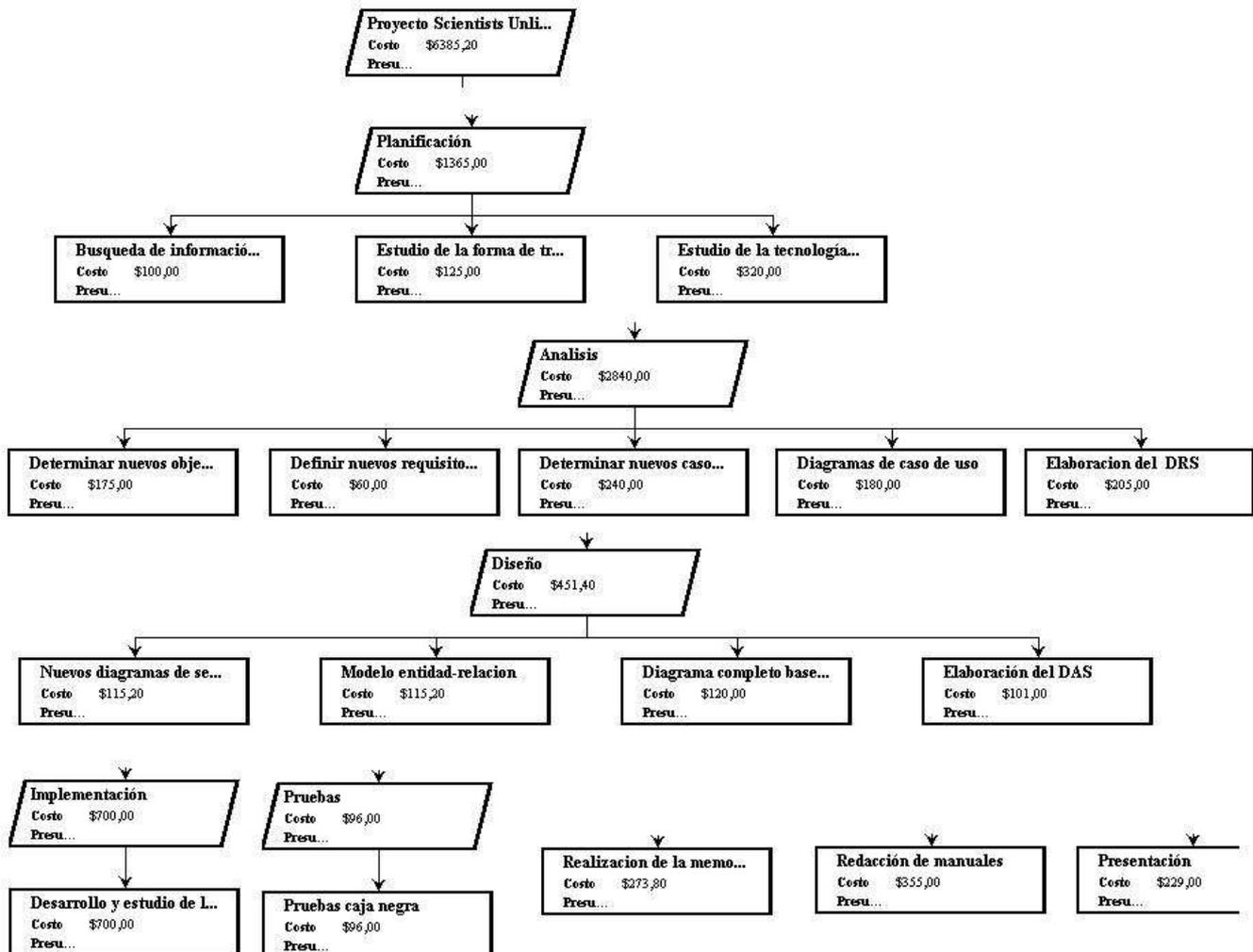
Costo \$0,00
Presu... \$0,00

WorkBench

Costo \$0,00
Presu... \$0,00



Presupuesto final del proyecto:



Presupuesto Total

Con lo que puedo concluir que la estimación con el método COCOMO y con el método de calendarización ha sido muy similar, tanto en la calendarización estimada como la real y por lo tanto en costes.

Cocoma: 6444 euros

Calendarización final: 6.385,20 euros

Con estos resultados se puede decir que la calendarización ha sido bastante próxima, lo que quiere decir que se ha realizado una buena aproximación pese a los cambios que ha habido que realizar en las tareas y en las fechas de trabajo.



4 Documentación Técnica: Análisis

4.1 DRS: Objetivos del Sistema

OBJ-1	Gestión de usuarios
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá gestionar la información relativa a los usuarios.
Subobjetivos	OBJ-1.1 Gestión de usuarios no registrados OBJ-1.2 Gestión de usuarios registrados OBJ-1.3 Gestión de administrador
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta

OBJ-1.1	Gestión de usuarios no registrados
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá gestionar la información que puede ver un usuario no registrado.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta

OBJ-1.2	Gestión de usuario registrado
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá gestionar la información relativa a un usuario que se registra en el sistema con sus datos personales y el acceso que puede tener en el sistema.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta



OBJ-1.3	Gestión de administrador
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá gestionar toda la información relativa a los datos de un usuario administrador y el acceso completo al sistema.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta

OBJ-2	Gestión de noticias
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá la información relativa a las noticias introducidas por el administrador, así como su eliminación o posible visualización por parte de los usuarios.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta

OBJ-3	Gestión de enlaces
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá la información relativa a los enlaces introducidos por el administrador, así como su eliminación o posible visualización por parte de los usuarios.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta



OBJ-4	Gestión del foro
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá gestionar toda la información relativa al foro, ya sean, temas, mensajes o mensajes privados.
Subobjetivos	OBJ-4.1 Gestión de temas OBJ-4.2 Gestión de mensajes OBJ-4.3 Gestión de mensajes privados
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta

OBJ-4.1	Gestión de temas
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá gestionar toda la información relativa a los temas que se introduzcan en el foro
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta

OBJ-4.2	Gestión de mensajes
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá gestionar toda la información relativa a los mensajes de un tema que se introduzcan en el foro.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta



OBJ-4.3	Gestión de mensajes privados
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá gestionar toda la información relativa a los mensajes privados que se envíen por el foro, tanto la privacidad de la lectura únicamente por los dos usuarios implicados como la opción de marcarlos como leídos.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta

OBJ-5	Gestión de convenciones
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá gestionar toda la información relativa a las convenciones creadas por los usuarios, de manera que cree nuevas páginas web de manera invisible para el usuario que utiliza el sistema en ese momento.
Subobjetivos	OBJ-5.1 Gestión de autogeneración de páginas web OBJ-5.2 Gestión de creación de programa en pdf
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta

OBJ-5.1	Gestión de autogeneración de páginas web
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá gestionar toda la información de una determinada convención para convertirla en una página web de manera invisible para el usuario y que esta pueda ser descargada por el mismo para su propio uso.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta



OBJ-5.	Gestión de creación de programa en pdf
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá toda la información del programa de la convención para su posterior transformación en un pdf.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta

OBJ-6	Gestión de autogeneración de convenciones
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá gestionar toda la información introducida por los usuarios para la creación automática de convenciones.
Subobjetivos	OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta

OBJ-6.1	Gestión de inserción de datos de convención
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá gestionar toda la información introducida por un usuario durante la creación de una nueva convención.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta

OBJ-6.2	Gestión de modificación de datos de convención
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	El sistema deberá gestionar toda la información modificada por un usuario durante la modificación de una convención ya existente.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	Validado
Estabilidad	Alta



4.2 DRS: Requisitos de Información

IRQ-1	Información usuario
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-1 Gestión de usuarios OBJ-1.1 Gestión de usuarios no registrados OBJ-1.2 Gestión de usuarios registrados OBJ-1.3 Gestión de administrador
Requisitos asociados	UC-1 Alta usuario UC-2 Modificar usuario UC-3 Baja usuario UC-4 Validar datos introducidos UC-5 Crear tema UC-6 Escribir mensaje en tema UC-8 Escribir mensaje privado UC-9 Lee mensaje privado UC-10 Marca MP como leído UC-50 Inscribirse en la convención UC-51 Enviar email de confirmación UC-13 Censurar tema UC-14 Censurar mensaje UC-15 Responder MP UC-16 Añadir noticia UC-18 Eliminar noticias UC-19 Añadir enlace UC-21 Eliminar enlace
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente al usuario En concreto:
Datos específicos	Identificador usuario Usuario Contraseña Permiso Domicilio Teléfono Email Nombre completo
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta



IRQ-2	Información enlace
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-3 Gestión de enlaces
Requisitos asociados	UC-19 Añadir enlace UC-20 Listar enlaces UC-21 Eliminar enlace
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los enlaces. En concreto:
Datos específicos	Identificador enlace Usuario Cabecera Enlace Fecha
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta

IRQ-3	Información noticia
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-2 Gestión de noticias
Requisitos asociados	UC-16 Añadir noticia UC-17 Listar noticias UC-18 Eliminar noticias
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a las noticias En concreto:
Datos específicos	Identificador noticia Usuario Cabecera Noticia Fecha
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta



IRQ-4	Información tema foro
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.1 Gestión de temas
Requisitos asociados	UC-5 Crear tema UC-6 Escribir mensaje en tema UC-7 Visualiza tema UC-11 Visualizar temas UC-13 Censurar tema
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los temas del foro. En concreto:
Datos específicos	Identificador tema Usuario Fecha
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta

IRQ-5	Información mensaje foro
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.1 Gestión de temas OBJ-4.2 Gestión de mensajes
Requisitos asociados	UC-5 Crear tema UC-6 Escribir mensaje en tema UC-7 Visualiza tema UC-11 Visualizar temas UC-12 Visualizar mensajes UC-13 Censurar tema UC-14 Censurar mensaje
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los mensajes del foro. En concreto:
Datos específicos	Identificador mensaje Identificador tema Mensaje Usuario Fecha
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta

IRQ-6	Información mensaje privado
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.3 Gestión de mensajes privados
Requisitos asociados	UC-8 Escribir mensaje privado UC-9 Lee mensaje privado UC-10 Marca MP como leído



	UC-15 Responder MP
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los mensajes privados En concreto:
Datos específicos	<i>Identificador mensaje privado</i> <i>Hilo</i> <i>Identificador Usuario1</i> <i>Identificador Usuario2</i> <i>Mensaje</i> <i>Fecha</i> <i>Estado</i>
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>



IRQ-7	Información convención
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-5.2 Gestión de programa de la convención OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Requisitos asociados	UC-22 Alta convención UC-23 Insertar datos básicos UC-24 Elección estilo UC-30 Elección css UC-31 Elección forma index UC-32 Modificación convención UC-33 Modificación datos básicos UC-34 Modificación del estilo UC-40 Cambio del css UC-41 Cambio de la forma del index UC-42 Eliminar convención UC-45 Descargar convención
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a las convenciones. En concreto:
Datos específicos	Identificador convención Nombre Usuario Fecha inicio Fecha fin Lugar Creación Css Imagen
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta



IRQ-8	Información índice
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Requisitos asociados	UC-26 Inserción del título UC-36 Modificación del título UC-45 Descargar convención UC-47 Obtener datos desde BBDD
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente al índice. En concreto:
Datos específicos	Identificador índice Identificador convención Título Descripción
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta

IRQ-9	Información comité
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Requisitos asociados	UC-25 Elección comité UC-35 Modificación del comité UC-45 Descargar convención UC-47 Obtener datos desde BBDD
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente al comité. En concreto:
Datos específicos	Identificador comité Identificador convención Nombre País Comité
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta



IRQ-10	<i>Información programa</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-5.3 Gestión de programa de la convención OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Requisitos asociados	UC-27 Inserción del programa UC-37 Modificación del programa UC-45 Descargar convención UC-47 Obtener datos desde BBDD
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente al programa. En concreto:
Datos específicos	<i>Identificador programa</i> <i>Identificador convención</i> <i>Día</i> <i>Hora</i> <i>Descripción 1</i> <i>Descripción 2</i>
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>



IRQ-11	Información estancia
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Requisitos asociados	UC-29 Inserción de la estancia UC-39 Modificación de la estancia UC-45 Descargar convención UC-47 Obtener datos desde BBDD
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a la estancia. En concreto:
Datos específicos	Identificador estancia Identificador convención Nombre Calle Ciudad Tipo de residencia Precio Página web
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta



IRQ-12	Información viaje
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Requisitos asociados	UC-28 Inserción del transporte UC-38 Modificación del transporte UC-45 Descargar convención UC-47 Obtener datos desde BBDD
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente al viaje. En concreto:
Datos específicos	Identificador viaje Identificador convención Medio transporte Fecha Hora salida Hora llegada Lugar salida Lugar llegada
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta

IRQ-13	Información inscripción
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Requisitos asociados	UC-45 Descargar convención UC-47 Obtener datos desde BBDD
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los inscritos y sus inscripciones. En concreto:
Datos específicos	Identificador inscripción Identificador convención Nombre completo Población Ciudad País Cargo Teléfono Correo electrónico Ponencia
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta



IRQ-13	Información inscripción
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-5.2 Gestión de inscripciones en la convención
Requisitos asociados	UC-45 Descargar convención UC-47 Obtener datos desde BBDD
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los archivos que aparecerán en una convención. En concreto:
Datos específicos	Correo electrónico Archivo
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta



4.3 DRS: Restricciones de Información

CRQ-1	<i>Unicidad de identificador de usuario</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-1 Gestión de usuarios OBJ-1.2 Gestión de usuarios registrados OBJ-1.3 Gestión de administrador
Requisitos asociados	IRQ-1 Información usuario
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el nombre de usuario deberá ser único para cada usuario.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>

CRQ-2	<i>Unicidad de identificador de enlace</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-3 Gestión de enlaces
Requisitos asociados	IRQ-2 Información enlace
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el identificador de un enlace deberá ser único para cada enlace.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>

CRQ-3	<i>Unicidad de identificador de noticia</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-2 Gestión de noticia
Requisitos asociados	IRQ-3 Información noticia
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el identificador de una noticia deberá ser único para cada noticia.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>



CRQ-4	<i>Unicidad de identificador de tema foro</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.1 Gestión de temas
Requisitos asociados	IRQ-4 Información tema foro
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el identificador de un tema del foro debe ser único para cada tema.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>

CRQ-5	<i>Unicidad de identificador de mensaje foro</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.1 Gestión de temas OBJ-4.2 Gestión de mensajes
Requisitos asociados	IRQ-5 Información mensaje foro
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el identificador de un mensaje del foro debe ser único para cada mensaje.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>

CRQ-6	<i>Unicidad de identificador de mensaje privado</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.3 Gestión de mensajes privados
Requisitos asociados	IRQ-6 Información mensaje privado
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el identificador de un mensaje privado debe ser único para cada mensaje privado.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>



CRQ-7	<i>Unicidad de identificador de convención</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-5.2 Gestión de programa de la convención OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el identificador de convención debe ser único para cada convención.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>

CRQ-8	<i>Unicidad de identificador de índice</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Requisitos asociados	IRQ-8 Información índice
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el identificador del índice debe ser único para cada índice.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>

CRQ-9	<i>Unicidad de identificador de comité</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Requisitos asociados	IRQ-9 Información comité
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el identificador del comité debe ser único para cada comité.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>



CRQ-10	<i>Unicidad de identificador de programa</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas OBJ-5.3 Gestión de programa de la convención OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Requisitos asociados	IRQ-10 Información programa
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el identificador de programa debe ser único para cada programa.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>

CRQ-11	<i>Unicidad de identificador de estancia</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Requisitos asociados	IRQ-11 Información estancia
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el identificador de estancia debe ser único para cada estancia.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>

CRQ-12	<i>Unicidad de identificador de viaje</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Requisitos asociados	IRQ-12 Información viaje
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el identificador de viaje debe ser único para cada estancia
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>



CRQ-13	<i>Unicidad de identificador de inscripción</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención
Requisitos asociados	IRQ-13 Información inscripción
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el identificador de inscripción deberá ser único para cada inscripción.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>

CRQ-14	<i>Relación entre convención y usuario</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: una convención concreta es creada por un usuario y deberá pertenecer solo a ese usuario.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>

CRQ-15	<i>Relación tema foro y mensaje foro</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.1 Gestión de temas OBJ-4.2 Gestión de mensajes
Requisitos asociados	IRQ-4 Información tema foro IRQ-5 Información mensaje foro
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: un mensaje del foro pertenece a un único tema.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>



CRQ-16	Teléfono
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-1 Gestión de usuarios OBJ-1.2 Gestión de usuarios registrados OBJ-1.3 Gestión de administrador OBJ-5 Gestión de convenciones
Requisitos asociados	IRQ-1 Información usuario IRQ-13 Información inscripción
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: un teléfono tendrá una longitud de nueve dígitos para usuarios y de entre 9 y 13 dígitos en inscripciones para teléfonos internacionales.
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta

CRQ-17	Email
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-1 Gestión de usuarios OBJ-1.2 Gestión de usuarios registrados OBJ-1.3 Gestión de administrador OBJ-5 Gestión de convenciones
Requisitos asociados	IRQ-1 Información usuario IRQ-13 Información inscripción
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: un email valido deberá superar esta expresión regular: /^[0-9a-z_\-\.]+\@[0-9a-z\-\.\.]+\.[a-z]{2,4}
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta

CRQ-18	Contraseña
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Objetivos asociados	OBJ-1 Gestión de usuarios OBJ-1.2 Gestión de usuarios registrados OBJ-1.3 Gestión de administrador
Requisitos asociados	IRQ-1 Información usuario IRQ-13 Información inscripción
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: la contraseña de usuario tendrá una longitud de entre 6 y 10 caracteres y la contraseña de una convención tendrá una longitud de 10 caracteres.
Importancia	Alta
Urgencia	Media
Estado	Comprobado
Estabilidad	Alta



CRQ-19	<i>Permiso</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Objetivos asociados	OBJ-1 Gestión de usuarios OBJ-1.2 Gestión de usuarios registrados OBJ-1.3 Gestión de administrador
Requisitos asociados	IRQ-1 Información usuario
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el permiso de usuario será un valor numérico entre 1 y 2 dependiendo si es usuario o administrador respectivamente.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>



4.4 DRS: Requisitos Funcionales

4.4.1 Definición de actores

ACT-1	Usuario no registrado
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	Este actor representa a un usuario el cual no se ha registrado e interactúa con el sistema.

ACT-2	Usuario registrado
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	Este actor representa a un usuario el cual está registrado que interactúa con el sistema.

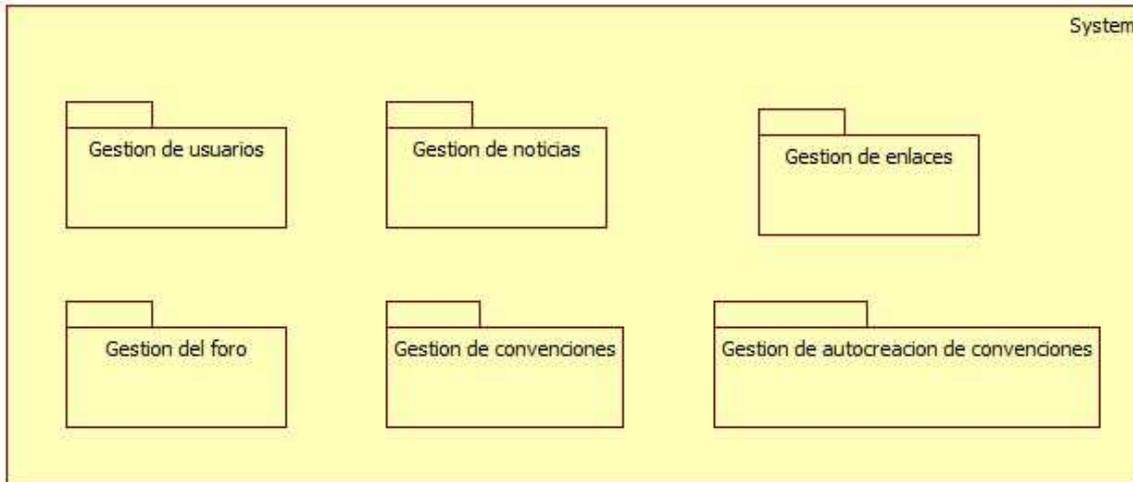
ACT-3	Administrador
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	Este actor representa al usuario administrador el cual puede realizar las opciones de usuario registrado y a su vez realiza funciones de mantenimiento de la página para su buen funcionamiento.

ACT-4	Sistema
Versión	2.0(27/05/2011)
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	Este actor representa al sistema encargado de crear las convenciones de forma invisible y permitir la inserción de datos para la creación de las mismas.

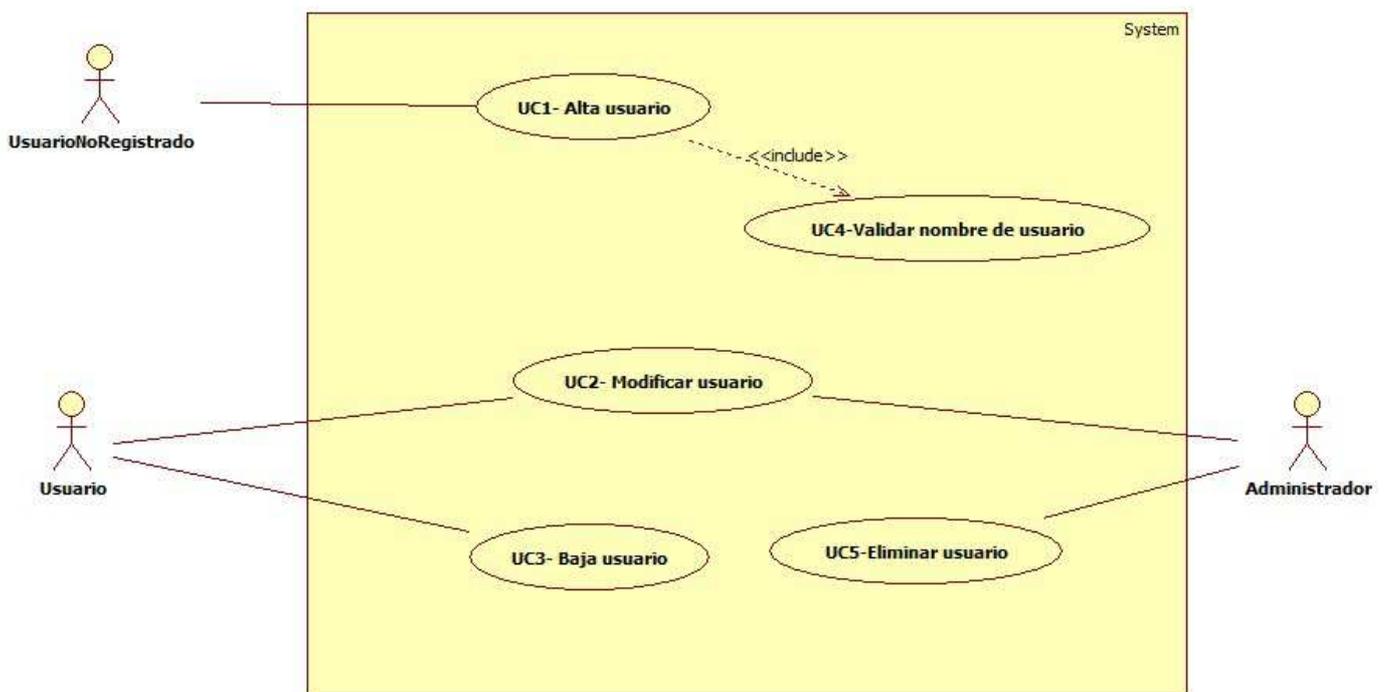


4.4.2 Diagramas de caso de uso

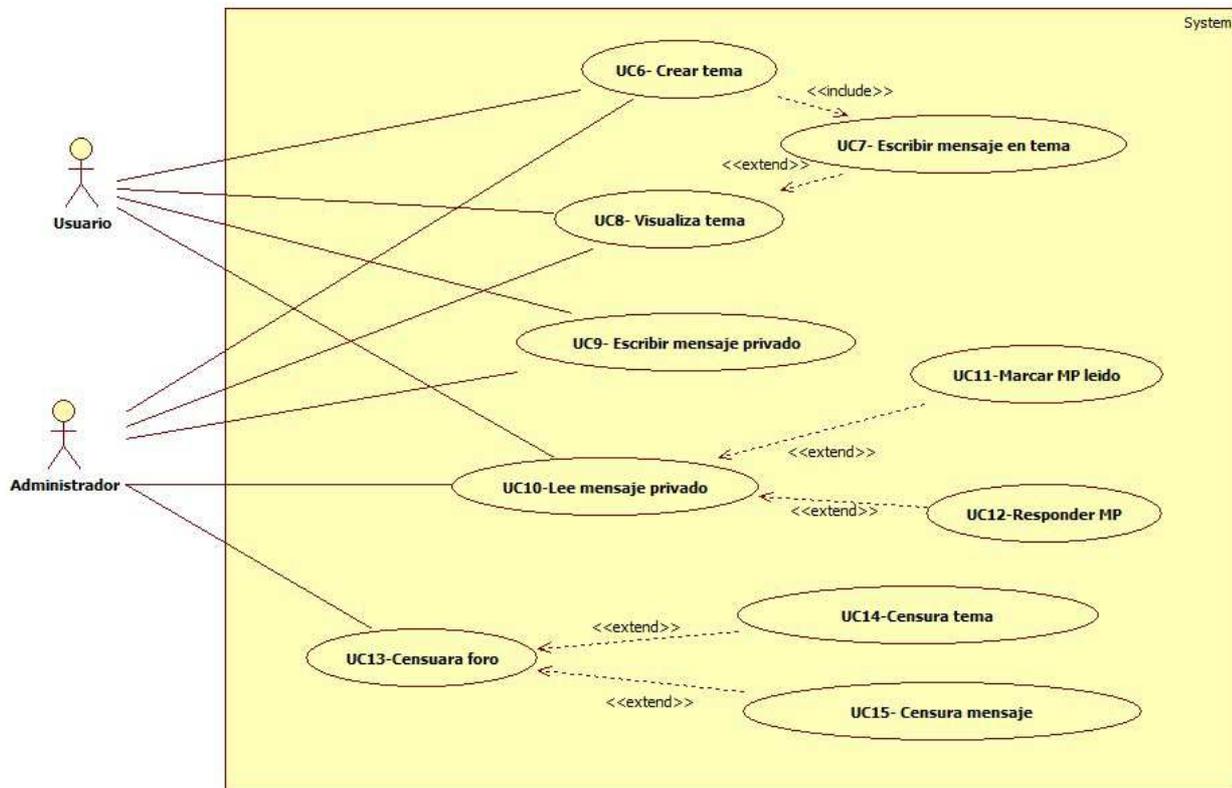
4.4.2.1 Diagrama de subsistemas



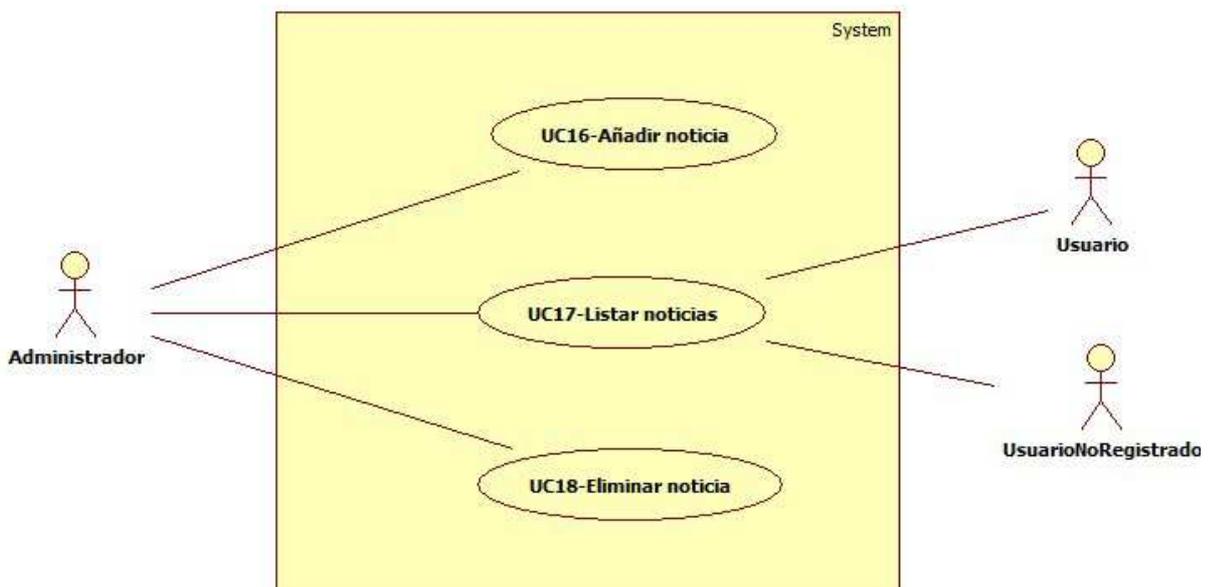
4.4.2.2 Gestión de usuario



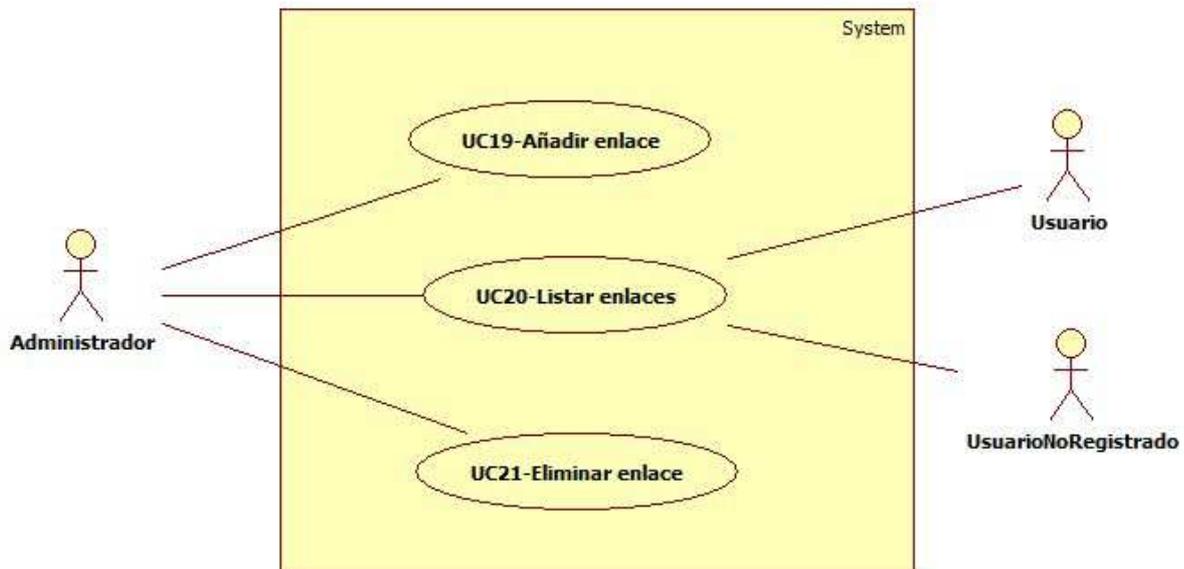
4.4.2.3 Gestión del foro



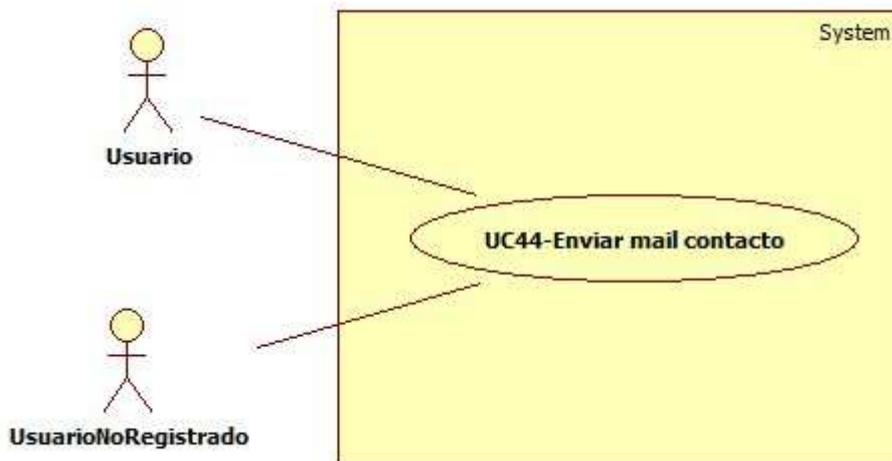
4.4.2.4 Gestión de noticias



4.4.2.5 Gestión de enlaces

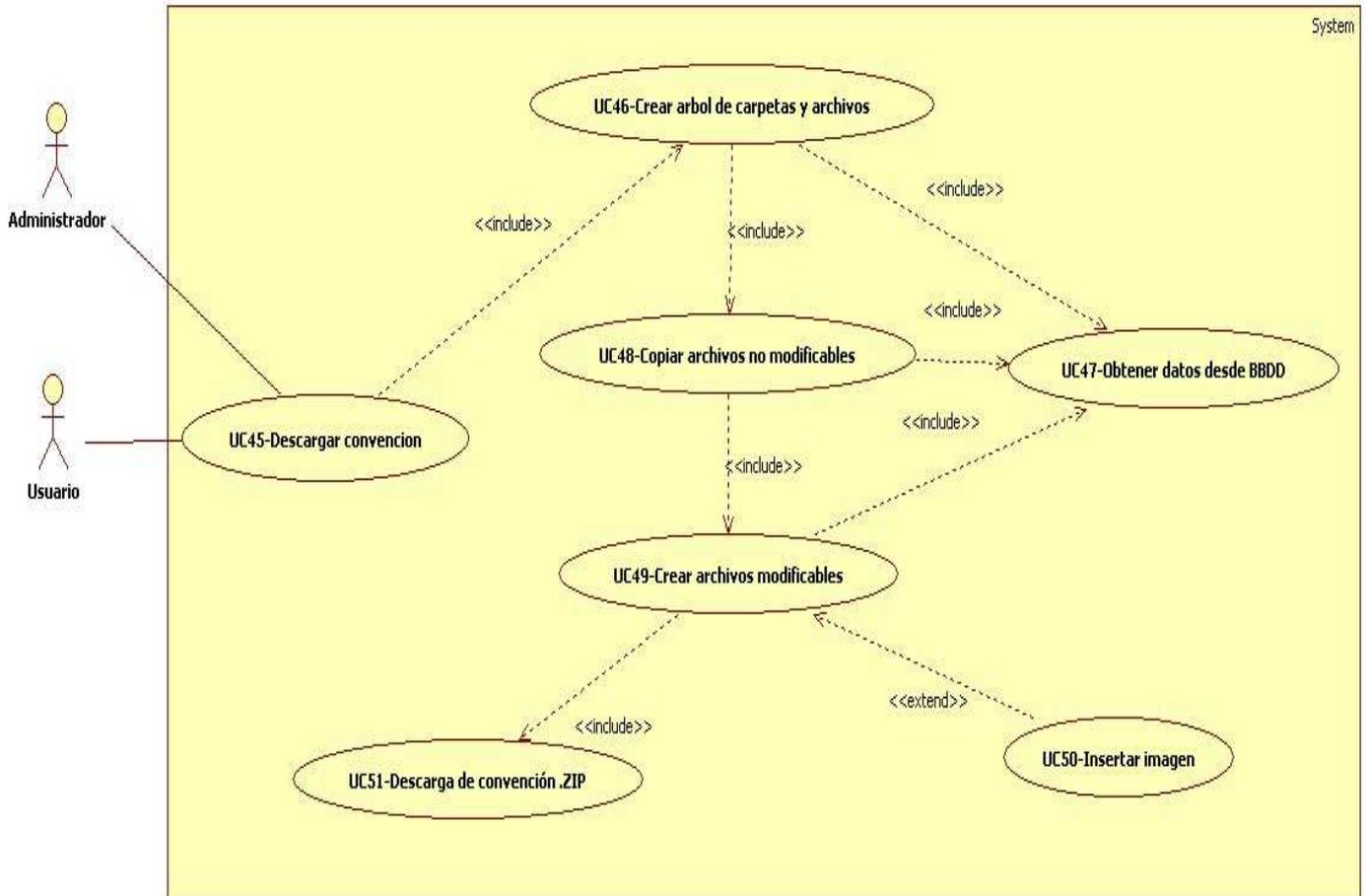


4.2.2.6 Gestión de contacto





4.2.2.8 Gestión de descarga de convenciones





4.2.3 Tablas de caso de uso

UC-1	Alta usuario	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-1 Gestión de usuarios OBJ-1.1 Gestión de usuarios no registrados OBJ-1.2 Gestión de usuarios registrados	
Requisitos asociados	IRQ-1 Información usuario	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario no registrado desea inscribirse en la página web como usuario.	
Precondición	El usuario no debe haber accedido como usuario registrado.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario no registrado realiza clic en nuevo usuario.
	p2	El sistema imprime por pantalla el formulario de registro.
	p3	El usuario no registrado rellena los campos del formulario y pulsa aceptar.
	p4	El sistema continúa en el caso de uso 4.
Postcondición	Los datos del usuario ya les tiene el sistema y si pasa la validación del caso de uso 4 serán introducidos en la base de datos.	
Excepciones	Paso	Acción
	p2	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-2	Modificar usuario	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-1 Gestión de usuarios OBJ-1.2 Gestión de usuarios registrados OBJ-1.3 Gestión de administrador	
Requisitos asociados	IRQ-1 Información usuario CRQ-1 Unicidad de identificador de usuario	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario registrado o administrador desean modificar sus datos de usuario (Se podrán modificar todos menos el nombre de usuario)	
Precondición	El usuario debe haber accedido como usuario registrado o administrador	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario realiza clic en modificar usuario.
	p2	El sistema imprime por pantalla el formulario de registro con el nombre de usuario bloqueado y todos los datos antiguos excepto la contraseña por seguridad.
	p3	El usuario modifica el contenido de los campos y pulsa aceptar.
	p4	El sistema introduce los datos en la base de datos y reenvía al usuario al índice.
Postcondición	Los datos de usuario han sido modificados y guardados en la base de datos.	
Excepciones	Paso	Acción
	p3	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-3	Baja de usuario	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-1 Gestión de usuarios OBJ-1.2 Gestión de usuarios registrados	
Requisitos asociados	IRQ-1 Información usuario CRQ-1 Unicidad de identificador de usuario	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario registrado desee darse de baja como usuario en la página web.	
Precondición	El usuario debe estar en su sesión de usuario para que pueda realizar esta función.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario realiza clic en el botón de darse de baja como usuario.
	p2	El sistema manda alerta para que el usuario confirme la baja.
	p3	El usuario confirma la baja.
	p4	El sistema elimina al usuario de la base de datos
Postcondición	El usuario no se encuentra en la base de datos y su nombre de usuario está libre para ser utilizado.	
Excepciones	Paso	Acción
	p3	Si el usuario cancela la baja, el sistema no realiza ninguna acción.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-4	Validar nombre usuario	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-1 Gestión de usuarios OBJ-1.1 Gestión de usuarios no registrados OBJ-1.2 Gestión de usuarios registrados	
Requisitos asociados	IRQ-1 Información usuario CRQ-1 Unicidad de identificador de usuario	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso	
Precondición	Debe haber comenzado el caso de uso 1.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema comprueba que el nombre de usuario no existe en la base de datos.
	p2	El sistema introduce los datos en la base de datos y reenvía al usuario al índice.
	p3	El sistema manda un mensaje de confirmación de que el usuario ha sido modificado correctamente.
Postcondición	El usuario ya se encuentra introducido en la base de datos y podrá autenticarse con su nombre de usuario y contraseña.	
Excepciones	Paso	Acción
	p1	Si el usuario introducido ya existe se enviara un mensaje por pantalla y se pedirá su cambio volviendo al paso 2.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-5	Eliminar usuario	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-1 Gestión de usuarios OBJ-1.2 Gestión de usuarios registrados	
Requisitos asociados	IRQ-1 Información usuario CRQ-1 Unicidad de identificador de usuario	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el administrador elimine un usuario por uso inadecuado de la página o inactividad.	
Precondición	El administrador debe estar en su sesión y la zona de administración.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema imprime por pantalla las opciones de administrador.
	p2	El administrador elige la opción eliminar usuario.
	p3	El sistema muestra por pantalla todos los usuarios que no son administradores.
	p4	El administrador elige el usuario a eliminar.
	p5	El sistema pide una confirmación de eliminación.
	p6	El administrador confirma la eliminación.
	p7	El sistema borra al usuario de la base de datos.
Postcondición	El usuario esta eliminado de la base de datos y no podrá entrar con sus antiguos datos.	
Excepciones	Paso	Acción
	p6	Si el administrador no confirma la eliminación se acaba el caso de uso sin ninguna consecuencia.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-6	Crear tema	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.1 Gestión de temas	
Requisitos asociados	IRQ-4 Información tema foro	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario registrado desee crear un nuevo tema en el foro.	
Precondición	El usuario debe estar dentro del foro.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario accede a la opción nuevo tema dentro del foro.
	p2	El sistema muestra el formulario de alta tema.
	p3	El usuario introduce nombre del nuevo tema y se continúa en el caso de uso 7.
Postcondición	El sistema continúa en el caso de uso 7.	
Excepciones	Paso	Acción
	p2	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
	p3	Si el usuario no rellena el nombre del nuevo tema, el tema no se guardará.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	

UC-7	Escribir mensaje en tema	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.1 Gestión de temas OBJ-4.2 Gestión de mensajes	
Requisitos asociados	IRQ-4 Información tema foro IRQ-5 Información mensaje foro	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando se valla a insertar un nuevo mensaje en un tema en el foro.	
Precondición	Se deben haber iniciado el caso de uso 6 u 8.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario introduce el nuevo mensaje en el tema y pulsa el botón de aceptar.
	p2	El sistema recoge todos los datos y los introduce en la base de datos.
Postcondición	El sistema tiene almacenado el nuevo mensaje en la base de datos.	
Excepciones	Paso	Acción
	p1	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-8	Visualiza tema	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.1 Gestión de temas OBJ-4.2 Gestión de mensajes	
Requisitos asociados	IRQ-4 Información tema foro IRQ-5 Información mensaje foro	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario registrado desee ver un tema con sus mensajes además de poder poner uno suyo propio.	
Precondición	El usuario debe estar dentro del foro.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario pulsa en el nombre del tema que desee visualizar.
	p2	El sistema muestra por pantalla el nombre del tema y todos los mensajes que contiene.
Postcondición	El usuario ya ha visualizado los mensajes del tema y puede escribir en el pasando al caso de uso 7.	
Excepciones	Paso	Acción
	p2	Si el usuario desea escribir en el tema se pasa al caso de uso 7.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-9	<i>Escribir mensaje privado</i>	
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>	
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>	
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>	
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.3 Gestión de mensajes privados	
Requisitos asociados	IRQ-6 Información mensaje privado	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario registrado desee escribir un mensaje privado a otro usuario registrado.	
Precondición	Los dos usuarios deben estar registrados en la página para poderse enviar el mensaje.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario accede a la opción nuevo mensaje privado.
	p2	El sistema muestra el formulario de nuevo mensaje privado.
	p3	El usuario elige de un desplegable a quien desea enviar el mensaje privado y el mensaje a enviar.
	p4	El sistema guarda la información en la base de datos y permite al usuario que recibe el mensaje la opción de leerlo.
Postcondición	Los dos usuarios implicados guardan el mensaje privado en su sesión de usuario.	
Excepciones	Paso	Acción
	p3	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 3.
	p4	Si el usuario no guarda la información el mensaje no será enviado al usuario receptor.
Importancia	<i>Media</i>	
Urgencia	<i>Media</i>	
Estado	<i>Comprobado</i>	
Estabilidad	<i>Media</i>	



UC-10	Leer mensaje privado	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.3 Gestión de mensajes privados	
Requisitos asociados	IRQ-6 Información mensaje privado	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario desea leer los mensajes privados que ha recibido.	
Precondición	El usuario debe estar dentro del foro.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario accede a la opción mensajes privados.
	p2	El sistema muestra una lista ordenada de los mensajes privados escritos y recibidos por el usuario.
	p3	El usuario lee los mensajes privados.
Postcondición	El usuario ha visualizado ya sus mensajes privados ya sean enviados o recibidos.	
Excepciones	Paso	Acción
	p3	Si el usuario desea marcar algún mensaje privado como leído pasamos al caso de uso 11.
	p3	Si el usuario desea responder algún mensaje privado pasamos al caso de uso 12.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	

UC-11	Marca MP como leído	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.3 Gestión de mensajes privados	
Requisitos asociados	IRQ-6 Información mensaje privado	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario recibe un mensaje privado y desea marcarlo como leído.	
Precondición	El usuario debe haber comenzado el caso de uso 10.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario está visualizando sus mensajes privados recibidos y hace clic en la opción marcar como leído.
	p2	El sistema almacena el mensaje correspondiente como leído en la base de datos.
	p3	El sistema muestra por pantalla que el mensaje está leído.
Postcondición	El mensaje es marcado como leído y le aparece a emisor y receptor del mensaje privado.	
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-12	Responder MP	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.3 Gestión de mensajes privados	
Requisitos asociados	IRQ-6 Información mensaje privado	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario recibe un mensaje privado y desea responderlo.	
Precondición	El usuario debe haber comenzado el caso de uso 10.	
Secuencia normal	Paso	Paso
	p1	El usuario está visualizando sus mensajes privados recibidos y hace clic en la opción responder mensaje privado.
	p2	El sistema muestra un formulario con el usuario emisor y receptor del mensaje y un campo de texto para incluir el mensaje.
	p3	El usuario introduce el mensaje de respuesta y pulsa enviar mensaje.
	p4	El sistema almacena el mensaje privado en la base de datos y visualiza todos los mensajes privados de nuevo.
Postcondición	El mensaje ya ha sido respondido en el mismo hilo de mensajes y le aparecerá ordenado al receptor cuando visualice sus mensajes privados.	
Excepciones	Paso	Acción
	p3	Si el usuario no pulsa enviar mensaje el mensaje no se envía y acaba el caso de uso.
	p3	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 3.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-13	Censurar foro	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.1 Gestión de temas OBJ-4.2 Gestión de mensajes	
Requisitos asociados	IRQ-4 Información tema foro IRQ-5 Información mensaje foro	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el administrador desee censurar el foro por contenido inadecuado.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado como administrador.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El administrador entra en el menú de administrador.
	p2	El sistema muestra el menú de administrador con las diferentes opciones.
	p3	El administrador pulsa la opción censurar foro.
	p4	El sistema muestra dos botones, censurar tema y censurar mensaje.
Postcondición	El administrador tiene la opción de censurar una parte del foro, ya sea mensajes o temas.	
Excepciones	Paso	Acción
	p4	Si el administrador pulsa censurar tema continuamos en el caso de uso 14.
	p4	Si el administrador pulsa censurar tema continuamos en el caso de uso 15.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-14	Censura tema	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.1 Gestión de temas	
Requisitos asociados	IRQ-4 Información tema foro	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el administrador desee censurar un tema del foro por contenido inadecuado.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado como administrador y haber pulsado el botón censurar tema en el caso de uso 13.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra un desplegable con todos los temas del foro.
	p2	El administrador elige un tema en concreto y pulsa aceptar.
	p3	El sistema pide confirmación de la eliminación del tema.
	p4	El administrador confirma la eliminación del tema.
	p5	El sistema elimina el tema y sus mensajes correspondientes del foro.
Postcondición	El tema y sus mensajes han sido borrados del foro.	
Excepciones	Paso	Acción
	p4	Si el administrador no confirma la eliminación del tema, el tema no será borrado de la base de datos.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-15	Censura mensaje	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-4 Gestión del foro OBJ-4.1 Gestión de temas OBJ-4.2 Gestión de mensajes	
Requisitos asociados	IRQ-4 Información tema foro IRQ-5 Información mensaje foro	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el administrador desee censurar un mensaje del foro por contenido inadecuado.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado como administrador haber pulsado el botón censurar mensaje en el caso de uso 13.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra un desplegable con todos los temas del foro.
	p2	El administrador elige un tema en concreto y pulsa aceptar.
	p3	El sistema muestra un desplegable con todos los mensajes de ese determinado tema.
	p4	El administrador elige un mensaje en concreto y pulsa aceptar.
	p5	El sistema pide confirmación de la eliminación del mensaje.
	p6	El administrador confirma la eliminación del mensaje.
p7	El sistema elimina el mensaje correspondiente de la base de datos.	
Postcondición	El mensaje ha sido borrado del foro.	
Excepciones	Paso	Acción
	p6	Si el administrador no confirma la eliminación del mensaje, el mensaje no será borrado de la base de datos.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-16	Añadir noticia	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-2 Gestión de noticias	
Requisitos asociados	IRQ-3 Información noticias	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un administrador desee añadir una noticia a la página web.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado como administrador y desea introducir una noticia.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El administrador entra en el menú de administrador.
	p2	El sistema muestra el menú de administrador con las diferentes opciones.
	p3	El administrador pulsa la opción nueva noticia.
	p4	El sistema muestra un formulario para añadir la noticia.
	p5	El administrador introduce los datos y pulsa aceptar.
	p6	El sistema almacena la nueva noticia en la base de datos.
Postcondición	La noticia es almacenada en la base de datos para su posterior visualización.	
Excepciones	Paso	Acción
	p5	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 5.
	p5	Si el administrador no pulsa aceptar la noticia no será guardada.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	

UC-17	Listar noticias	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-2 Gestión de noticias	
Requisitos asociados	IRQ-3 Información noticias	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: Cuando un usuario desee visualizar las noticias.	
Precondición	El usuario registrado o no, debe estar en la página web.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario pulsa el botón de noticias.
	p2	El sistema recoge de la base de datos las noticias y las ordena.
	p3	El sistema visualiza las noticias por pantalla.
Postcondición	Las noticias aparecen ordenadas por pantalla.	
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-18	Eliminar noticias	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-2 Gestión de noticias	
Requisitos asociados	IRQ-3 Información noticias	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el administrador desee eliminar una determinada noticia.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado como administrador.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El administrador entra en el menú de administrador.
	p2	El sistema muestra el menú de administrador con las diferentes opciones.
	p3	El administrador pulsa la opción eliminar noticia.
	p4	El sistema muestra un desplegable con todas las noticias.
	p5	El administrador elige una noticia en concreto y pulsa aceptar.
	p6	El sistema pide confirmación de la eliminación de la noticia.
	p7	El administrador confirma la eliminación de la noticia.
	p8	El sistema elimina la noticia de la base de datos.
Postcondición	La noticia ha sido eliminada de la base de datos y no será visualizada.	
Excepciones	Paso	Acción
	p7	Si el administrador no confirma la eliminación de la noticia, la noticia no será borrada de la base de datos.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-19	Añadir enlace	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-3 Gestión de enlaces	
Requisitos asociados	IRQ-2 Información enlace	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un administrador desee añadir un enlace a la página web.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado como administrador y desea añadir un enlace.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El administrador entra en el menú de administrador.
	p2	El sistema muestra el menú de administrador con las diferentes opciones.
	p3	El administrador pulsa la opción nuevo enlace.
	p4	El sistema muestra un formulario para añadir el enlace.
	p5	El administrador introduce los datos y pulsa aceptar.
	p6	El sistema almacena el nuevo enlace en la base de datos.
Postcondición	El enlace es almacenado en la base de datos para su posterior visualización.	
Excepciones	Paso	Acción
	p5	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 5.
	p5	Si el administrador no pulsa aceptar el enlace no será guardado.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	

UC-20	Listar enlaces	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-3 Gestión de enlaces	
Requisitos asociados	IRQ-2 Información enlace	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: Cuando un usuario desee visualizar los enlaces.	
Precondición	El usuario registrado o no, debe estar en la página web.	
Secuencia normal	Paso	Paso
	p1	El usuario pulsa el botón de enlaces.
	p2	El sistema recoge de la base de datos los enlaces y los ordena.
	p3	El sistema visualiza los enlaces por pantalla.
Postcondición	Los enlaces aparecen ordenados por pantalla.	
Excepciones	Paso	Acción
	p3	Si el usuario hace clic en cualquier enlace, se abre una página nueva con el enlace de interés.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-21	Eliminar enlaces	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-3 Gestión de enlaces	
Requisitos asociados	IRQ-2 Información enlace	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el administrador desee eliminar un determinado enlace.	
Precondición	El usuario debe estar autenticado como administrador.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El administrador entra en el menú de administrador.
	p2	El sistema muestra el menú de administrador con las diferentes opciones.
	p3	El administrador pulsa la opción eliminar enlace.
	p4	El sistema muestra un desplegable con todos los enlaces.
	p5	El administrador elige un enlace en concreto y pulsa aceptar.
	p6	El sistema pide confirmación de la eliminación del enlace.
	p7	El administrador confirma la eliminación del enlace.
	p8	El sistema elimina el enlace de la base de datos.
Postcondición	El enlace ha sido eliminado de la base de datos y no será visualizado.	
Excepciones	Paso	Acción
	p7	Si el administrador no confirma la eliminación del enlace, el enlace no será borrado de la base de datos.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-22	Alta convención	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención IRQ-8 Información índice IRQ-9 Información comité IRQ-10 Información programa IRQ-11 Información estancia IRQ-12 Información viaje	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario desee crear una convención en la página web.	
Precondición	El usuario debe ser usuario registrado o administrador.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario pulsa el botón de convenciones.
	p2	El sistema muestra la opción de crear nueva convención, modificar convenciones y las distintas convenciones.
	p3	El usuario pulsa el botón crear nueva convención.
	p4	El sistema borra la base de datos auxiliar y se continúa en el caso de uso 23.
	p5	El sistema continúa después del caso de uso 29 mostrando una pantalla para confirmar la finalización de creación de la convención.
	p6	El usuario pulsa el botón fin para guardar la convención.
	p7	El sistema guarda toda la información insertada en una base de datos auxiliar en la principal de la página y muestra por pantalla todas las convenciones creadas ordenadas por fecha.
Postcondición	El usuario ha creado la convención y puede elegir una cualquiera para ver como ha quedado.	
Excepciones	Paso	Acción
	p3	Si el usuario no pulsa el botón de crear nueva convención se acaba el caso de uso.
	p6	Si el usuario no confirma la finalización de la convención la información no se guardará.
	p6	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 29.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-23	Insertar datos básicos	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el usuario este creando una nueva convención y deba insertar los datos básicos.	
Precondición	El usuario está registrado o es administrador y ya ha pulsado el botón de crear nueva convención.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra un formulario con los datos básicos que necesita para la convención.
	p2	El usuario introduce los datos en el formulario y pulsa aceptar.
	p3	El sistema inserta los datos en el sistema.
	p4	El usuario hace clic en paso siguiente y se continúa en el caso de uso 24.
Postcondición	El usuario ya ha introducido los datos básicos en la base de datos auxiliar y sigue en el proceso de creación de una convención.	
Excepciones	Paso	Acción
	p2	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
	p4	Si el usuario no pulsa continuar y se sale de la convención, se perderán los datos guardados.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-24	Elección de estilo	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el usuario inserte el estilo que desee en la convención a crear.	
Precondición	Se debe haber finalizado el caso de uso 23.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra por pantalla los diferentes estilos y formatos que el usuario puede elegir para la página web.
	p2	Se continúa en el caso de uso 30.
	p3	El sistema muestra por pantalla las diferentes organizaciones que puede tener el índice de la convención.
	p4	Se continúa en el caso de uso 31.
	p5	El usuario hace clic en paso siguiente y se continúa en el caso de uso 25.
Postcondición	El estilo de la convención ha sido guardado en la base de datos auxiliar y se sigue el proceso de creación de la convención.	
Excepciones	Paso	Acción
	p5	Si el usuario no pulsa continuar y se sale de la convención, se perderán los datos guardados.
	p5	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 23.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-25	Elección del comité	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-9 Información comité	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando se vaya a insertar un comité, ya sea organizador o científico, en la convención a crear.	
Precondición	Se debe haber finalizado el caso de uso 24.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra un formulario para insertar un comité científico u organizador y una lista de las personas insertadas en los comités.
	p2	El usuario introduce los datos en los formularios y pulsa aceptar.
	p3	El sistema almacena la información en la base de datos.
	p4	El usuario hace clic en siguiente paso y se continúa en el caso de uso 26.
Postcondición	El comité organizador y científico ha sido introducido en la base de datos auxiliar y se sigue el proceso de creación de la convención.	
Excepciones	Paso	Acción
	p1	Si el usuario desea borrar algún dato introducido pulsa el botón de borrar al lado de cada persona introducida y pasamos al caso de uso 43.
	p2	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
	p4	Si el usuario no pulsa continuar y se sale de la convención, se perderán los datos guardados.
	p4	Si el usuario no hace clic en paso siguiente puede introducir otra persona con lo que volvemos al paso 1.
	p4	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 24.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-26	Inserción del título	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-8 Información índice	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario desea insertar el título de la convención y su descripción.	
Precondición	Se debe haber finalizado el caso de uso 25.	
Secuencia normal	Paso	Paso
	p1	El sistema muestra un formulario para insertar el título y la descripción de la convención.
	p2	El usuario introduce los datos en los formularios y pulsa aceptar.
	p3	El sistema almacena la información en la base de datos.
	p4	El usuario hace clic en siguiente paso y continuamos en el caso de uso 27.
Postcondición	El título y descripción ha sido introducido en la base de datos auxiliar y se sigue el proceso de creación de la convención.	
Excepciones	Paso	Paso
	p2	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
	p4	Si el usuario no pulsa continuar y se sale de la convención, se perderán los datos guardados.
	p4	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 25.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-27	Inserción del programa	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-10 Información programa	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando se deseen insertar diferentes eventos en el programa de la convención.	
Precondición	Se debe haber finalizado el caso de uso 26.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra un formulario para insertar un evento en el programa y una lista de los eventos ya introducidos.
	p2	El usuario introduce los datos en el formulario y pulsa aceptar.
	p3	El sistema almacena la información en la base de datos.
	p4	El usuario hace clic en siguiente paso y continuamos el caso de uso 28.
Postcondición	Los eventos ya han sido introducidos en la base de datos auxiliar y se sigue el proceso de creación de la convención.	
Excepciones	Paso	Acción
	p1	Si el usuario desea borrar algún dato introducido pulsa el botón de borrar al lado de cada evento introducido y pasamos al caso de uso 43.
	p2	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
	p4	Si el usuario no pulsa continuar y se sale de la convención, se perderán los datos guardados.
	p4	Si el usuario no hace clic en paso siguiente puede introducir otro evento con lo que volvemos al paso 1.
p4	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 26.	
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-28	<i>Inserción del transporte</i>	
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>	
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>	
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-12 Información viaje	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando se desee introducir los medios de transportes que pueden utilizar los usuarios de la convención para asistir a la misma.	
Precondición	Se debe haber finalizado el caso de uso 27.	
Secuencia normal	Paso	Paso
	p1	El sistema muestra un formulario para insertar los diferentes medios de transportes y una lista de los transportes ya introducidos.
	p2	El usuario introduce los datos en el formulario y pulsa aceptar.
	p3	El sistema almacena la información en la base de datos auxiliar.
	p4	El usuario hace clic en siguiente paso y continuamos en el caso de uso 29.
Postcondición	Los medios de transporte ya han sido introducidos en la base de datos auxiliar y se sigue el proceso de creación de la convención.	
Excepciones	Paso	Paso
	p1	Si el usuario desea borrar algún dato introducido pulsa el botón de borrar al lado de cada transporte introducido y pasamos al caso de uso 43.
	p2	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
	p4	Si el usuario no pulsa continuar y se sale de la convención, se perderán los datos guardados.
	p4	Si el usuario no hace clic en paso siguiente puede introducir otro transporte con lo que volvemos al paso 1.
	p4	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 27.
Importancia	<i>Media</i>	
Urgencia	<i>Media</i>	
Estado	<i>Comprobado</i>	
Estabilidad	<i>Media</i>	



UC-29	Inserción de la estancia	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-11 Información estancia	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando se desee introducir los alojamientos que pueden utilizar los usuarios de la convención para asistir a la misma.	
Precondición	Se debe haber finalizado el caso de uso 28.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra un formulario para insertar los diferentes alojamientos y una lista de los transportes ya introducidos.
	p2	El usuario introduce los datos en el formulario y pulsa aceptar.
	p3	El sistema almacena la información en la base de datos auxiliar.
	p4	El usuario hace clic en siguiente paso.
	p5	El sistema continúa en el caso de uso 22.
Postcondición	Los alojamientos ya han sido introducidos en la base de datos auxiliar y se sigue el proceso de creación de la convención.	
Excepciones	Paso	Paso
	p1	Si el usuario desea borrar algún dato introducido pulsa el botón de borrar al lado de cada alojamiento introducido y pasamos al caso de uso 43.
	p2	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
	p4	Si el usuario no pulsa continuar y se sale de la convención, se perderán los datos guardados.
	p4	Si el usuario no hace clic en paso siguiente puede introducir otro alojamiento con lo que volvemos al paso 1.
	p4	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 28.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-30	Elección del css	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el usuario elige el css que desea en la convención a crear.	
Precondición	Se debe haber iniciado el caso de uso 24.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema ha mostrado por pantalla los diferentes estilos y formatos que el usuario puede elegir para la página web.
	p2	El usuario realiza clic en cualquiera de los estilos y formatos mostrados en fotos.
	p3	El sistema almacena los datos introducidos y devuelve el control al caso de uso 24.
Postcondición	El estilo de la nueva convención ha sido elegido y se continúa la creación de la convención.	
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	

UC-31	Elección de la imagen	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el usuario desea insertar una foto que presida la página web de la convención.	
Precondición	Se debe haber iniciado el caso de uso 24.	
Secuencia normal	Paso	Paso
	p1	El sistema muestra un formulario para introducir un archivo.
	p2	El usuario si lo desea sube una imagen.
	p3	El sistema transforma el nombre de la imagen a uno aleatorio y almacena los datos introducidos y devuelve el control al caso de uso 24.
Postcondición	La imagen que será incluida en la nueva convención ha sido elegida y se continúa la creación de la convención.	
Excepciones	Paso	Paso
	p2	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 30.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-32	Modificación convención	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención IRQ-8 Información índice IRQ-9 Información comité IRQ-10 Información programa IRQ-11 Información estancia IRQ-12 Información viaje	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario desee modificar una convención que haya sido creada por el mismo en la página web.	
Precondición	El usuario debe ser usuario registrado o administrador y el creador de la convención.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario pulsa el botón de convenciones.
	p2	El sistema muestra la opción de crear nueva convención, modificar convenciones y las distintas convenciones.
	p3	El usuario pulsa el botón modificar convención.
	p4	El sistema muestra un desplegable con todas las convenciones creadas por el usuario.
	p5	El usuario elige una convención y pulsa el botón de aceptar.
	p6	El sistema borra la base de datos auxiliar e inserta en ella los datos de la convención a modificar y se continúa en el caso de uso 33.
	p7	El sistema continúa después del caso de uso 39 mostrando una pantalla para confirmar la finalización de modificación de la convención.
	p8	El usuario pulsa el botón fin para guardar la modificación de la convención.
	p9	El sistema guarda toda la información insertada en la base de datos auxiliar en la principal de la página, borra los antiguos datos de la convención y muestra por pantalla todas las convenciones creadas ordenadas por fecha.
Postcondición	La convención ha sido modificada en la base de datos auxiliar y sus cambios han sido guardados en la base de datos.	
Excepciones	Paso	Acción
	p3	Si el usuario no pulsa el botón de modificar convención se acaba el caso de uso.
	p8	Si el usuario no confirma la finalización de la convención la información no se guardará.
	p8	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 39.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-33	Modificación de datos básicos	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el usuario este modificando una convención y deba modificar los datos básicos.	
Precondición	El usuario está registrado o es administrador y ya ha entrado en el menú de modificar convención.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra un formulario con los datos básicos que necesita para la convención ya relleno con los antiguos datos.
	p2	El usuario modifica los datos en el formulario y pulsa aceptar.
	p3	El sistema actualiza los datos en la base de datos auxiliar.
	p4	El usuario hace clic en paso siguiente y se continúa en el caso de uso 34.
Postcondición	El usuario ya ha modificado los datos básicos en la base de datos auxiliar y sigue en el proceso de modificación de una convención.	
Excepciones	Paso	Paso
	p2	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
	p2	Si el usuario no desea modificar nada pasamos al paso 4.
	p4	Si el usuario no pulsa continuar y se sale de modificar la convención, se perderán los datos guardados.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-34	Modificación del estilo	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el usuario modifique el estilo en la convención.	
Precondición	Se debe haber finalizado el caso de uso 33.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra por pantalla los diferentes estilos y formatos que el usuario puede elegir para la página web.
	p2	Se continúa en el caso de uso 40.
	p3	El sistema muestra por pantalla las diferentes organizaciones que puede tener el índice de la convención.
	p4	Se continúa en el caso de uso 41.
	p5	El usuario hace clic en paso siguiente y se continúa en el caso de uso 35.
Postcondición	El estilo de la convención ha sido guardado en la base de datos auxiliar y se sigue el proceso de modificación de la convención.	
Excepciones	Paso	Paso
	p5	Si el usuario no pulsa continuar y se sale de la convención, se perderán los datos guardados.
	p5	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 33.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-35	Modificación del comité	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-9 Información comité	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando se vaya a modificar un comité, ya sea organizador o científico, en la convención.	
Precondición	Se debe haber finalizado el caso de uso 34.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra un formulario para insertar un comité científico u organizador y una lista de las personas insertadas en los comités.
	p2	El usuario introduce los datos en los formularios y pulsa aceptar.
	p3	El sistema almacena la información en la base de datos.
	p4	El usuario hace clic en siguiente paso y se continúa en el caso de uso 36.
Postcondición	El comité organizador y científico ha sido modificado en la base de datos auxiliar y se sigue el proceso de creación de la convención.	
Excepciones	Paso	Acción
	p1	Si el usuario desea borrar algún dato introducido pulsa el botón de borrar al lado de cada persona introducida y pasamos al caso de uso 43.
	p2	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
	p2	Si no se desea modificar los comités se salta al paso 4.
	p4	Si el usuario no pulsa continuar y se sale de la convención, se perderán los datos guardados.
	p4	Si el usuario no hace clic en paso siguiente puede introducir otra persona con lo que volvemos al paso 1.
p4	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 34.	
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-36	Modificación del título	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-8 Información índice	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario desea modificar el título de la convención y/o su descripción.	
Precondición	Se debe haber finalizado el caso de uso 35.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra un formulario para insertar el título y la descripción de la convención.
	p2	El usuario introduce los datos en los formularios y pulsa aceptar.
	p3	El sistema almacena la información en la base de datos.
	p4	El usuario hace clic en siguiente paso y continuamos en el caso de uso 37.
Postcondición	El título y descripción ha sido modificado en la base de datos auxiliar y se sigue el proceso de modificación de la convención.	
Excepciones	Paso	Acción
	p2	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
	p2	Si el usuario no desea modificar nada saltamos al paso 4.
	p4	Si el usuario no pulsa continuar y se sale de la convención, se perderán los datos guardados.
	p4	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 35.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-37	Modificación del programa	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-10 Información programa	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando se deseen insertar y/o modificar diferentes eventos en el programa de la convención.	
Precondición	Se debe haber finalizado el caso de uso 36.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra un formulario para insertar un evento en el programa y una lista de los eventos ya introducidos.
	p2	El usuario introduce los datos en el formulario y pulsa aceptar.
	p3	El sistema almacena la información en la base de datos.
	p4	El usuario hace clic en siguiente paso y continuamos el caso de uso 38.
Postcondición	Los eventos ya han sido modificados en la base de datos auxiliar y se sigue el proceso de modificación de la convención.	
Excepciones	Paso	Acción
	p1	Si el usuario desea borrar algún dato introducido pulsa el botón de borrar al lado de cada evento introducido y pasamos al caso de uso 43.
	p2	Si no se desea modificar nada, saltamos al paso 4.
	p2	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
	p4	Si el usuario no pulsa continuar y se sale de la convención, se perderán los datos guardados.
	p4	Si el usuario no hace clic en paso siguiente puede introducir otro evento con lo que volvemos al paso 1.
p4	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 36.	
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-38	Modificación del transporte	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-12 Información viaje	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando se desee modificar los medios de transportes que pueden utilizar los usuarios de la convención para asistir a la misma.	
Precondición	Se debe haber finalizado el caso de uso 37.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra un formulario para insertar los diferentes medios de transportes y una lista de los transportes ya introducidos.
	p2	El usuario introduce los datos en el formulario y pulsa aceptar.
	p3	El sistema almacena la información en la base de datos.
	p4	El usuario hace clic en siguiente paso y continuamos en el caso de uso 39.
Postcondición	Los medios de transporte ya han sido modificados en la base de datos auxiliar y se sigue el proceso de modificación de la convención.	
Excepciones	Paso	Acción
	p1	Si el usuario desea borrar algún dato introducido pulsa el botón de borrar al lado de cada transporte introducido y pasamos al caso de uso 43.
	p2	Si no se desea modificar nada, saltamos al paso 4.
	p2	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
	p4	Si el usuario no pulsa continuar y se sale de la convención, se perderán los datos guardados.
	p4	Si el usuario no hace clic en paso siguiente puede introducir otro transporte con lo que volvemos al paso 1.
p4	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 37.	
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-39	Modificación de la estancia	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-11 Información estancia	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando se desee modificar los alojamientos que pueden utilizar los usuarios de la convención para asistir a la misma.	
Precondición	Se debe haber finalizado el caso de uso 38.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra un formulario para insertar los diferentes alojamientos y una lista de los transportes ya introducidos.
	p2	El usuario introduce los datos en el formulario y pulsa aceptar.
	p3	El sistema almacena la información en la base de datos.
	p4	El usuario hace clic en siguiente paso.
	p5	El sistema continúa en el caso de uso 32.
Postcondición	Los alojamientos ya han sido modificados en la base de datos auxiliar y se sigue el proceso de modificación de la convención.	
Excepciones	Paso	Acción
	p1	Si el usuario desea borrar algún dato introducido pulsa el botón de borrar al lado de cada alojamiento introducido y pasamos al caso de uso 43.
	p2	Si no se desea modificar nada, saltamos al paso 4.
	p2	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 2.
	p4	Si el usuario no pulsa continuar y se sale de la convención, se perderán los datos guardados.
	p4	Si el usuario no hace clic en paso siguiente puede introducir otro alojamiento con lo que volvemos al paso 1.
p4	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 38.	
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-40	Cambio del css	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el usuario elige el css que desea en la convención a modificar.	
Precondición	Se debe haber iniciado el caso de uso 34.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema ha mostrado por pantalla los diferentes estilos y formatos que el usuario puede elegir para la página web.
	p2	El usuario realiza clic en cualquiera de los estilos y formatos mostrados en fotos.
	p3	El sistema almacena los datos introducidos y devuelve el control al caso de uso 34.
Postcondición	El estilo de la convención ha sido modificado en la base de datos auxiliar y se continúa la modificación de la convención.	
Excepciones	Paso	Acción
	p1	Si el usuario pulsa el botón de siguiente paso, vamos al paso 3.
	p2	Si el usuario desea que el fondo sea una foto propia la debe seleccionar antes de hacer clic en la imagen.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-41	Cambio de la imagen	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el usuario desea modificar la foto que preside la página web de la convención.	
Precondición	Se debe haber iniciado el caso de uso 34.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema muestra un formulario para introducir un archivo.
	p2	El usuario si lo desea sube una imagen.
	p3	El sistema transforma el nombre de la imagen a uno aleatorio y almacena los datos introducidos y devuelve el control al caso de uso 34.
Postcondición	La imagen que será incluida en la convención ha sido elegida y se continúa la creación de la convención.	
Excepciones	Paso	Paso
	p1	Si el usuario pulsa el botón de siguiente paso, vamos al paso 3.
	p2	Si el usuario pulsa el botón, paso anterior, volvemos al caso de uso 30.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-42	Eliminar convención	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención IRQ-8 Información índice IRQ-9 Información comité IRQ-10 Información programa IRQ-11 Información estancia IRQ-12 Información viaje IRQ-13 Información inscripción	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un administrador o un usuario desee eliminar una convención.	
Precondición	El administrador o usuario debe estar autenticado.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El administrador entra en el menú de administrador.
	p2	El sistema muestra el menú de administrador con las diferentes opciones.
	p3	El administrador pulsa la opción eliminar convención.
	p4	El sistema muestra un desplegable con las diferentes convenciones existente.
	p5	El administrador elige una y pulsa aceptar.
	p6	El sistema pide una confirmación de eliminación de la convención.
	p7	El administrador confirma la eliminación de la convención.
	p8	El sistema elimina la convención en su base de datos y no podrá volver a ser vista.
Postcondición	La convención ha sido eliminada del sistema.	
Excepciones	Paso	Acción
	p7	Si el administrador no confirma la eliminación del enlace, el enlace no será borrado de la base de datos.
	p1	Si se autentica el usuario, con pulsar borrar convención de la pagina convenciones, borrara la convención deseada de la base de datos.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-43	Borrar dato	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-6 Gestión de autocreación de convenciones OBJ-6.1 Gestión de inserción de datos de convención OBJ-6.2 Gestión de modificación de datos de convención	
Requisitos asociados	IRQ-9 Información comité IRQ-10 Información programa IRQ-11 Información estancia IRQ-12 Información viaje	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando durante la creación o modificación de una convención se desee borrar un dato previamente introducido.	
Precondición	El usuario está en el proceso de creación o modificación de una convención y dato a borrar debe haber sido previamente introducido.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario pulsa el botón de borrar al lado del dato que desea borrar.
	p2	El sistema lo elimina de la base de datos auxiliar.
	p3	El sistema devuelve el control al caso de uso en vigor.
Postcondición	El dato ha sido borrado completamente de la base de datos auxiliar.	
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-44	Enviar email contacto	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-1 Gestión de usuarios OBJ-1.1 Gestión de usuarios no registrados OBJ-1.2 Gestión de usuarios registrados	
Requisitos asociados	IRQ-2 Información enlace IRQ-3 Información noticias	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario registrado o no deseen enviar un email con cuestiones para el administrador o con nuevos enlaces o noticias.	
Precondición	El usuario se encuentra en la página web.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario hace clic en el botón de contacto.
	p2	El sistema muestra un formulario de contacto con el administrador.
	p3	El usuario rellena los campos y pulsa aceptar.
	p4	El sistema envía un email al correo electrónico elegido.
	p5	El sistema muestra la página de inicio.
Postcondición	El email ha sido enviado al administrador.	
Excepciones	Paso	Acción
	p3	Si alguno de los campos no está completado correctamente la validación de JavaScript emite un mensaje por pantalla y volvemos al paso 3.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-45	Descargar convención	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-5.2 Gestión de programa de la convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención IRQ-8 Información índice IRQ-9 Información comité IRQ-10 Información programa IRQ-11 Información estancia IRQ-12 Información viaje IRQ-13 Información inscripción	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando un usuario registrado desee descargar una determinada convención creada por el mismo.	
Precondición	El usuario se encuentra autenticado en la página web.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario realiza clic en el botón de convenciones.
	p2	El sistema muestra todas las convenciones existentes ordenadas por fecha de inicio creadas por el usuario.
	p3	El usuario pulsa en el nombre de la convención deseada.
	p4	El sistema continúa en el caso de uso 46.
Postcondición	El usuario ya ha seleccionado la convención a descargar.	
Excepciones	Paso	Acción
	p2	Si el usuario no ha creado ninguna convención, no le aparecerá nada a descargar
	p3	Si el usuario pulsa cualquier otro botón se acaba el caso de uso.
Importancia	Alta	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Alta	



UC-46	Crear árboles de carpetas y archivos	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-5.2 Gestión de programa de la convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el usuario desee descargar una convención existente.	
Precondición	El usuario debe haber comenzado el caso de uso 45.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema crea una carpeta principal página.
	p2	El sistema crea dentro de página más carpetas
	p3	El sistema continúa en el caso de uso 47.
	p4	El sistema crea una carpeta con el color del css como nombre recogiendo el css del caso de uso 47
Postcondición	El sistema ha creado el árbol de carpetas y archivos.	
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	

UC-47	Obtener datos desde BBDD	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-5.2 Gestión de programa de la convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención IRQ-8 Información índice IRQ-9 Información comité IRQ-10 Información programa IRQ-11 Información estancia IRQ-12 Información viaje	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el sistema esta creando una convencion y en el proceso de creación se necesita algun dato.	
Precondición	Debe haber comenzado los UCs 46, 48 o 49.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema realiza una consulta necesaria a la base de datos.
	p2	El sistema recoge de la base de datos toda la información necesaria.
	p3	El sistema envia los datos a los casos de uso 46, 48 o 49.
Postcondición	El usuario puede visualizar el programa de la convención por pantalla.	
Excepciones	Paso	Acción
	p2	Si la consulta falla se mandara un mensaje de error.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-48	Copiar archivos no modificables	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-5.2 Gestión de inscripciones en la convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención IRQ-8 Información índice IRQ-9 Información comité IRQ-10 Información programa IRQ-11 Información estancia IRQ-12 Información viaje	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el sistema esta creando una convención para ser descargada y necesite archivos que no tiene que ser modificados en el proceso de creación.	
Precondición	El sistema debe haber creado el sistema de carpetas.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema introduce las imágenes del css en su carpeta.
	p2	El sistema introduce la imagen de la convención en su carpeta
	p3	El sistema introduce el script de la base de datos y un manual de instalación.
	p4	El sistema introduce las clases php y html que no tienen que ser modificadas para el funcionamiento correcto de la página.
Postcondición	El sistema ha creado el sistema de archivos y contiene ya todos los archivos que no son modificados.	
Excepciones	Paso	Acción
	p2	Si la convención no contiene foto no se añade.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-49	Crear archivos modificables	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-5.2 Gestión de programa de la convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención IRQ-8 Información índice IRQ-9 Información comité IRQ-10 Información programa IRQ-11 Información estancia IRQ-12 Información viaje	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el sistema esta creando la convención a descargar y se necesita introducir los archivos que se completan con datos de la base de datos.	
Precondición	El sistema debe haber creado todo el árbol de carpetas y archivos.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema crea un archivo con nombre + extensión ya sea php o html.
	p2	El sistema introduce el head del html con el estilo css.
	p3	El sistema continua el caso de uso 50.
	p4	El sistema recoge datos del caso de uso 47 y rellena los campos necesarios.
	p5	El sistema cierra el archivo.
	p6	El sistema abre otro archivo y vuelve a comenzar el caso de uso 49.
Postcondición	El sistema tiene creado todos los archivos y carpetas de la convención.	
Excepciones	Paso	Acción
	p6	Si ya están creados todos los archivos pasamos al caso de uso 51.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



UC-50	<i>Insertar imagen</i>	
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>	
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>	
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>	
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-5.2 Gestión de programa de la convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el sistema debe insertar una imagen en un archivo durante la creación de la convención para descarga.	
Precondición	El sistema debe estar creando un archivo modificable.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema comprueba si existe alguna imagen relacionada con la convención.
	p2	El sistema inserta una línea de código en html para colocar la imagen.
	p3	El sistema devuelve el control al caso de uso 49.
Postcondición	El sistema a introducido la imagen al código html.	
Importancia	<i>Media</i>	
Urgencia	<i>Media</i>	
Estado	<i>Comprobado</i>	
Estabilidad	<i>Media</i>	



UC-51	Descarga de convención .ZIP	
Versión	2.0(27/05/2011)	
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo	
Objetivos asociados	OBJ-5 Gestión de convenciones OBJ-5.1 Gestión de autocreación de páginas web OBJ-5.2 Gestión de programa de la convención	
Requisitos asociados	IRQ-7 Información convención IRQ-8 Información índice IRQ-9 Información comité IRQ-10 Información programa IRQ-11 Información estancia IRQ-12 Información viaje	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso: cuando el sistema deba comprimir el sistema de archivos y carpetas para su descarga.	
Precondición	Se debe haber finalizado el caso de uso 50.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El sistema comprime el sistema de carpetas desde la carpeta página.
	p2	El sistema muestra donde descargar el sistema de archivos.
	p3	El usuario elige el lugar y pulsa guardar.
	p4	El sistema envía el archivo al usuario en la carpeta seleccionada.
	p5	El sistema elimina los archivos creados para no entorpecer futuras creaciones.
Postcondición	El usuario está inscrito en la convención y recibe un mail de confirmación.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	p1	El usuario si pulsa cancelar el archivo comprimido no se descarga.
Importancia	Media	
Urgencia	Media	
Estado	Comprobado	
Estabilidad	Media	



4.5 DRS: Requisitos No Funcionales

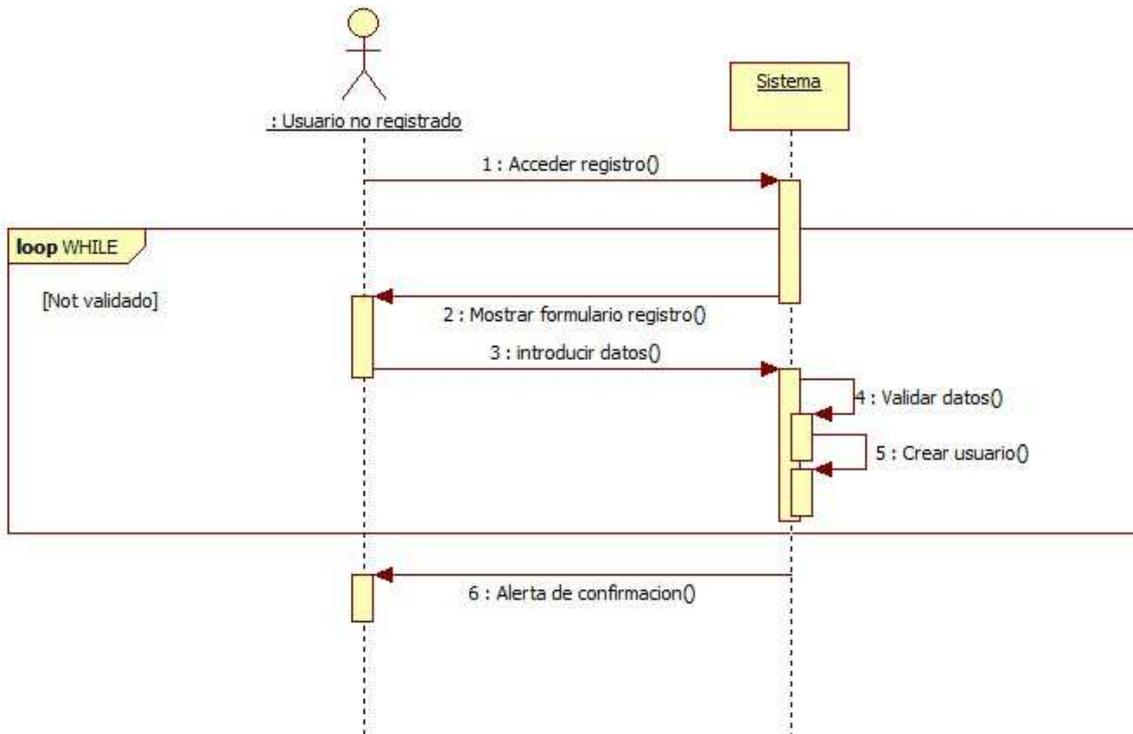
NFR-1	<i>Facilidad y simplicidad de uso</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Descripción	El sistema deberá ser lo más fácil y simple de utilizar tanto para el usuario como para el administrador, de manera que no requiera mucho esfuerzo su uso y así la motivación de su usanza.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>

NFR-2	<i>Creación no visible de convenciones</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Descripción	El sistema deberá realizar creación de convenciones de manera invisible para el usuario ya que el solo introduce datos y no debe tener ningún conocimiento de informática avanzada ni de como ubicar los datos.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>

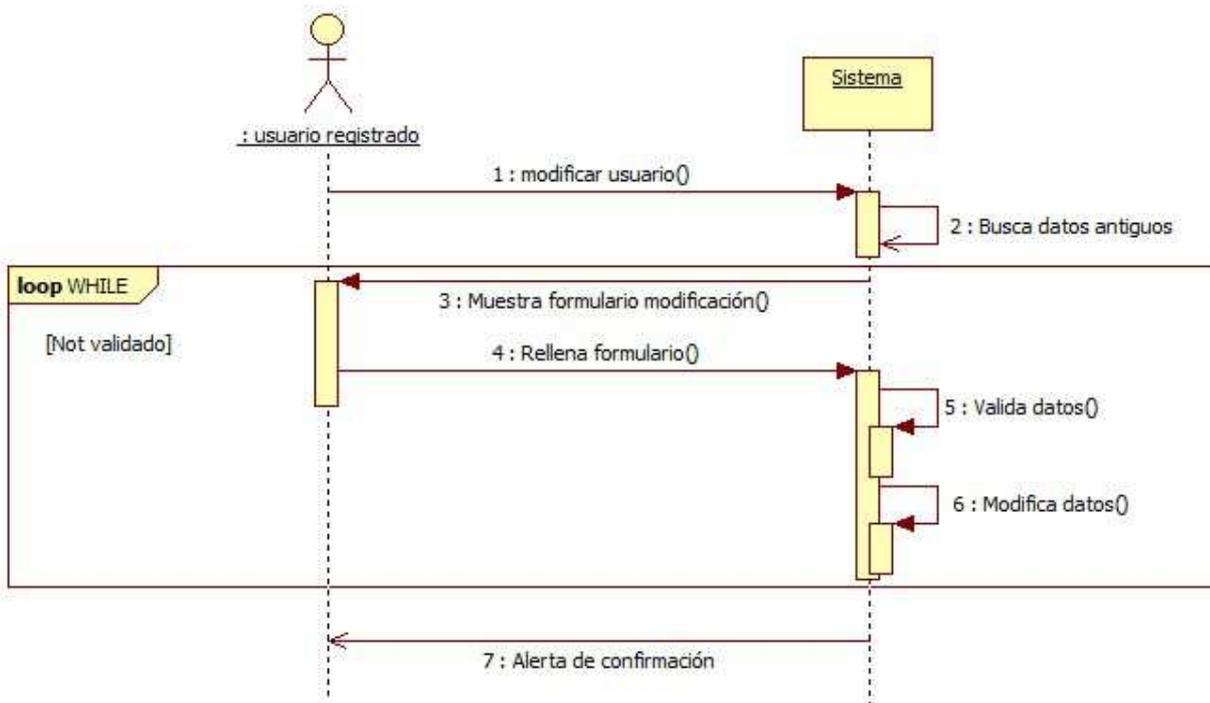
NFR-3	<i>Funcionamiento en varios navegadores</i>
Versión	<i>2.0(27/05/2011)</i>
Autores	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Fuentes	<i>Ignacio Rodríguez Cotelo</i>
Descripción	El sistema deberá visualizarse y funcionar correctamente en cualquier navegador, especialmente en Chrome, Mozilla y Safari.
Importancia	<i>Alta</i>
Urgencia	<i>Media</i>
Estado	<i>Comprobado</i>
Estabilidad	<i>Alta</i>

4.6 DAS: Diagramas de secuencia del sistema

4.6.1 Diagrama de Secuencia: Alta usuario

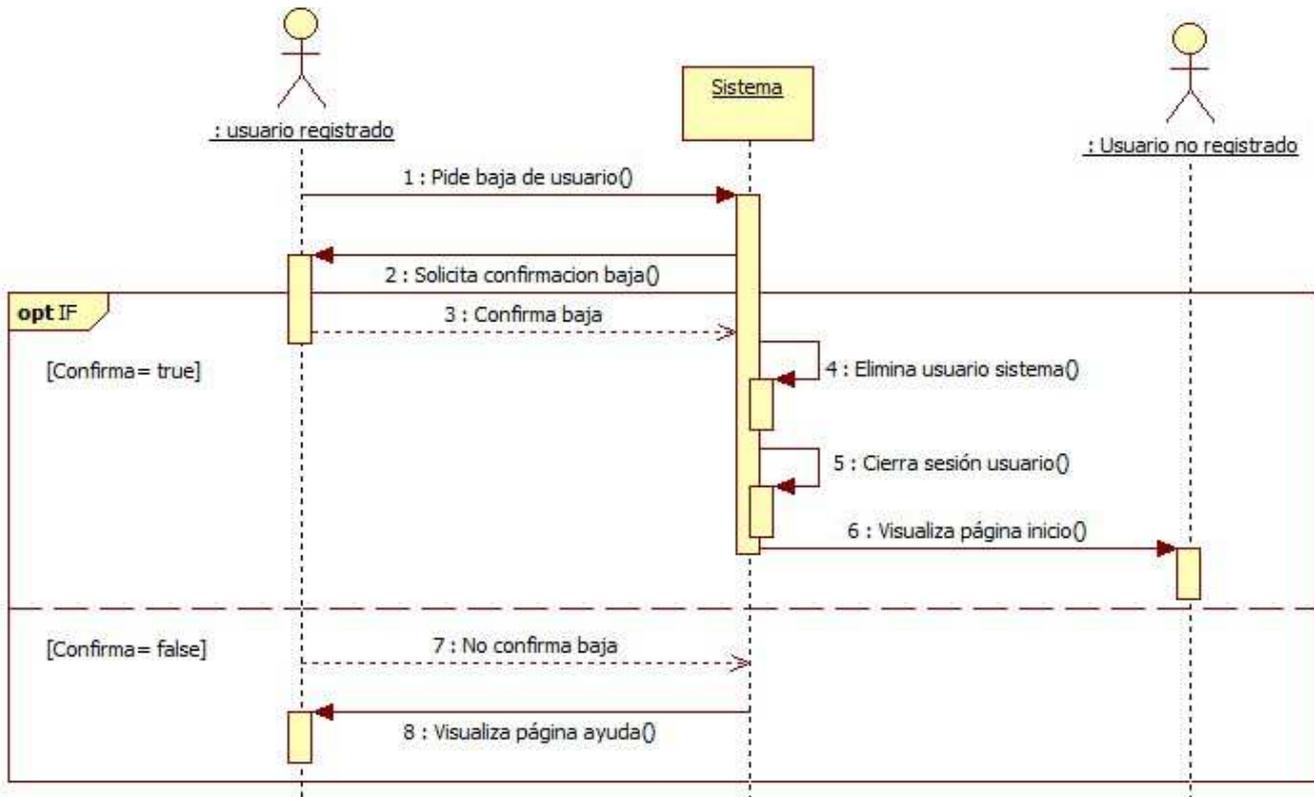


4.6.2 Diagrama de Secuencia: Modificar usuario



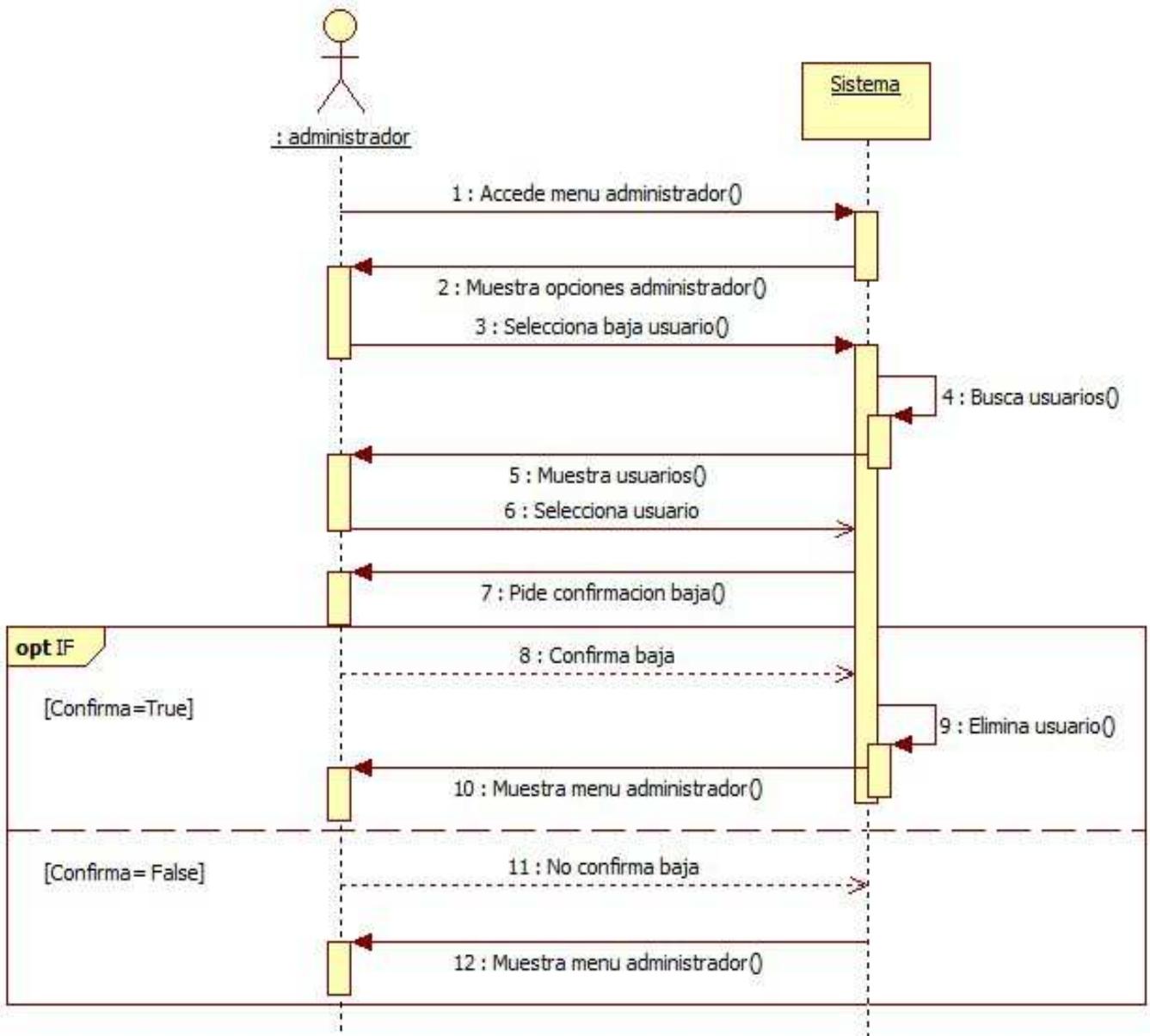


4.6.3 Diagrama de Secuencia: Baja usuario (Usuario)

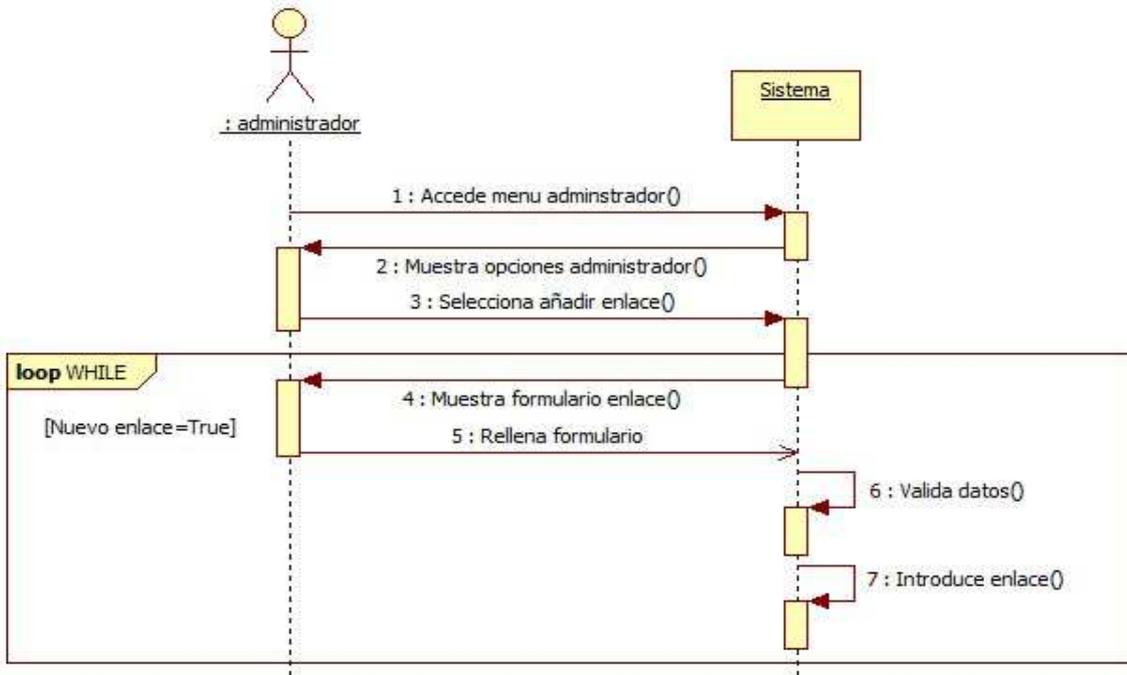




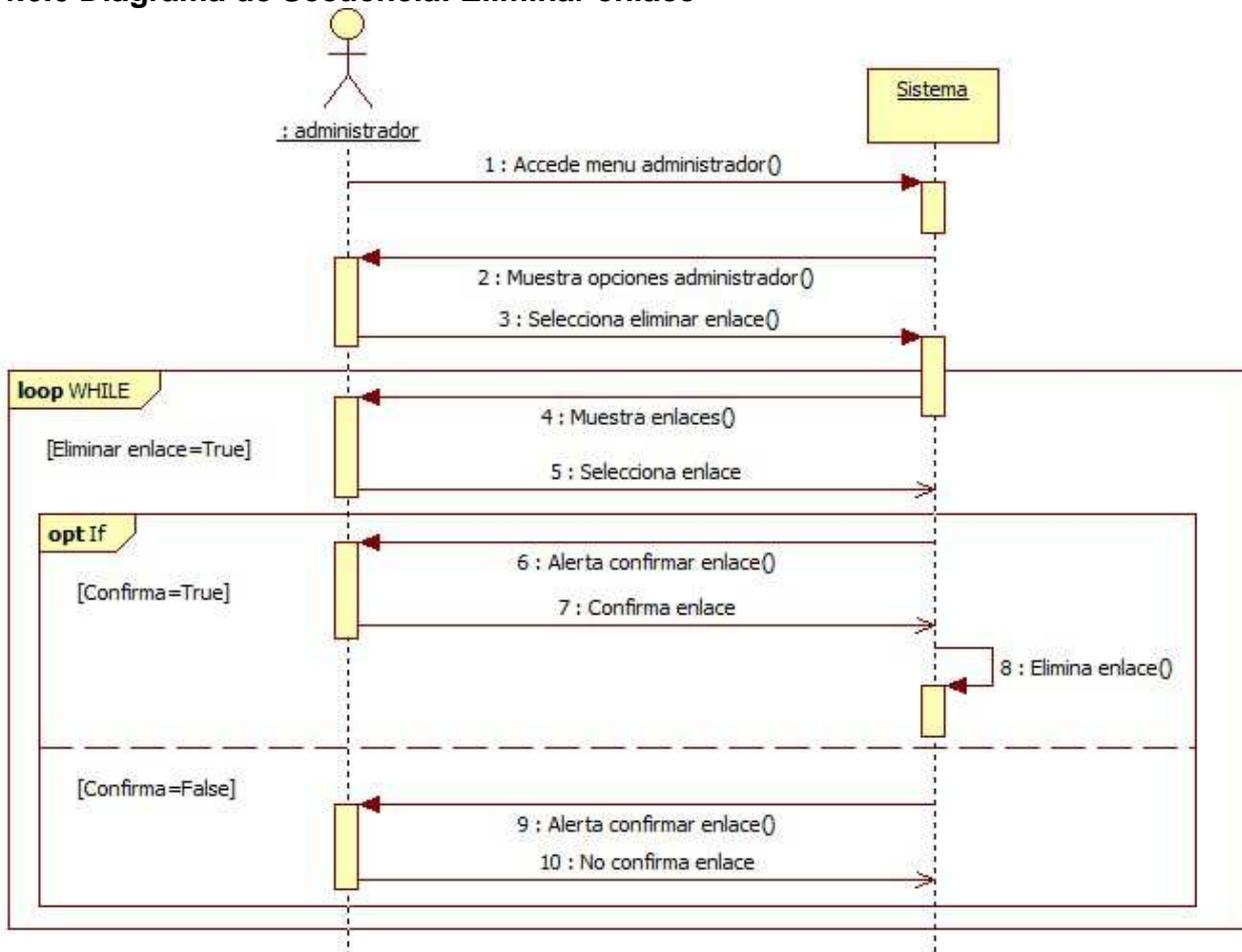
4.6.4 Diagrama de Secuencia: Baja usuario (Administrador)



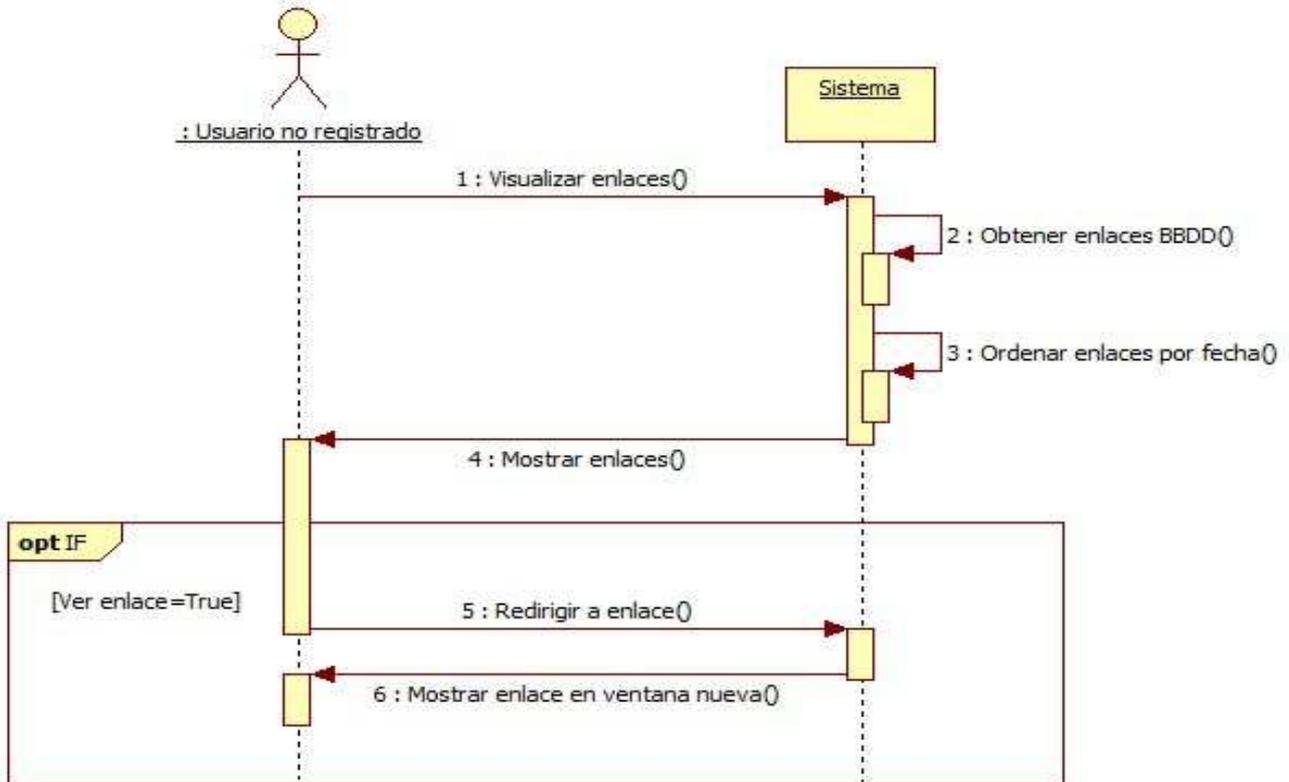
4.6.5 Diagrama de Secuencia: Añadir enlace



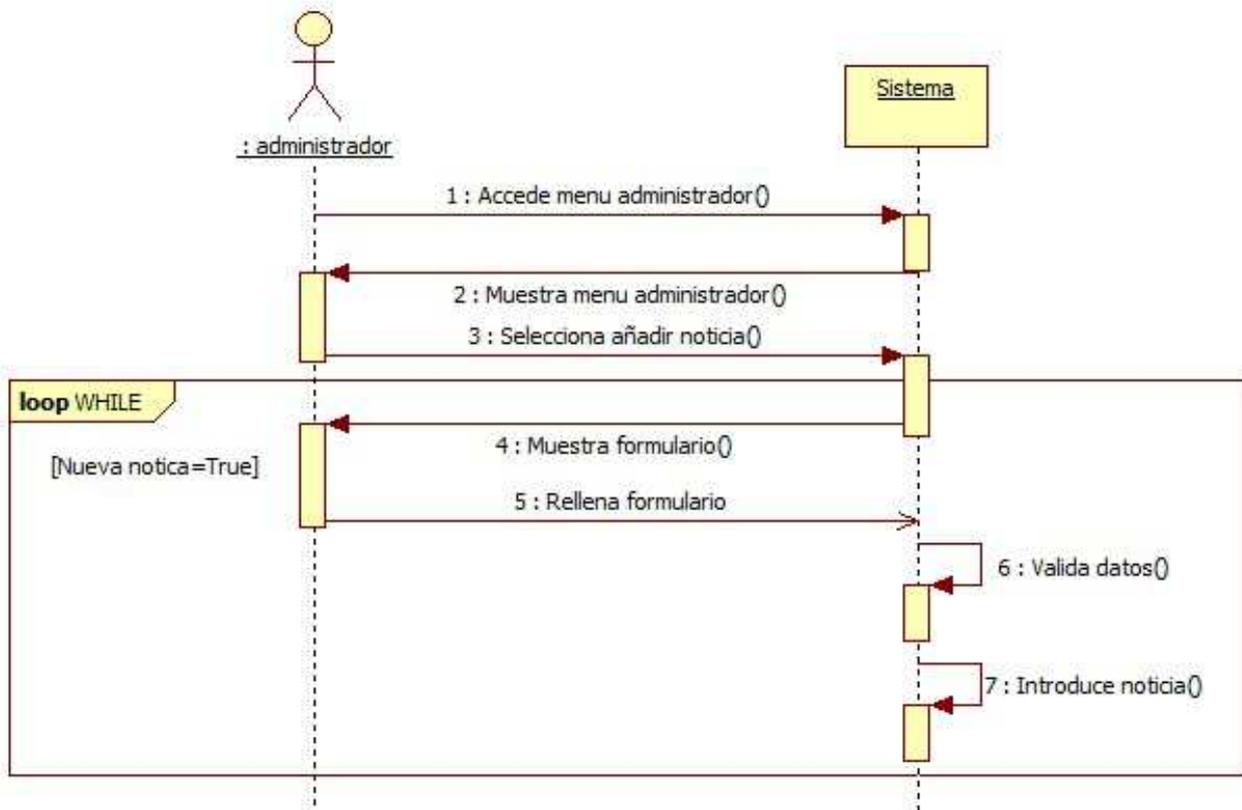
4.6.6 Diagrama de Secuencia: Eliminar enlace



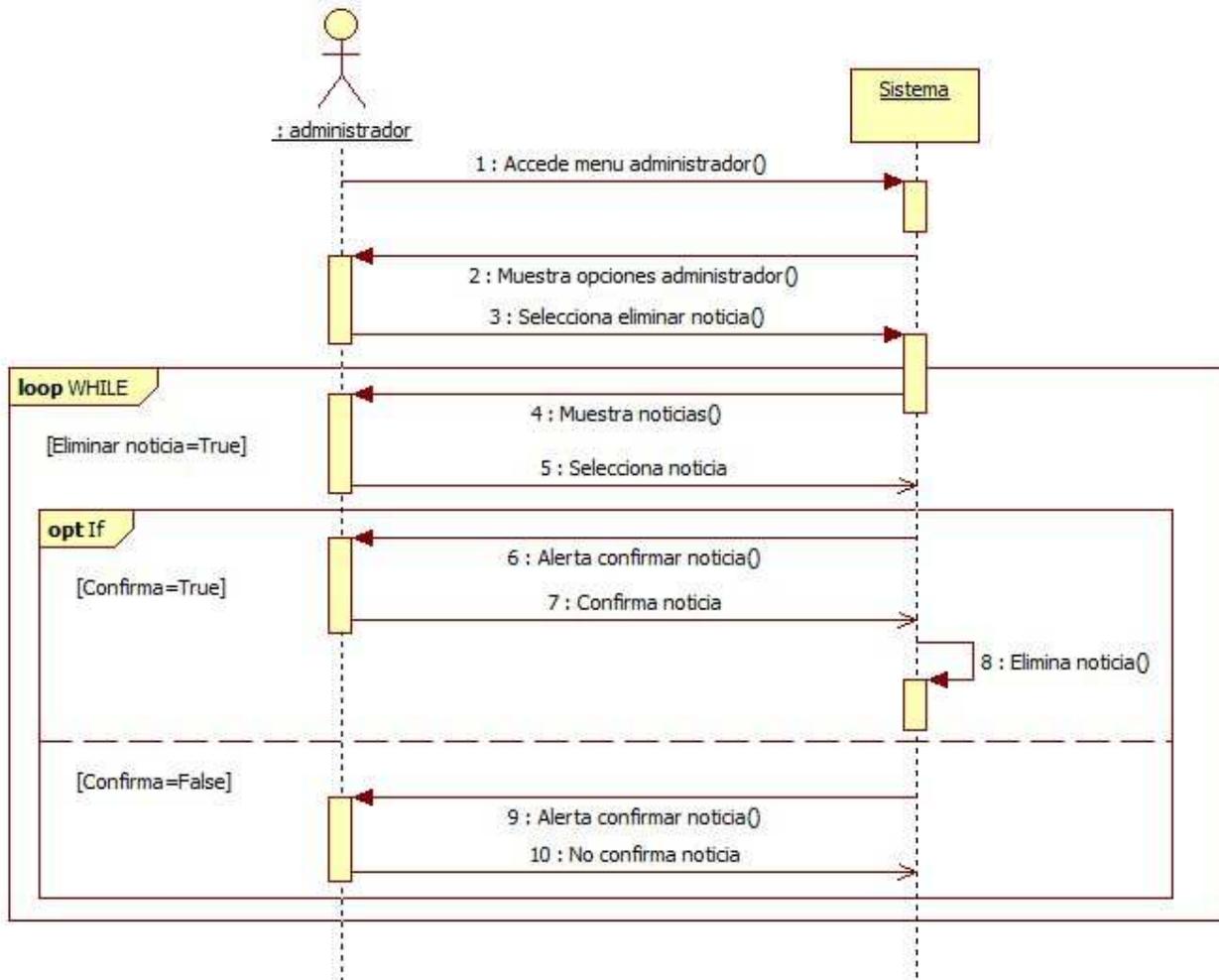
4.6.7 Diagrama de Secuencia: Ver enlaces



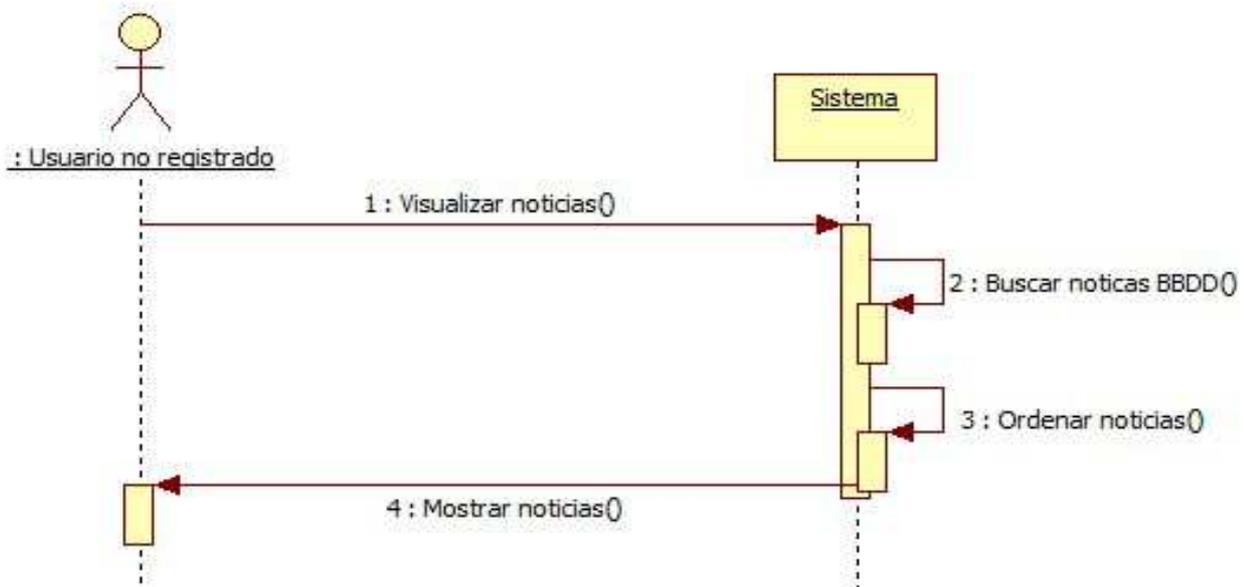
4.6.8 Diagrama de Secuencia: Añadir noticia



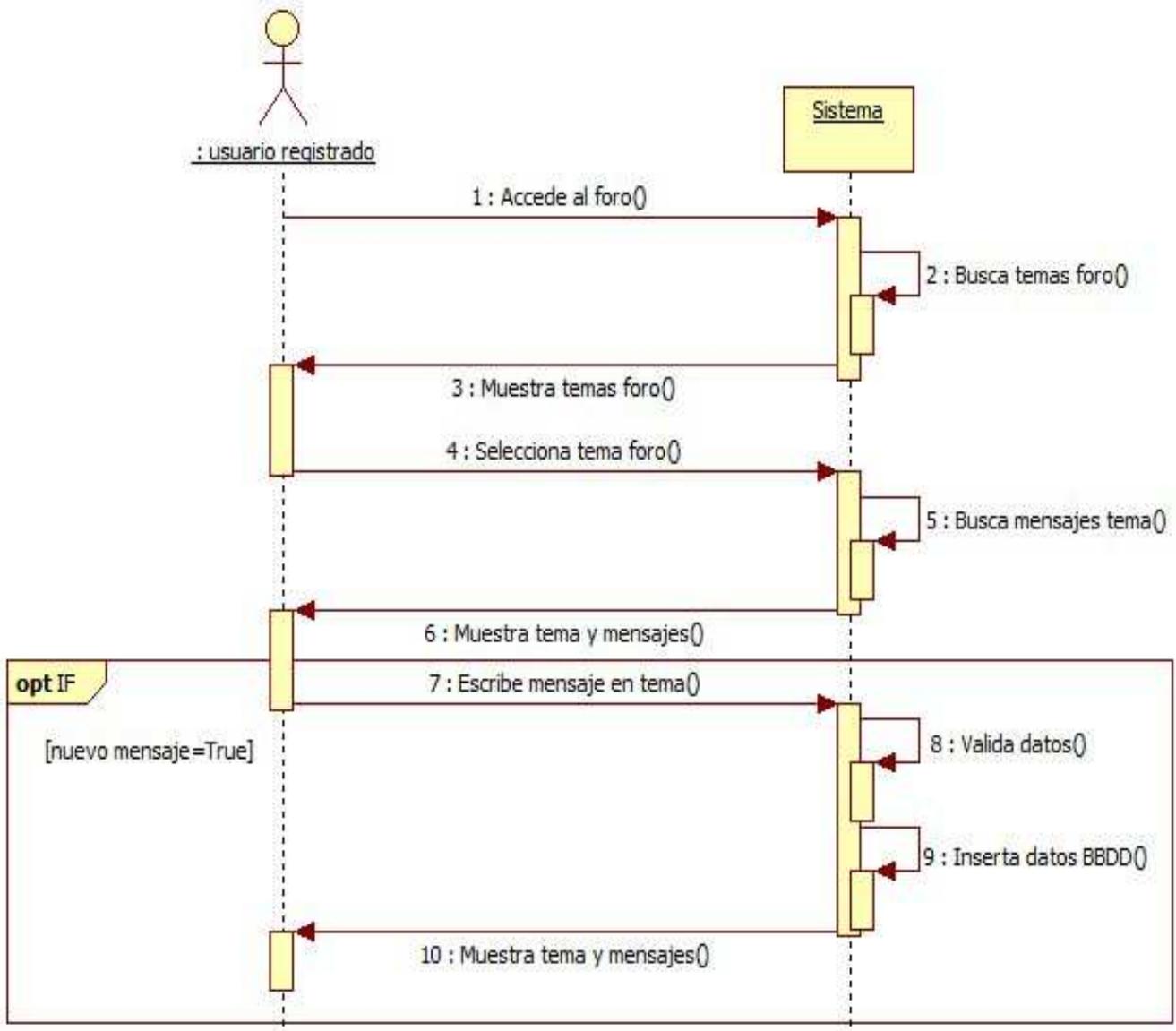
4.6.9 Diagrama de Secuencia: Eliminar noticia



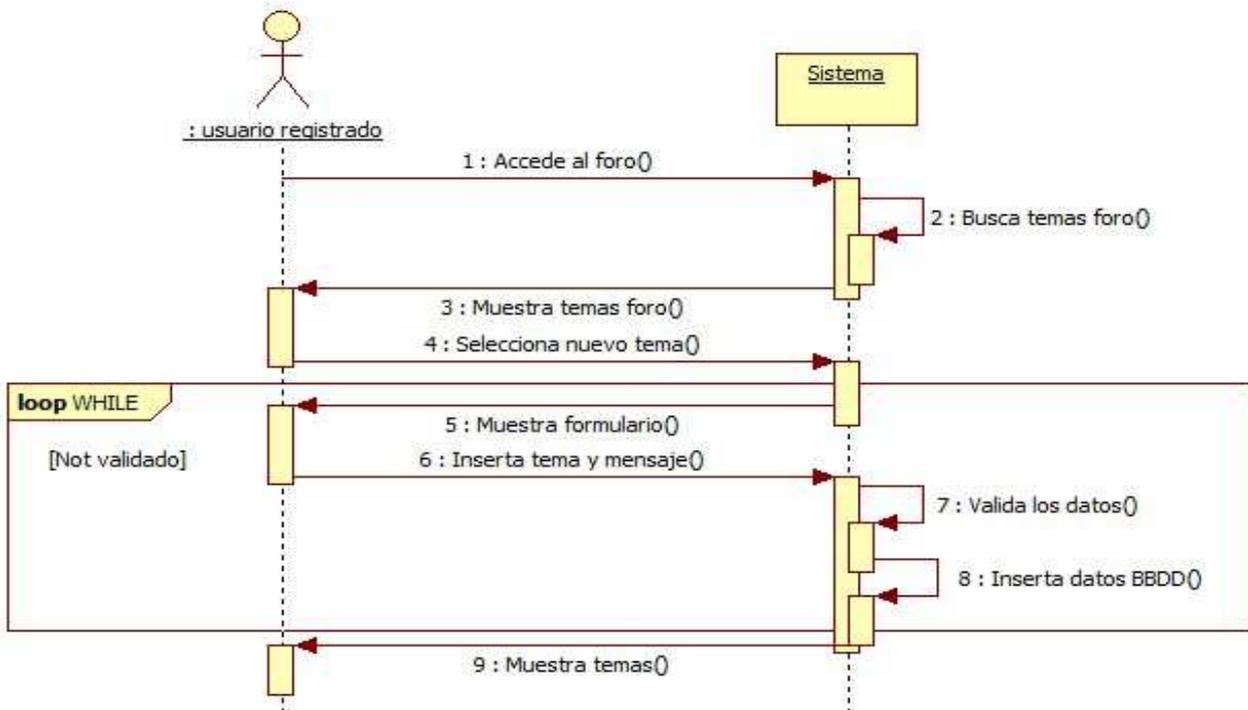
4.6.10 Diagrama de Secuencia: Ver noticias



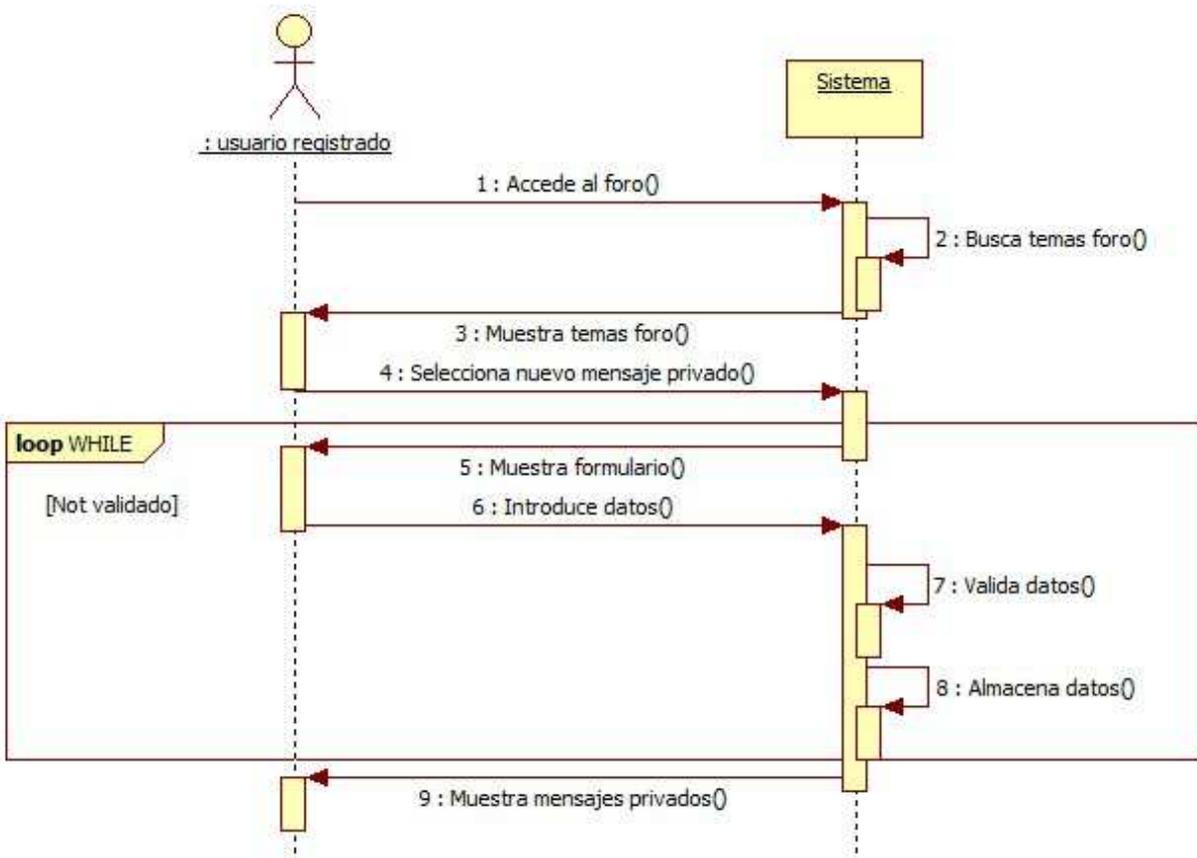
4.6.11 Diagrama de Secuencia: Visualiza tema foro



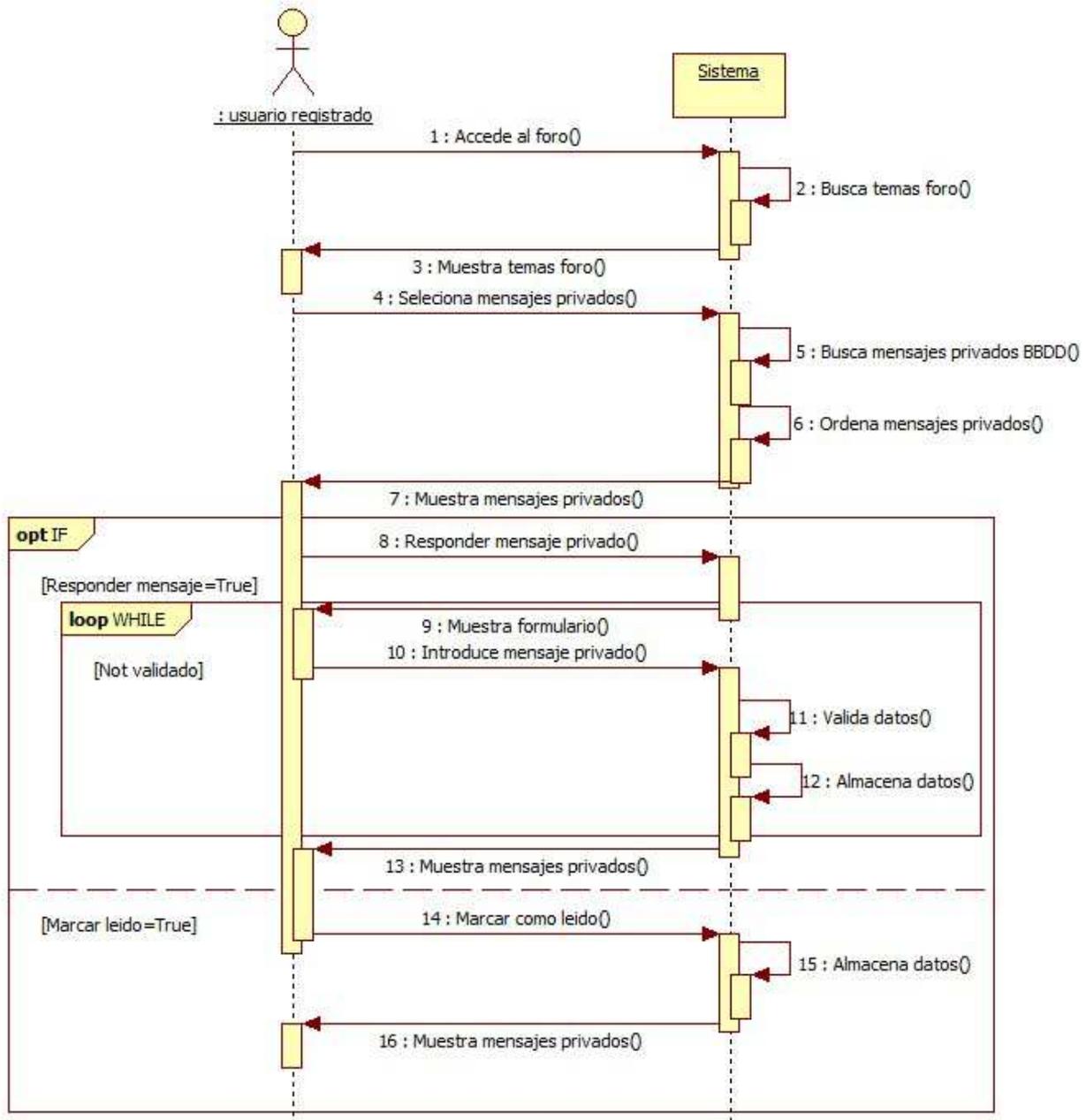
4.6.12 Diagrama de Secuencia: Nuevo tema



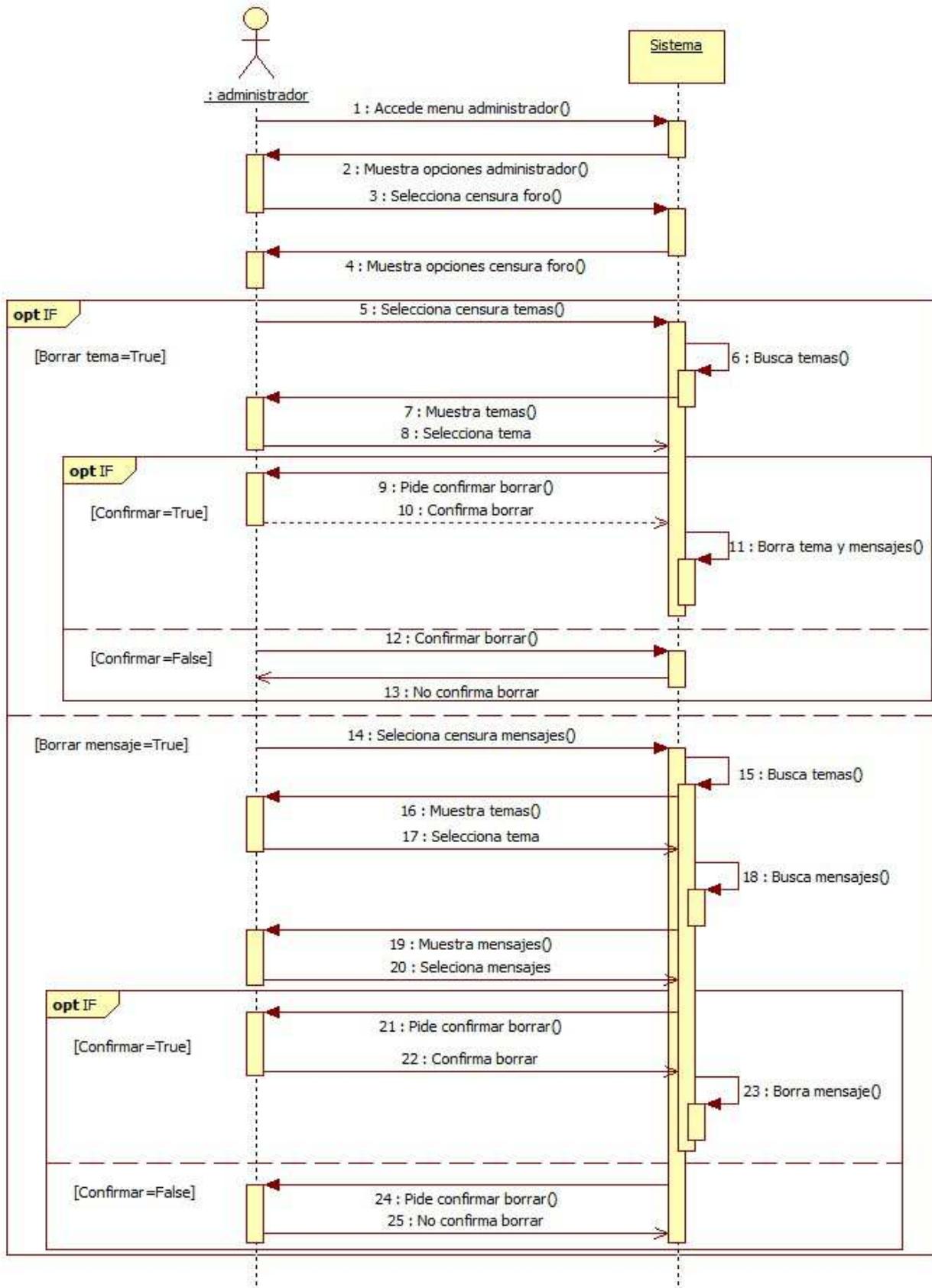
4.6.13 Diagrama de Secuencia: Nuevo mensaje privado



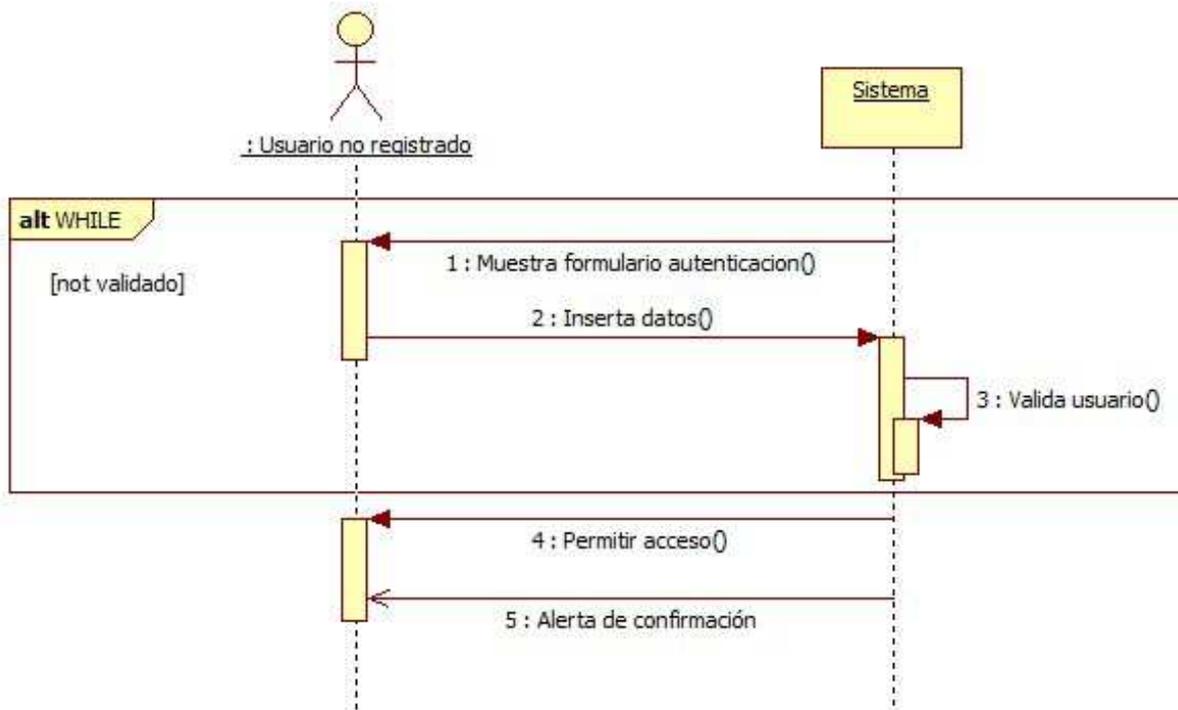
4.6.14 Diagrama de Secuencia: Ver mensajes privados



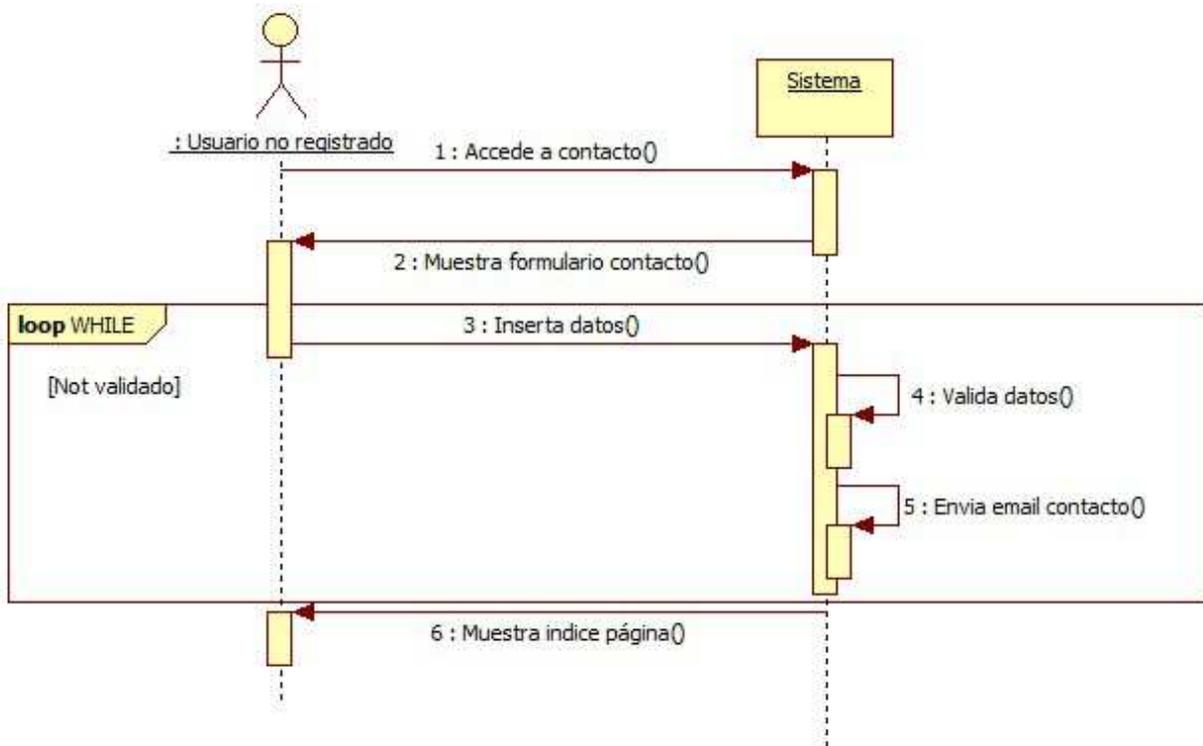
4.6.15 Diagrama de Secuencia: Censura foro



4.6.16 Diagrama de Secuencia: Validar usuario



4.6.17 Diagrama de Secuencia: Enviar mail contacto

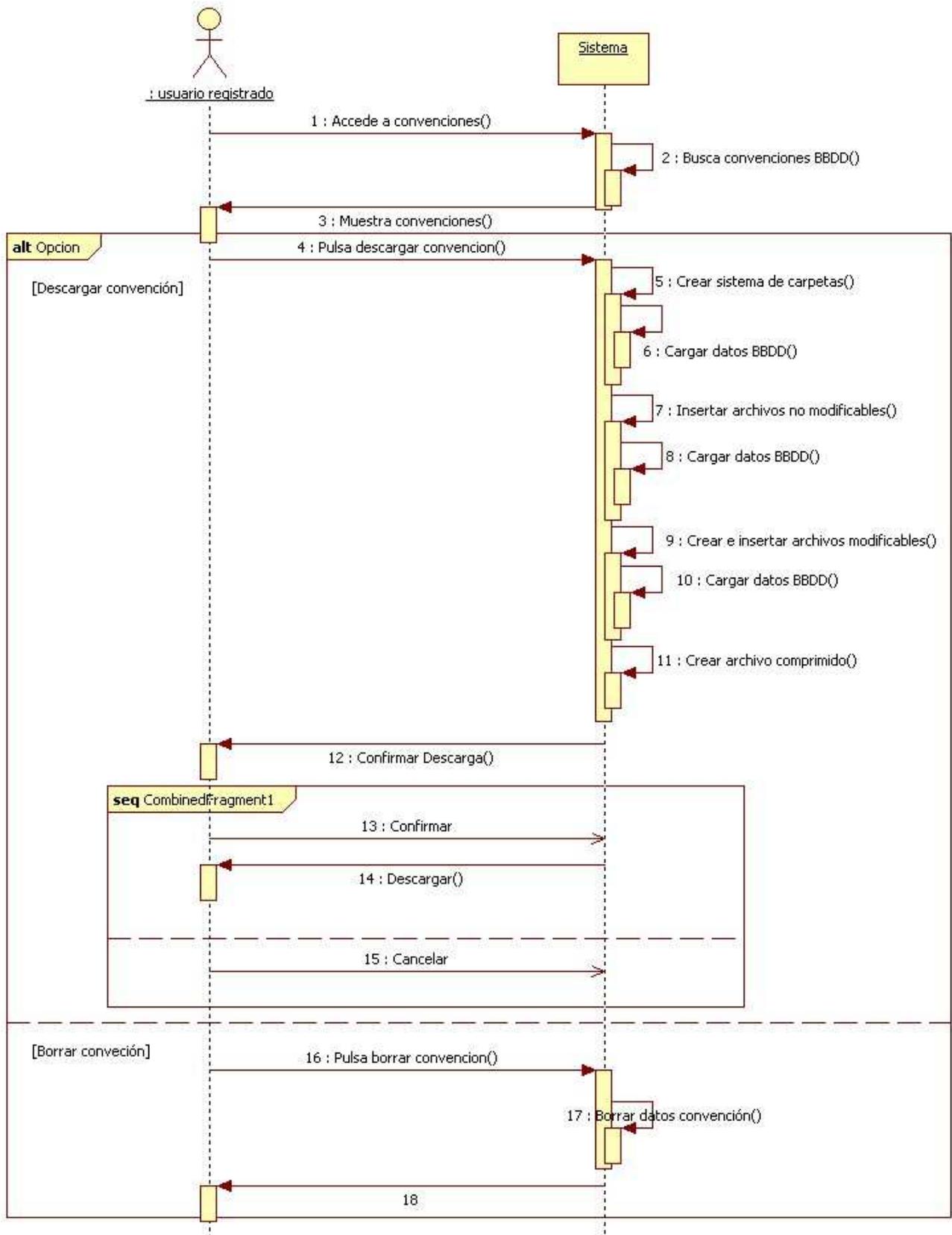


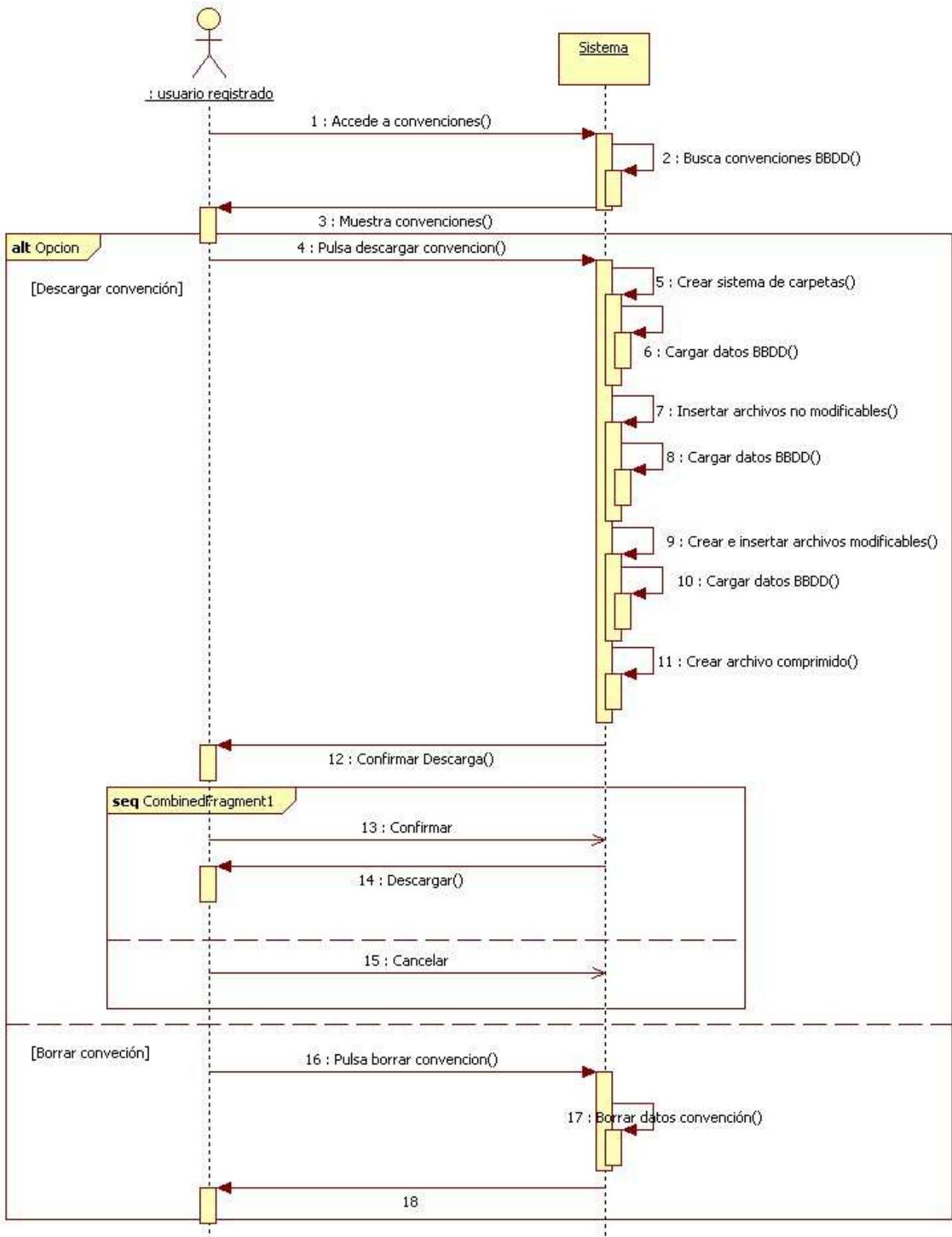


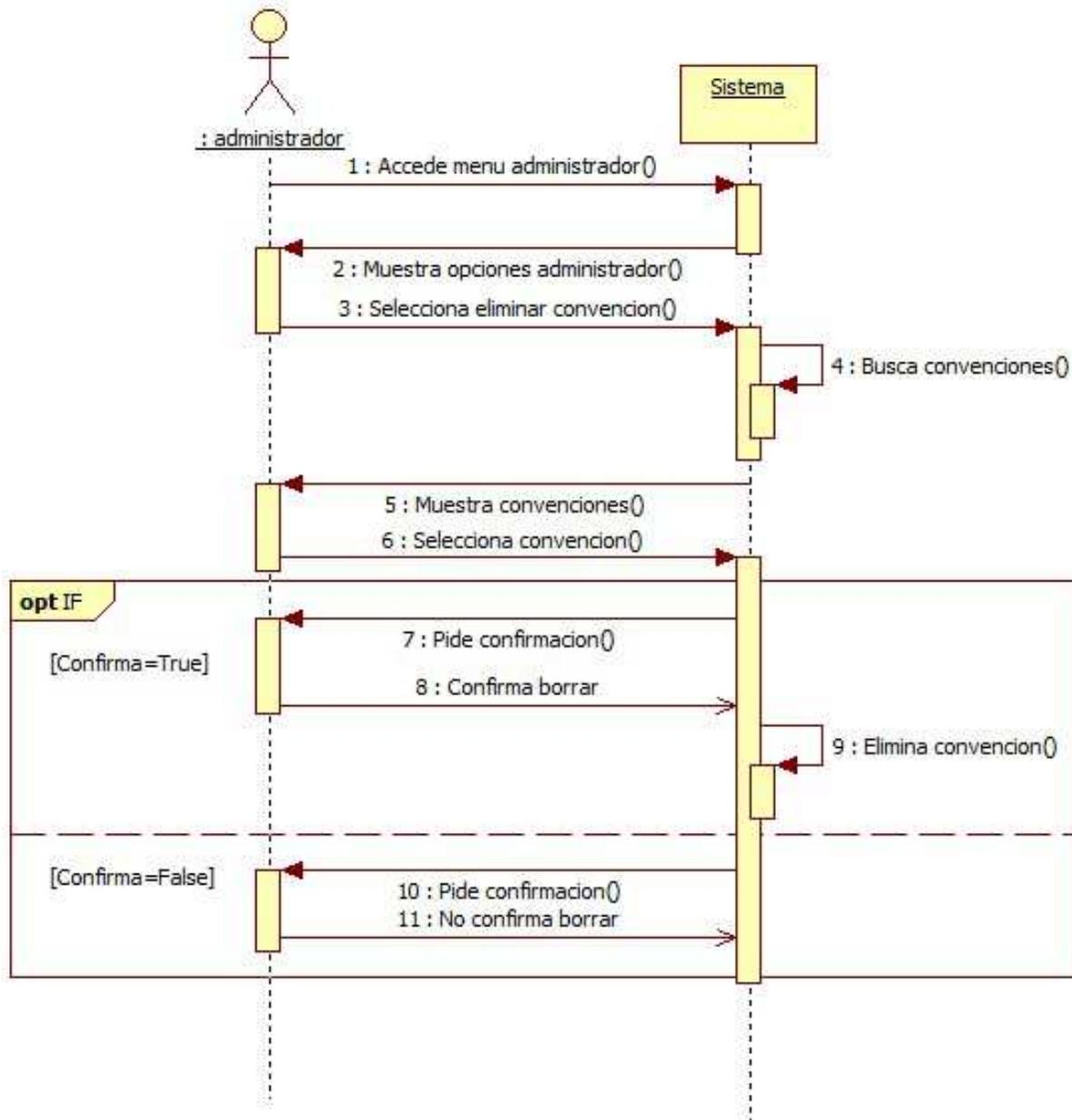
Universidad de Valladolid

SCIENTISTS UNLIMITED
Memoria del proyecto

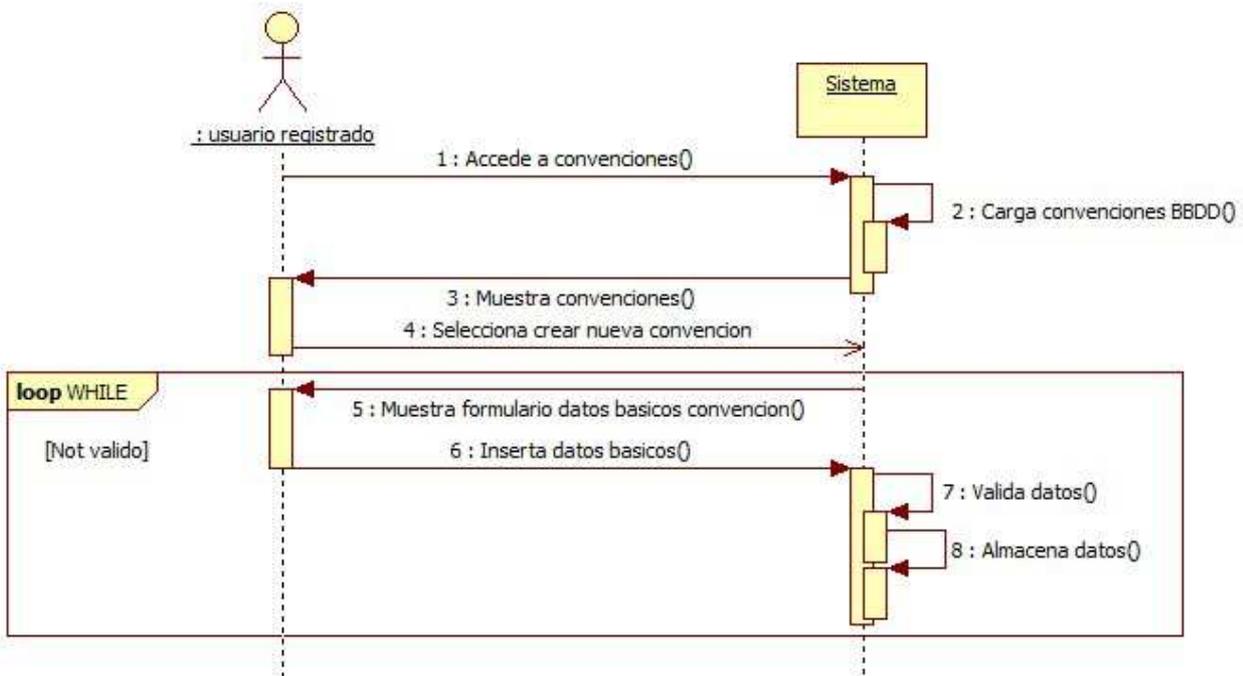
4.6.18 Diagrama de Secuencia: Eliminar convención administrador



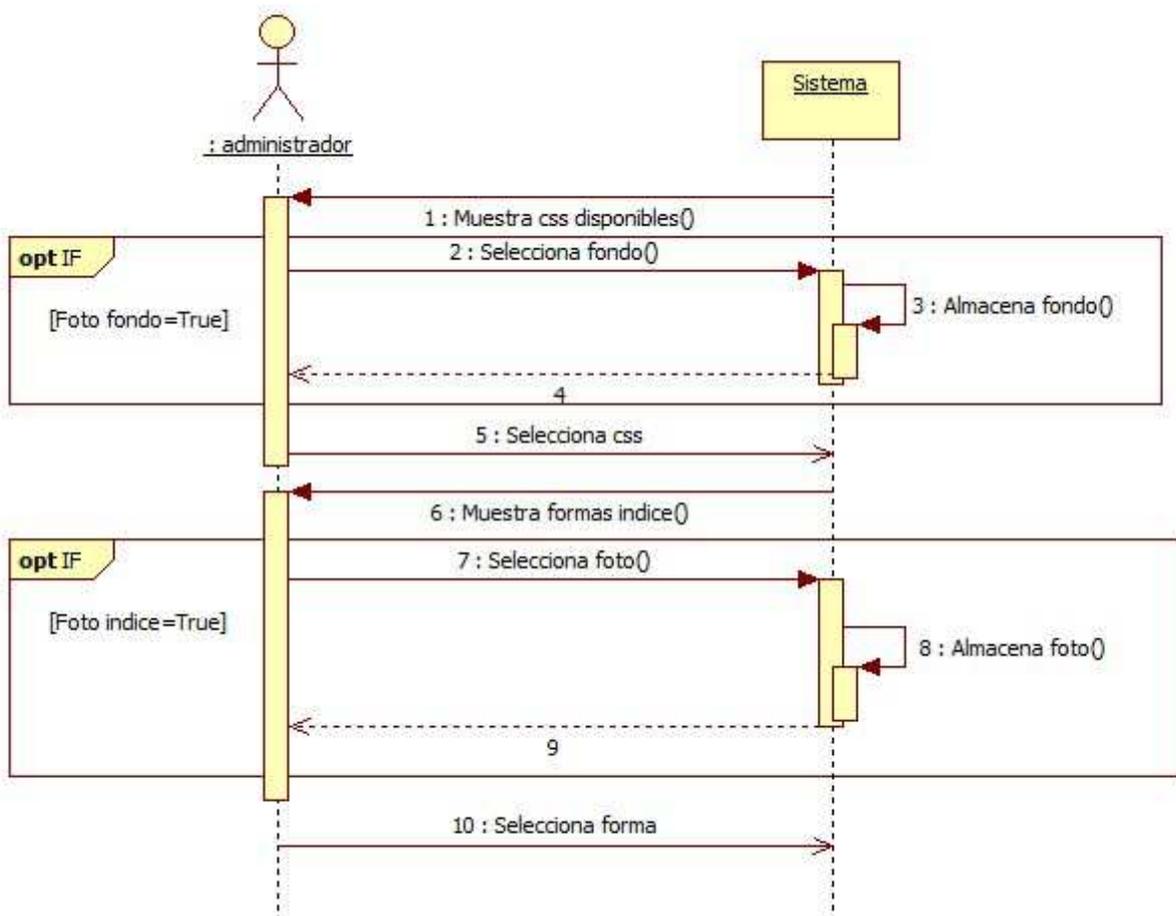




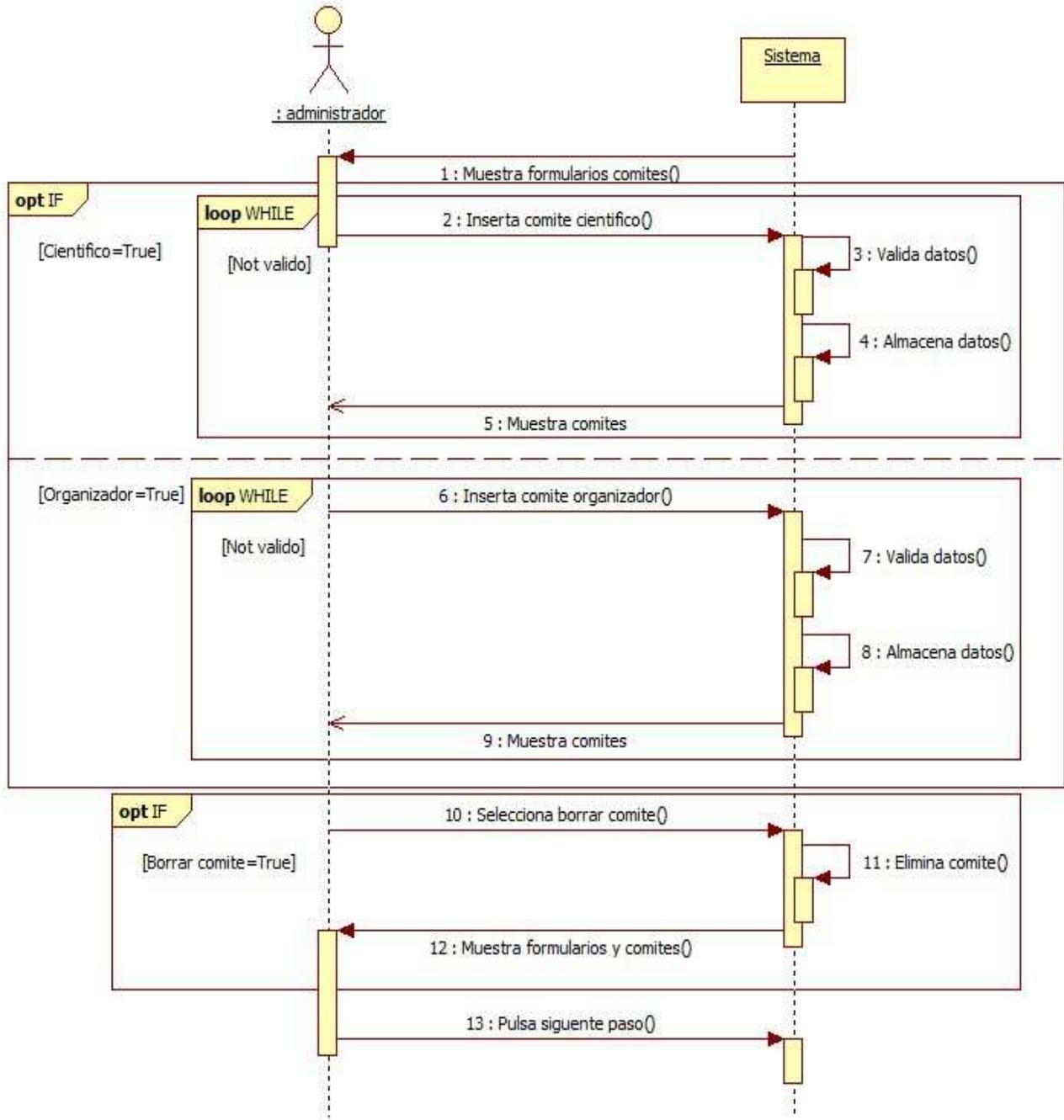
4.6.19 Diagrama de Secuencia: Crear convención



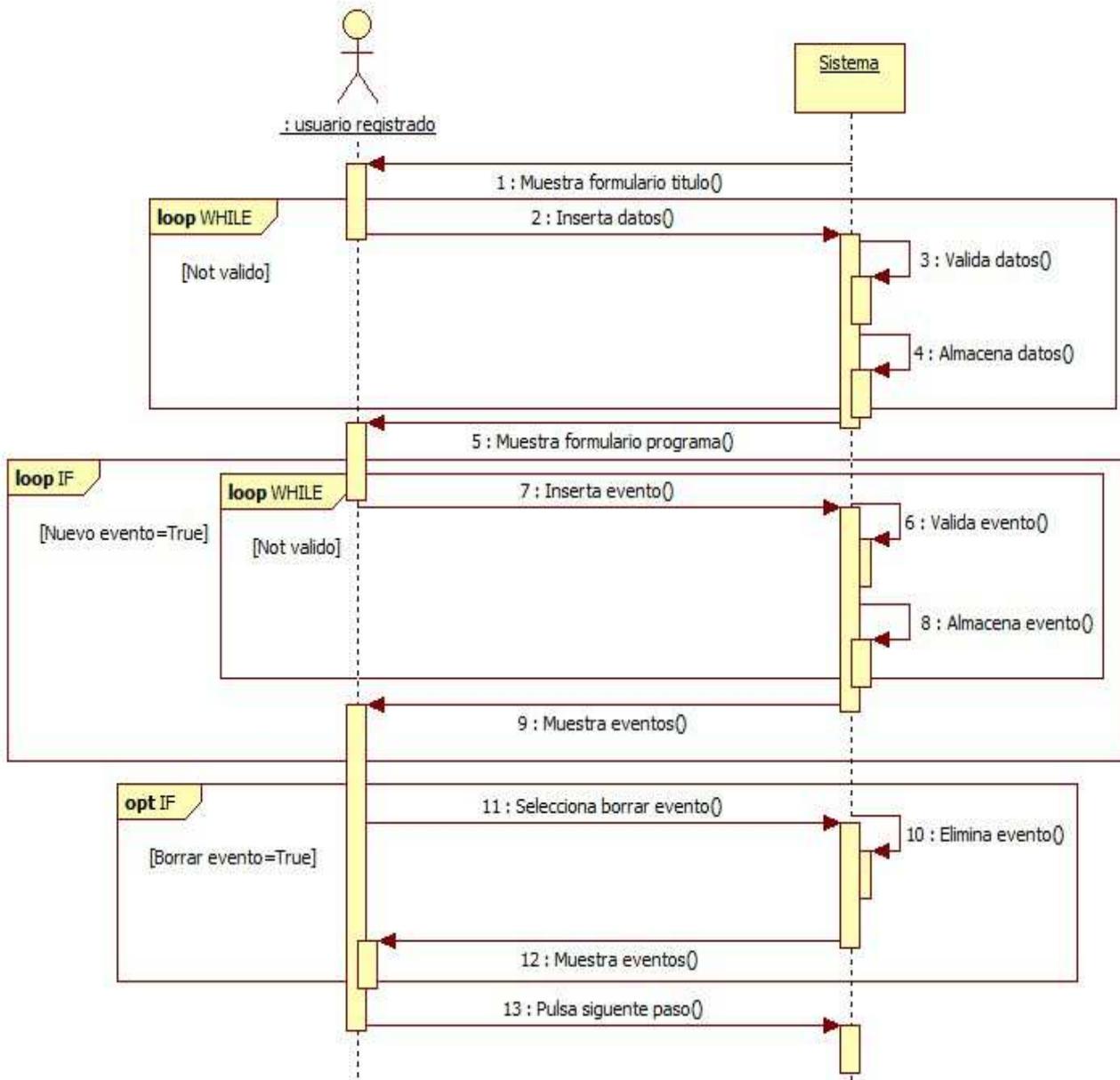
4.6.20 Diagrama de Secuencia: Crear convención 1



4.6.21 Diagrama de Secuencia: Crear convención 2

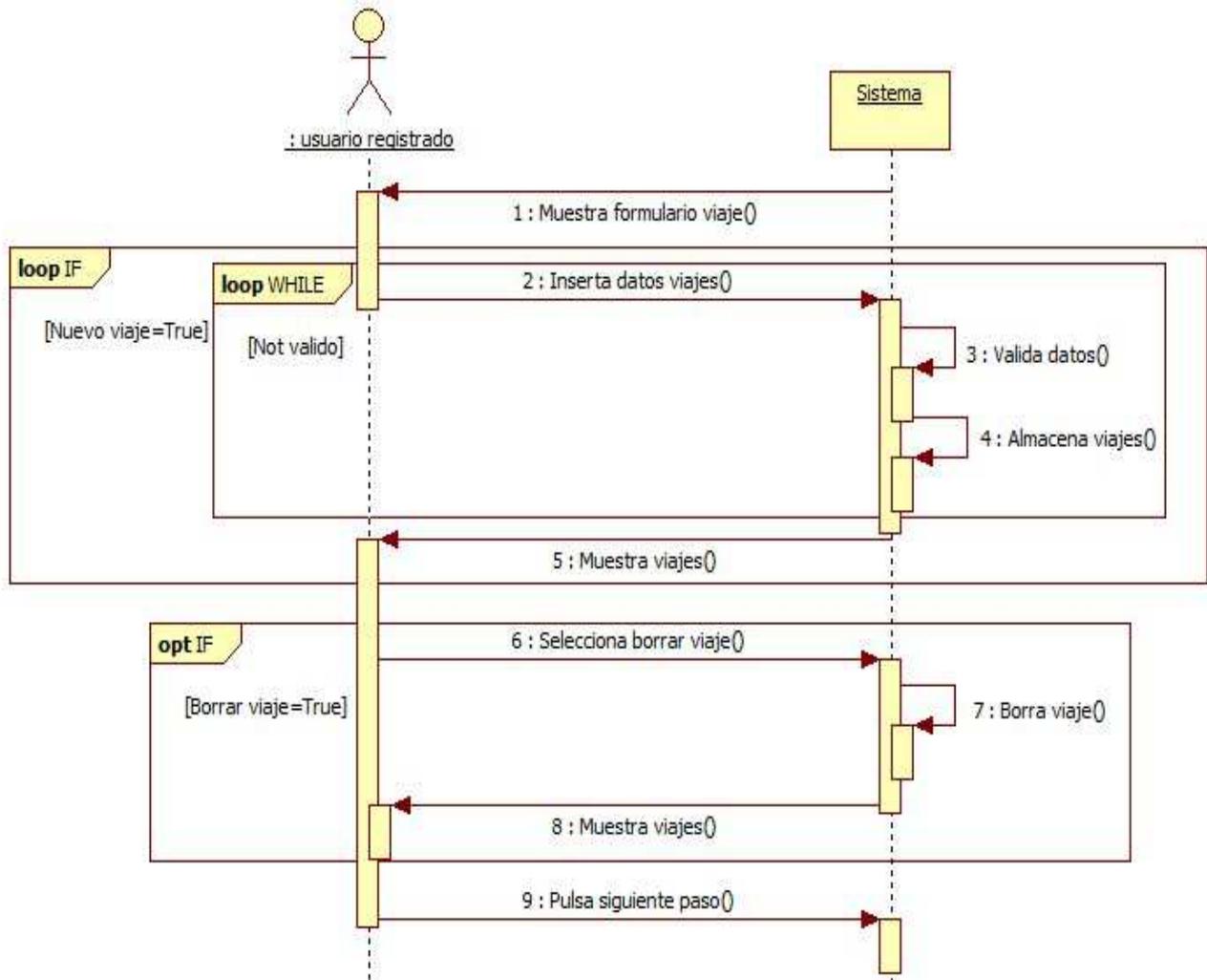


4.6.22 Diagrama de Secuencia: Crear convención 3

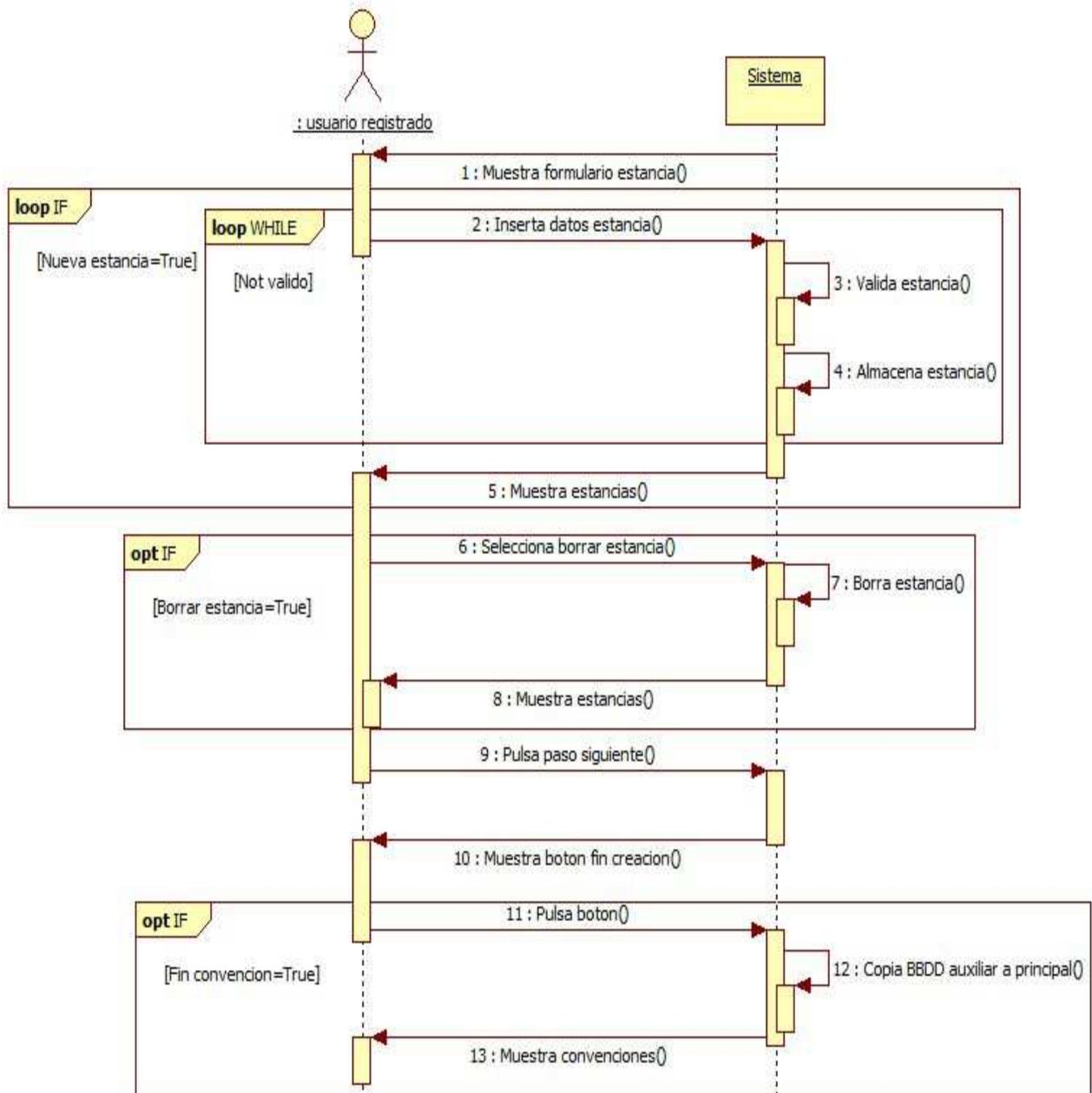




4.6.23 Diagrama de Secuencia: Crear convención 4

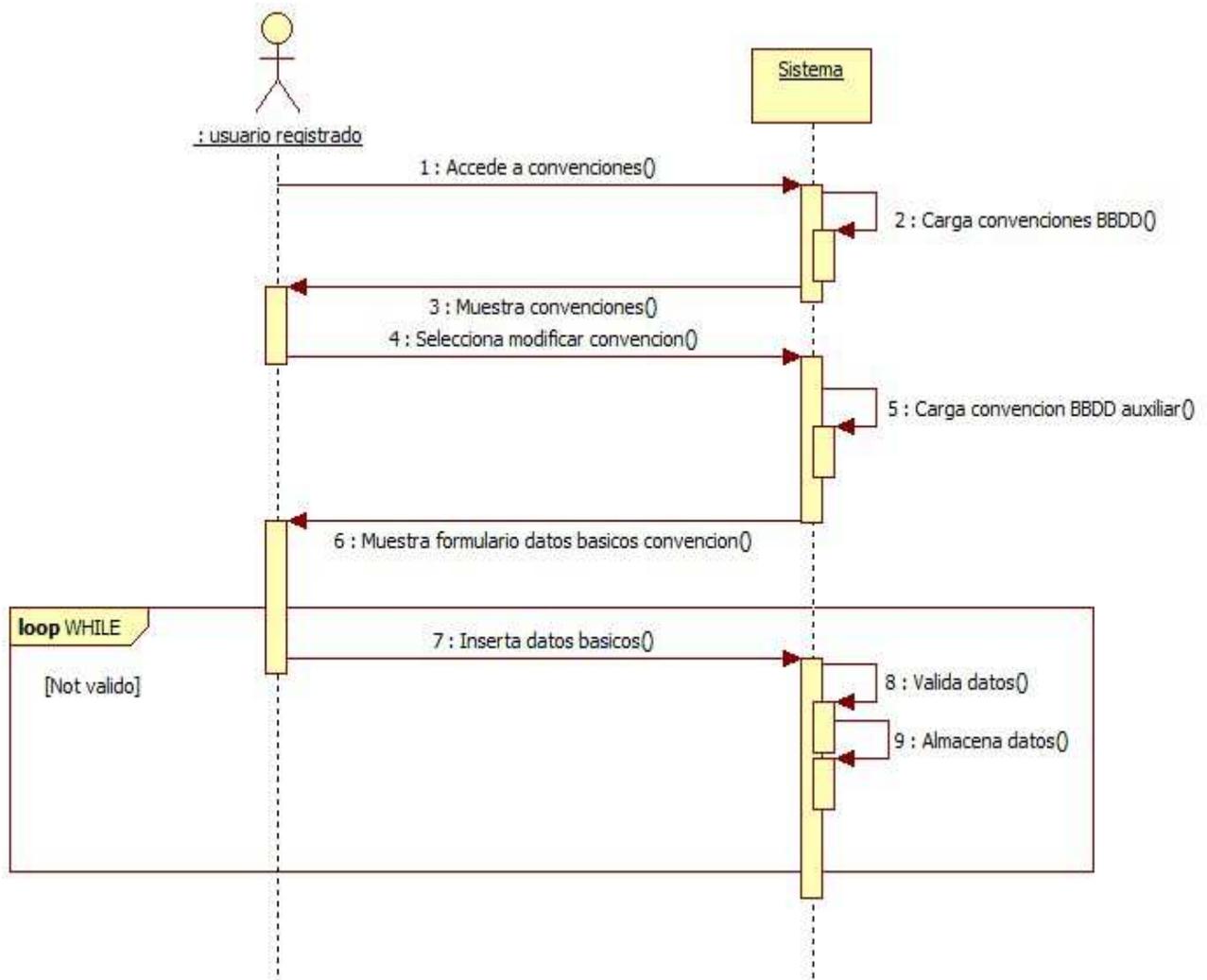


4.6.24 Diagrama de Secuencia: Crear convención 5

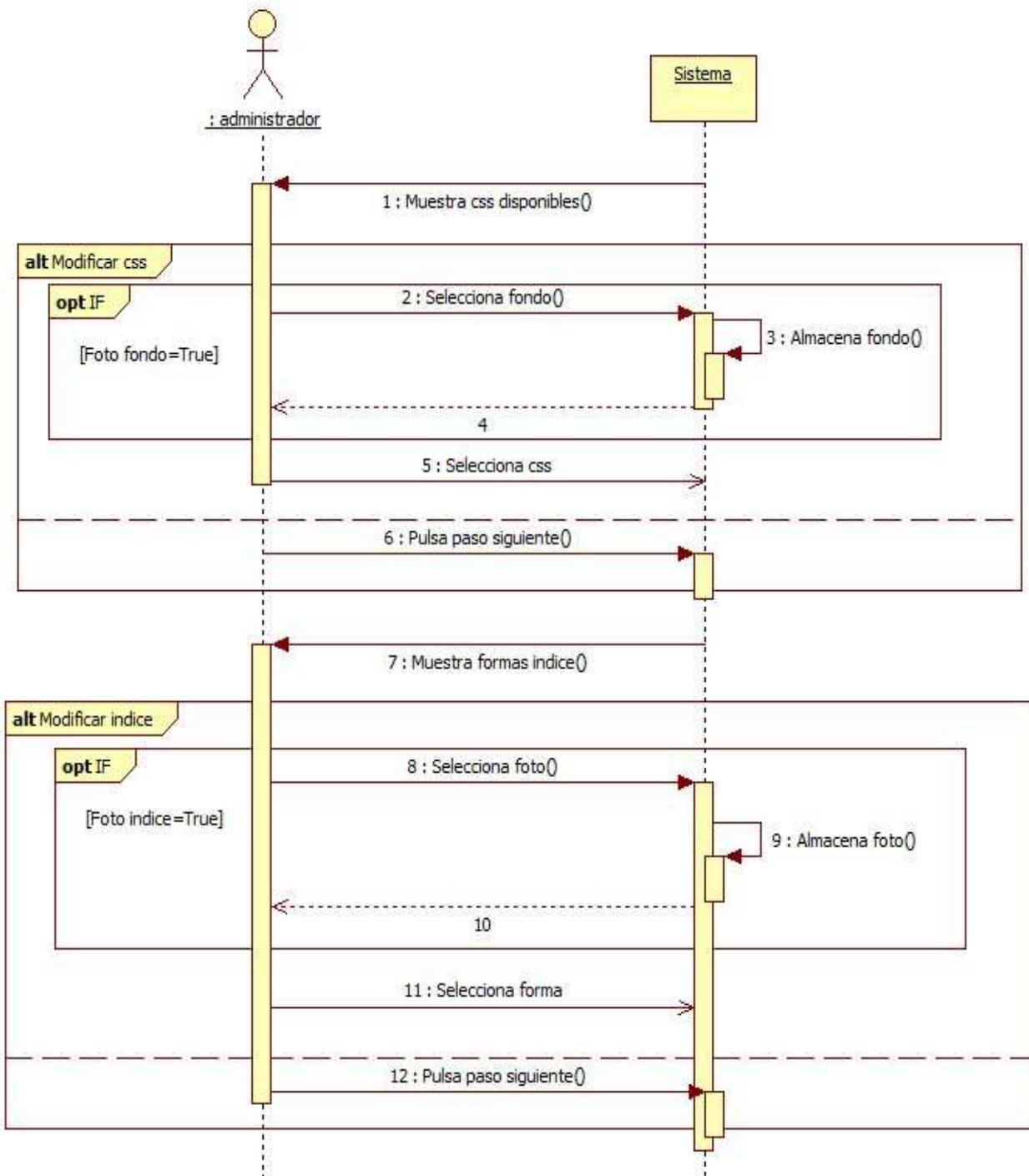




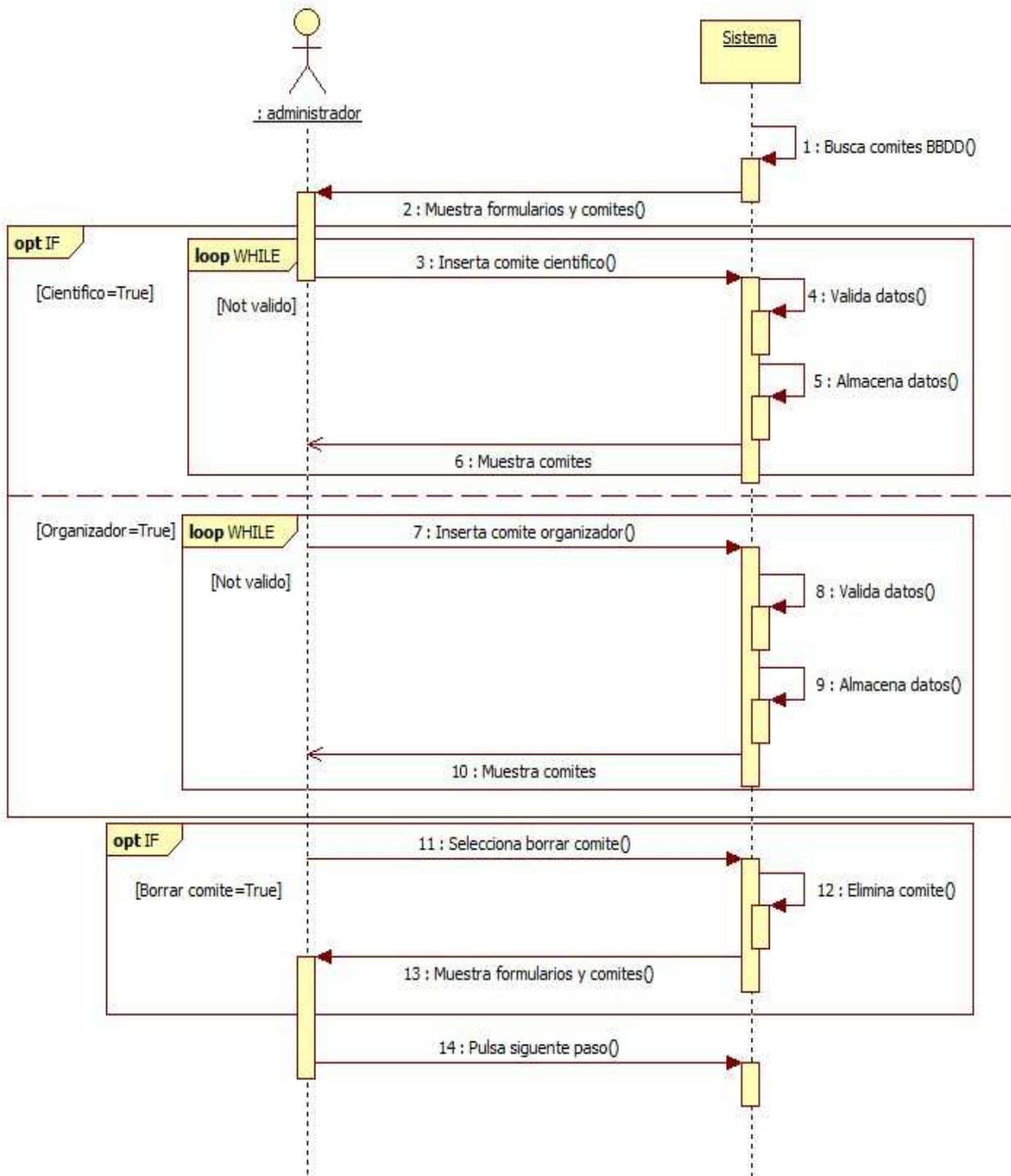
4.6.25 Diagrama de Secuencia: Modificar convención



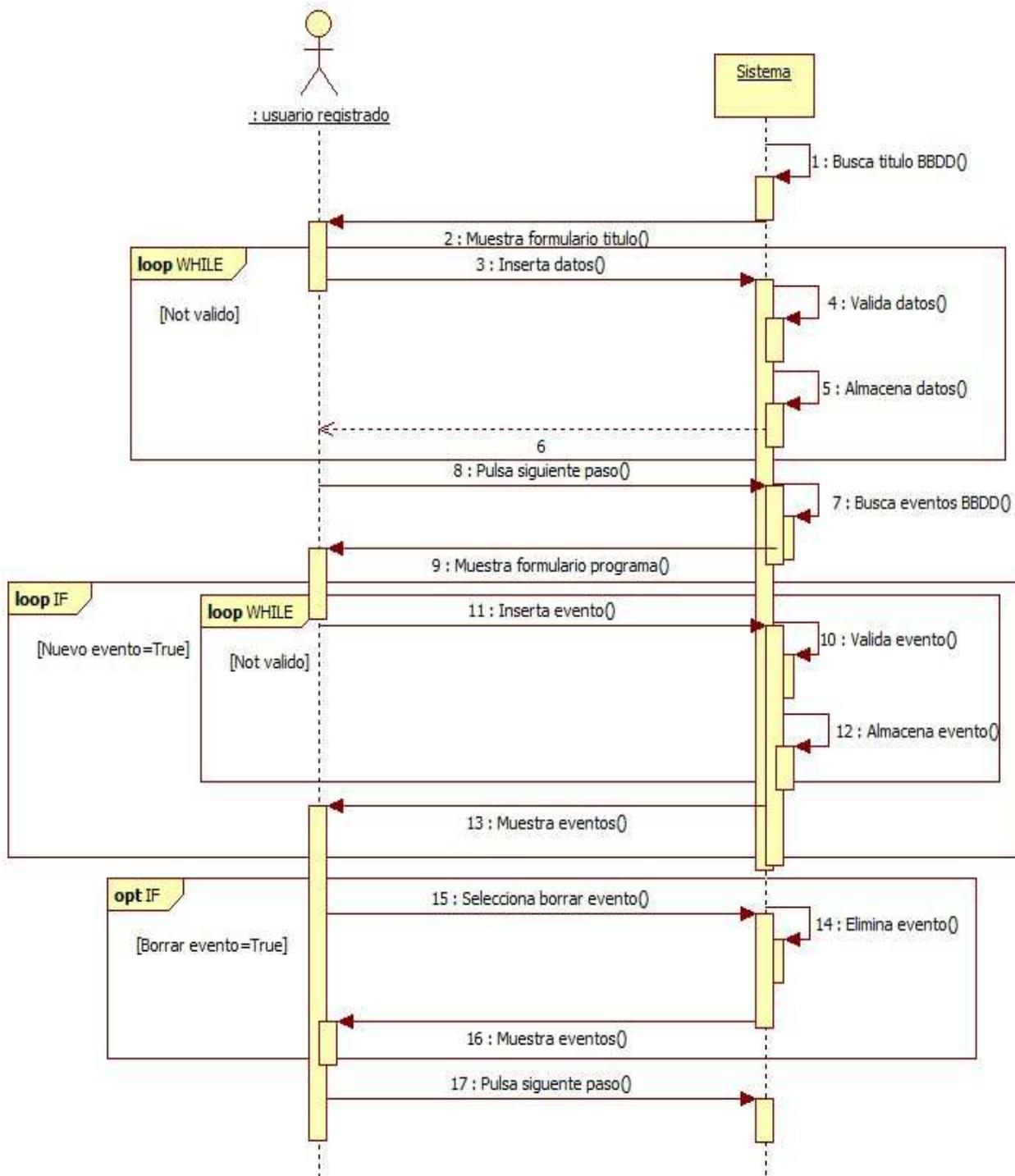
4.6.26 Diagrama de Secuencia: Modificar convención 1



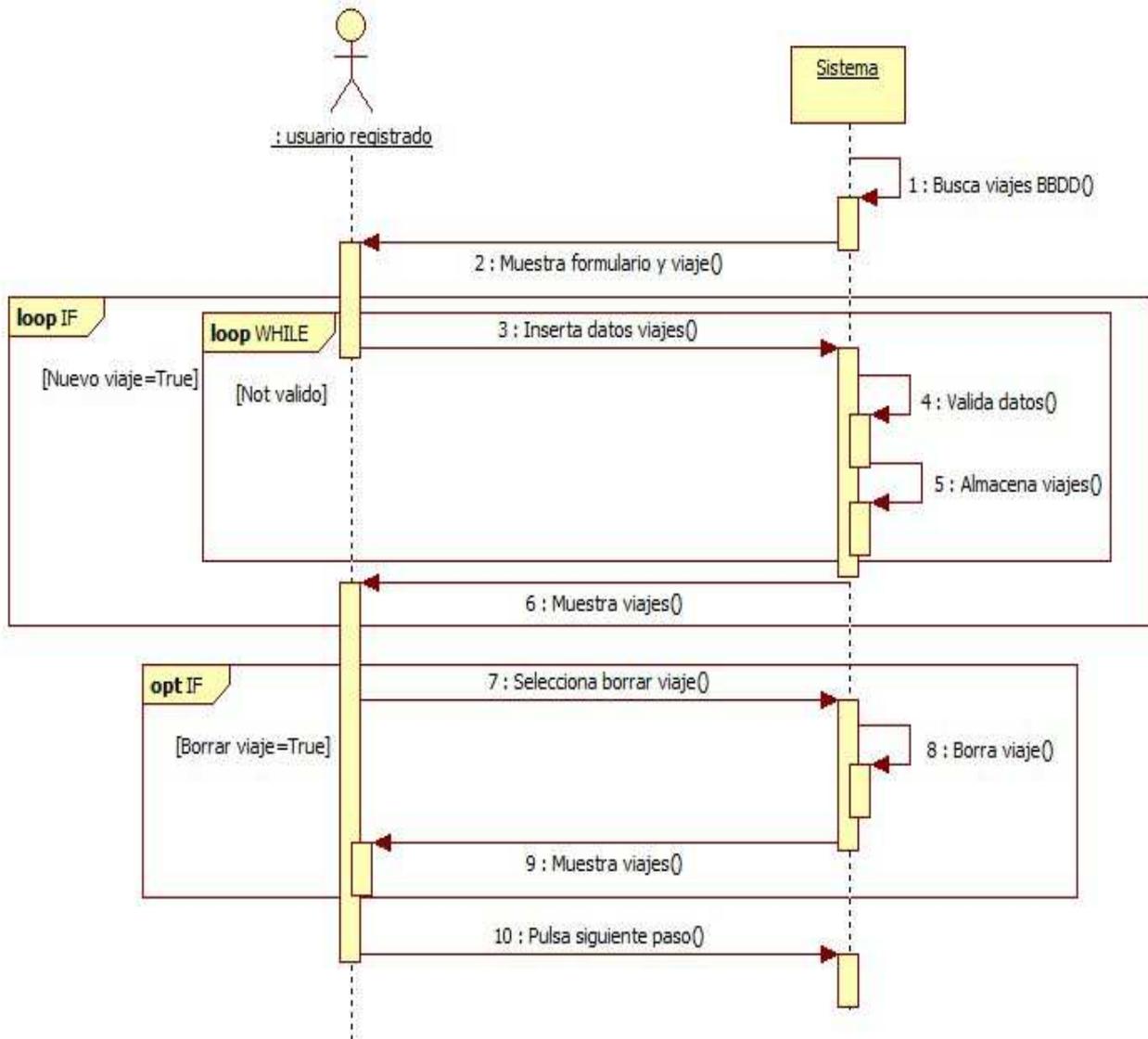
4.6.27 Diagrama de Secuencia: Modificar convención 2



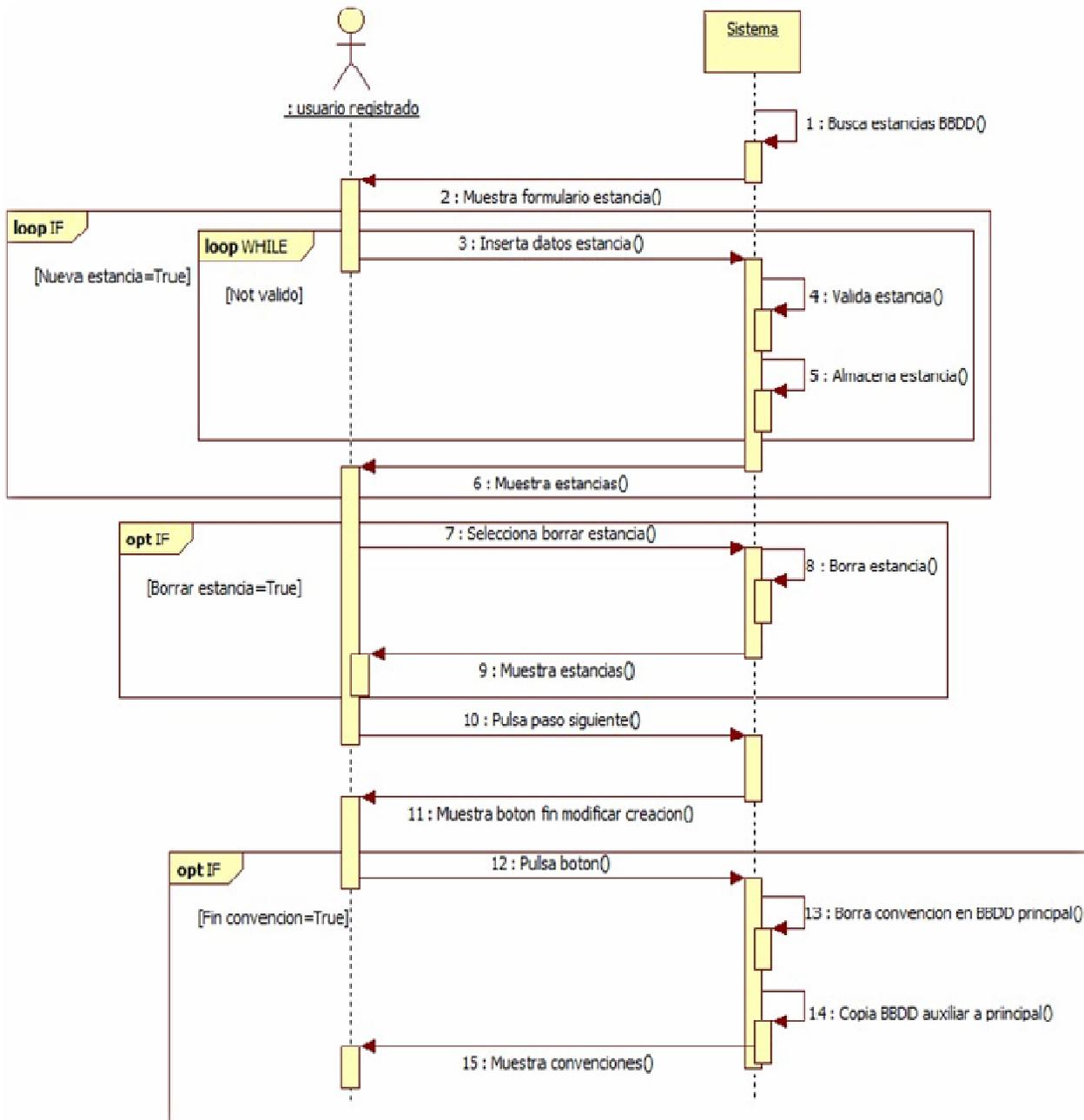
4.6.28 Diagrama de Secuencia: Modificar convención 3



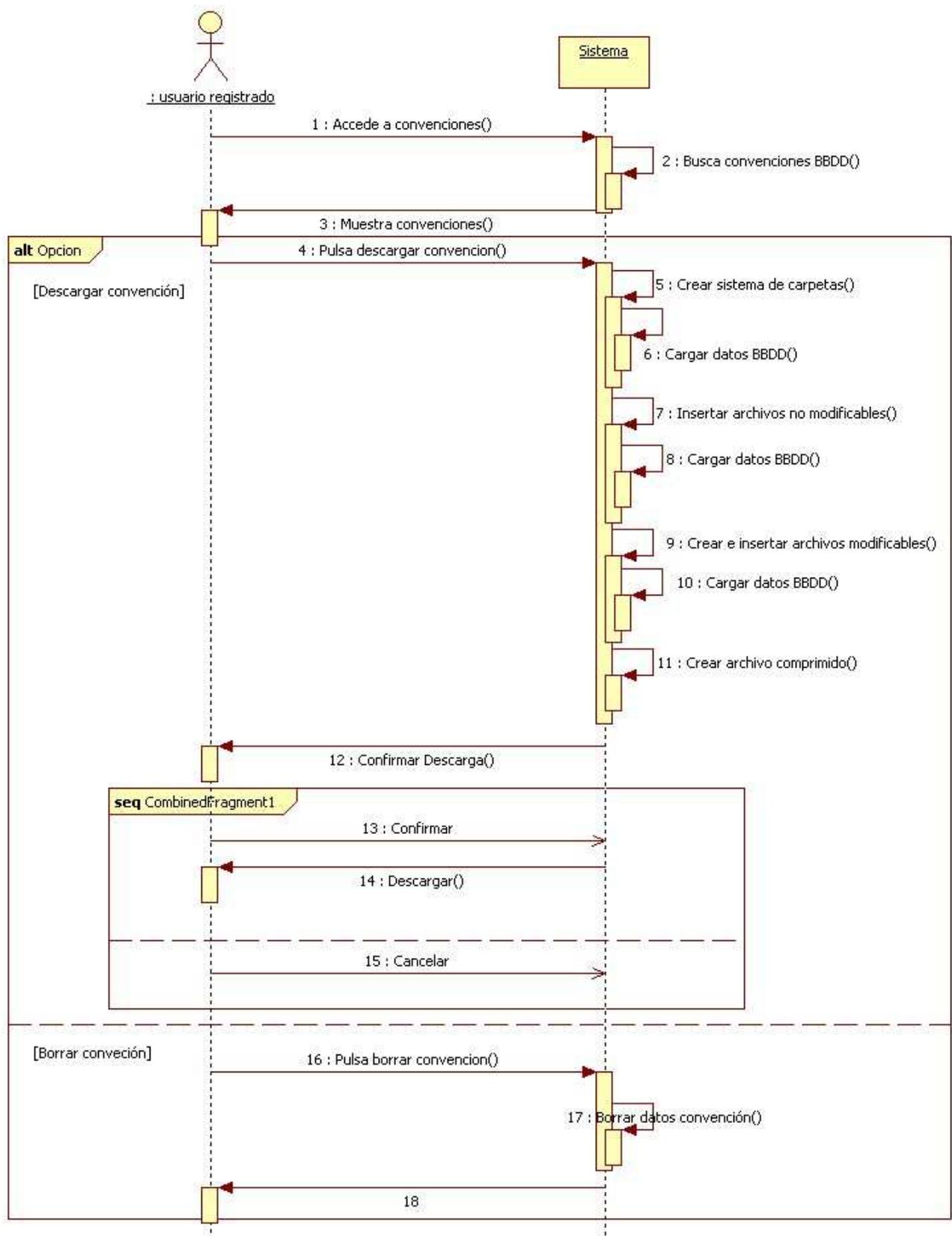
4.6.29 Diagrama de Secuencia: Modificar convención 4



4.6.30 Diagrama de Secuencia: Modificar convención 5

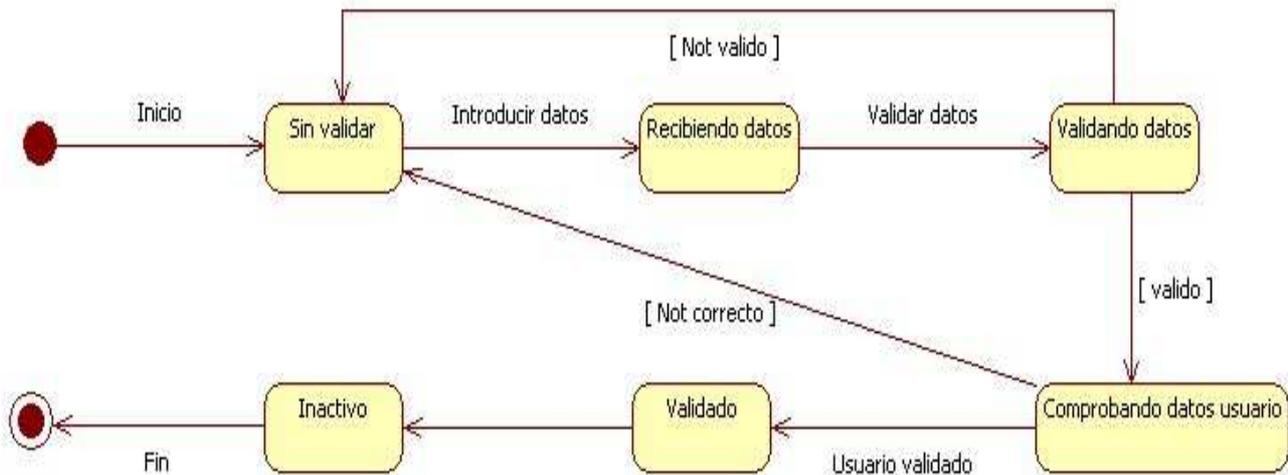


4.6.31 Diagrama de Secuencia: Descargar convención

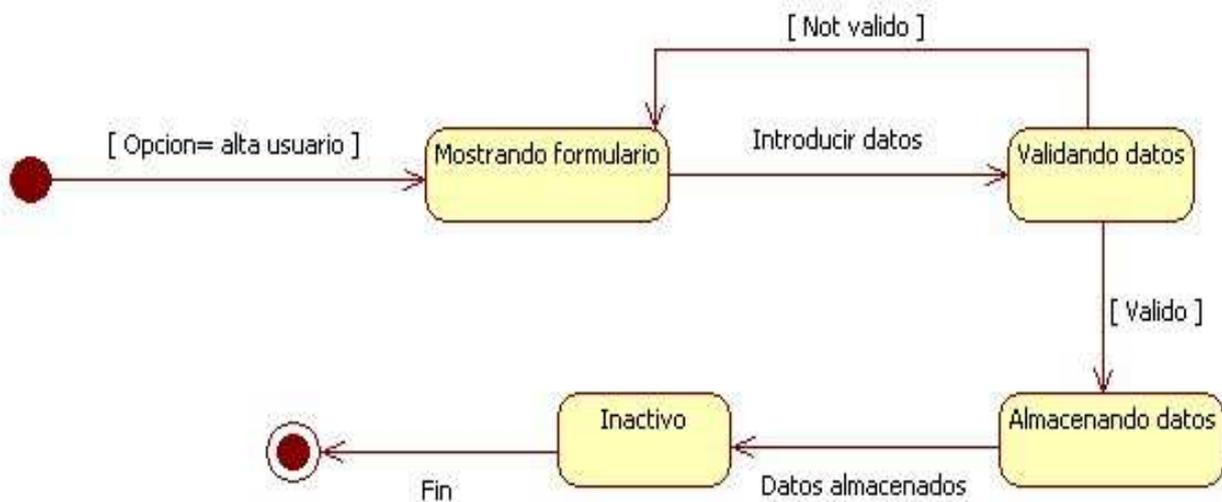


4.7 DAS: Diagramas de estados del sistema

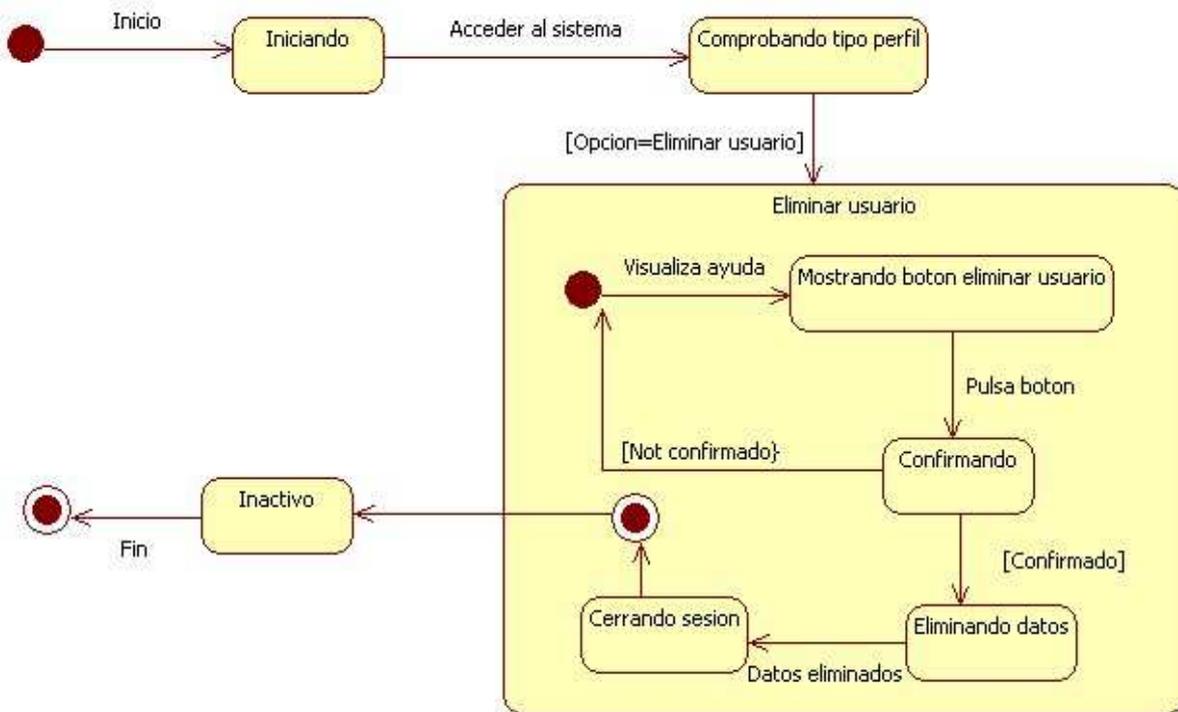
4.7.1 Diagrama de Secuencia: Validar usuario



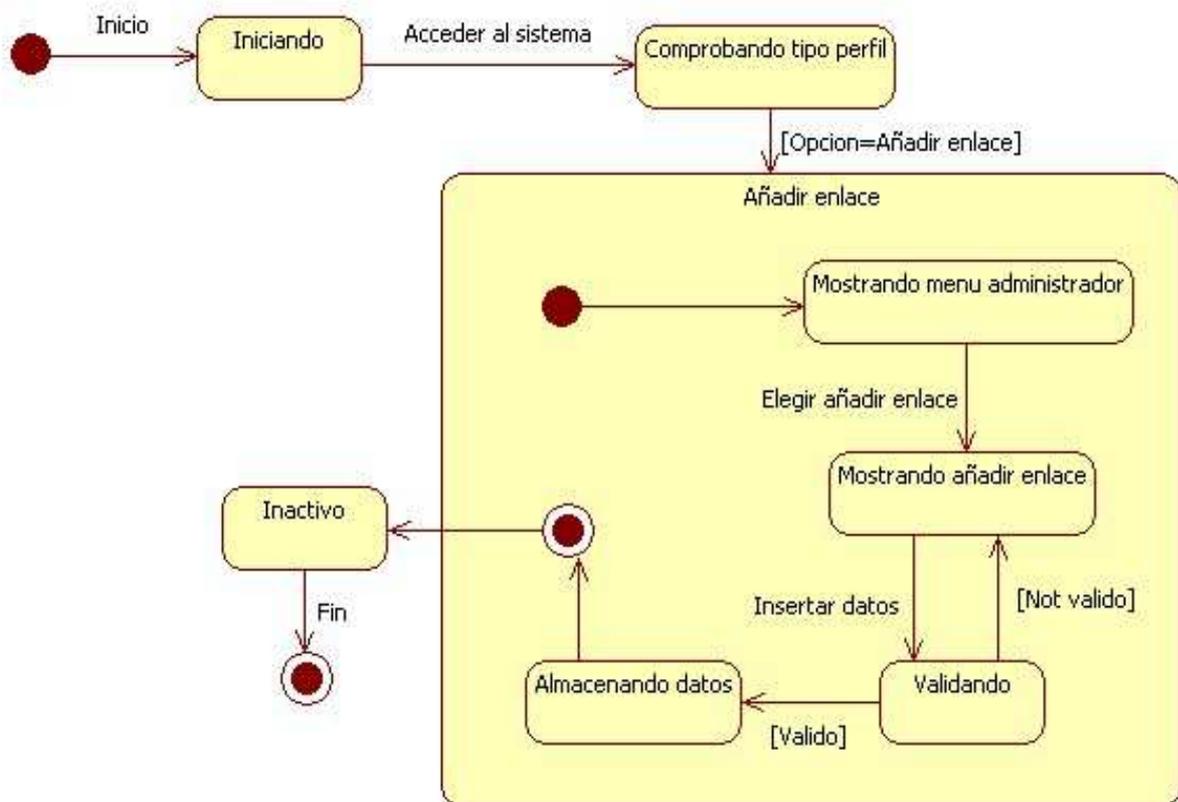
4.7.2 Diagrama de Secuencia: Alta usuario



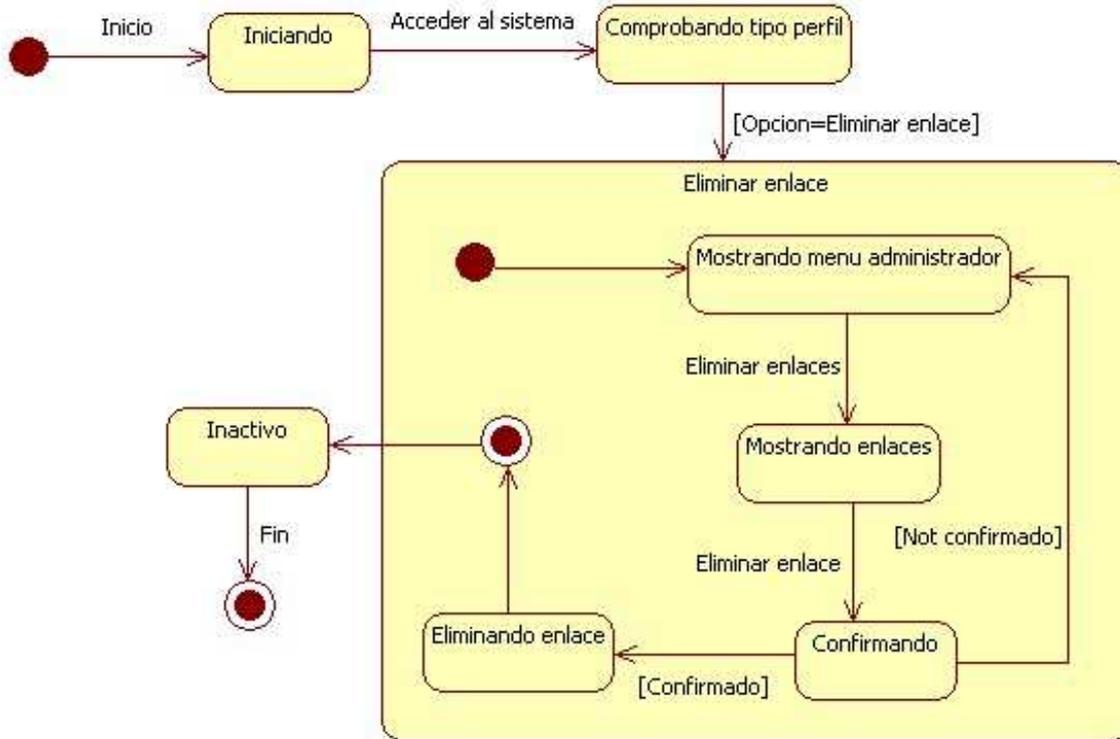
4.7.5 Diagrama de Secuencia: Baja usuario (Usuario)



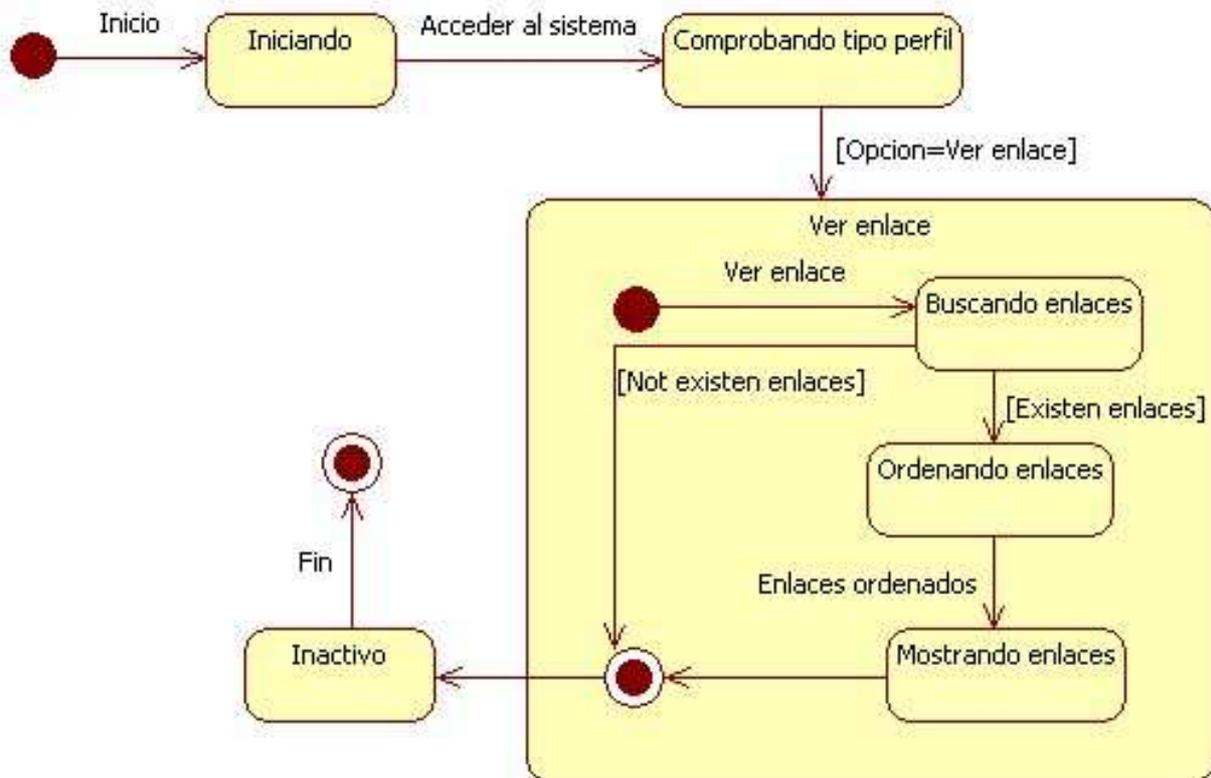
4.7.6 Diagrama de Secuencia: Añadir enlace



4.7.7 Diagrama de Secuencia: Eliminar enlace

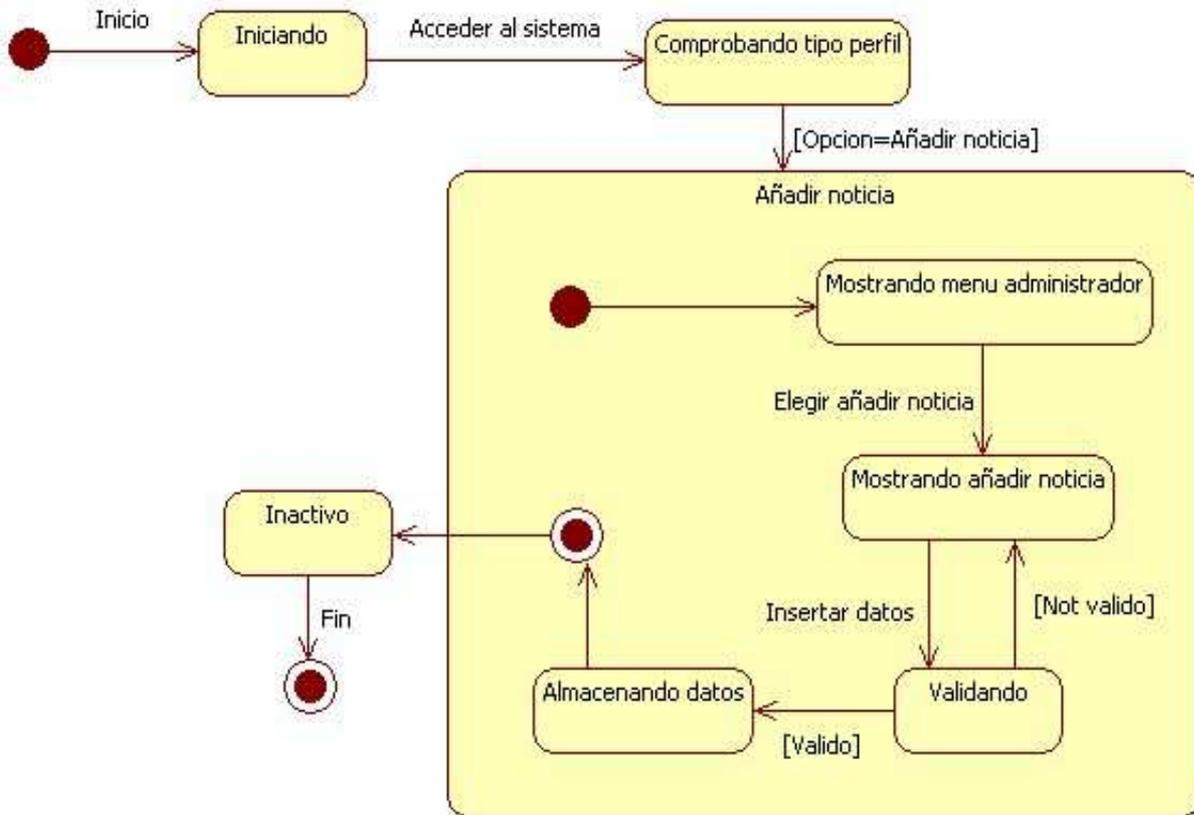


4.7.8 Diagrama de Secuencia: Ver enlaces

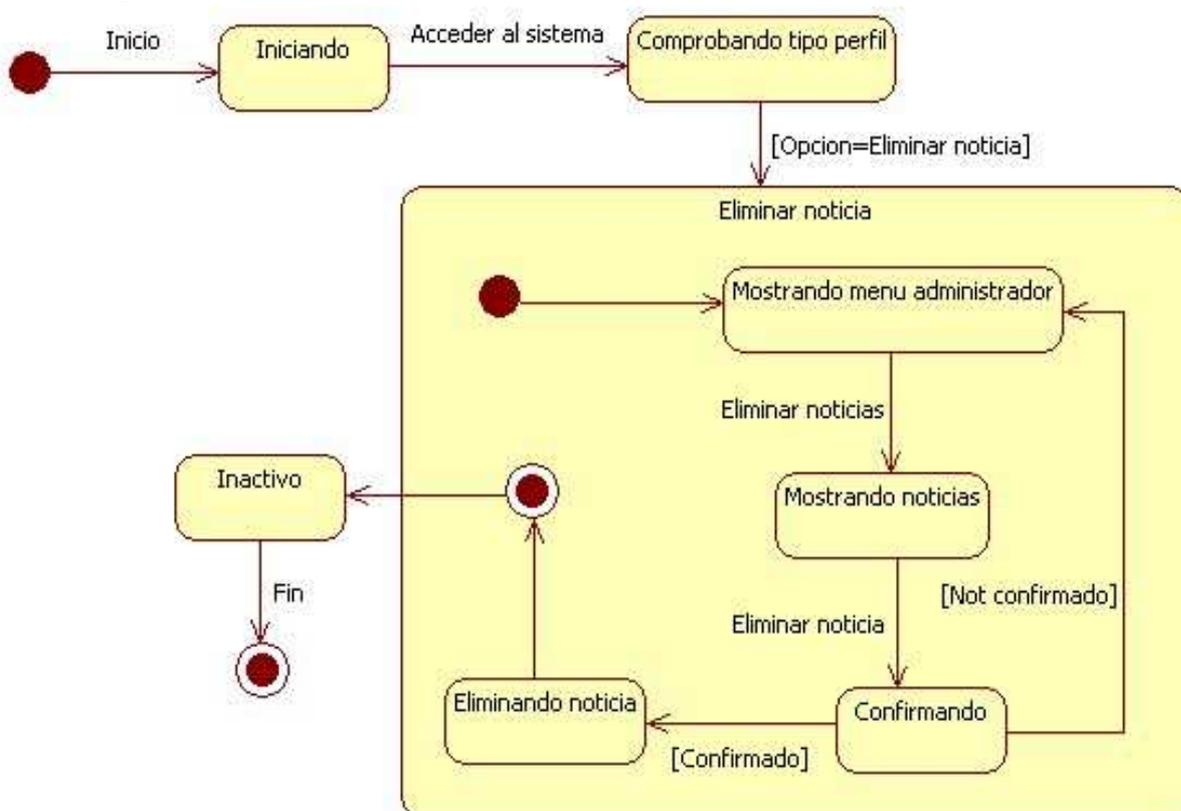




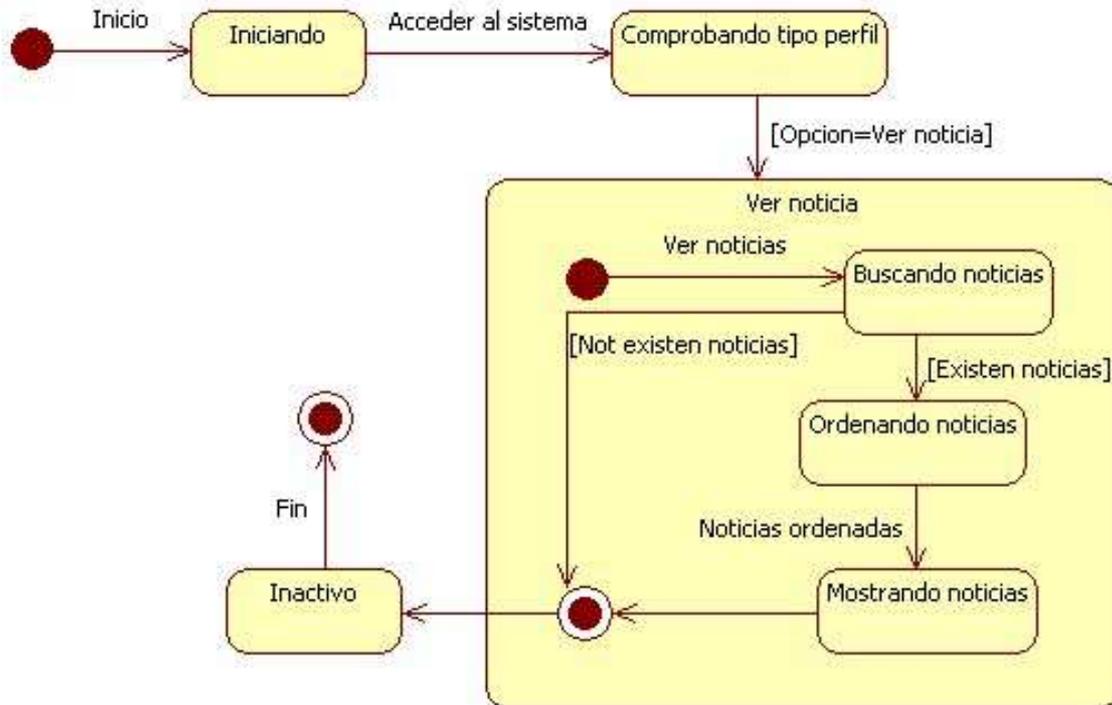
4.7.9 Diagrama de Secuencia: Añadir noticia



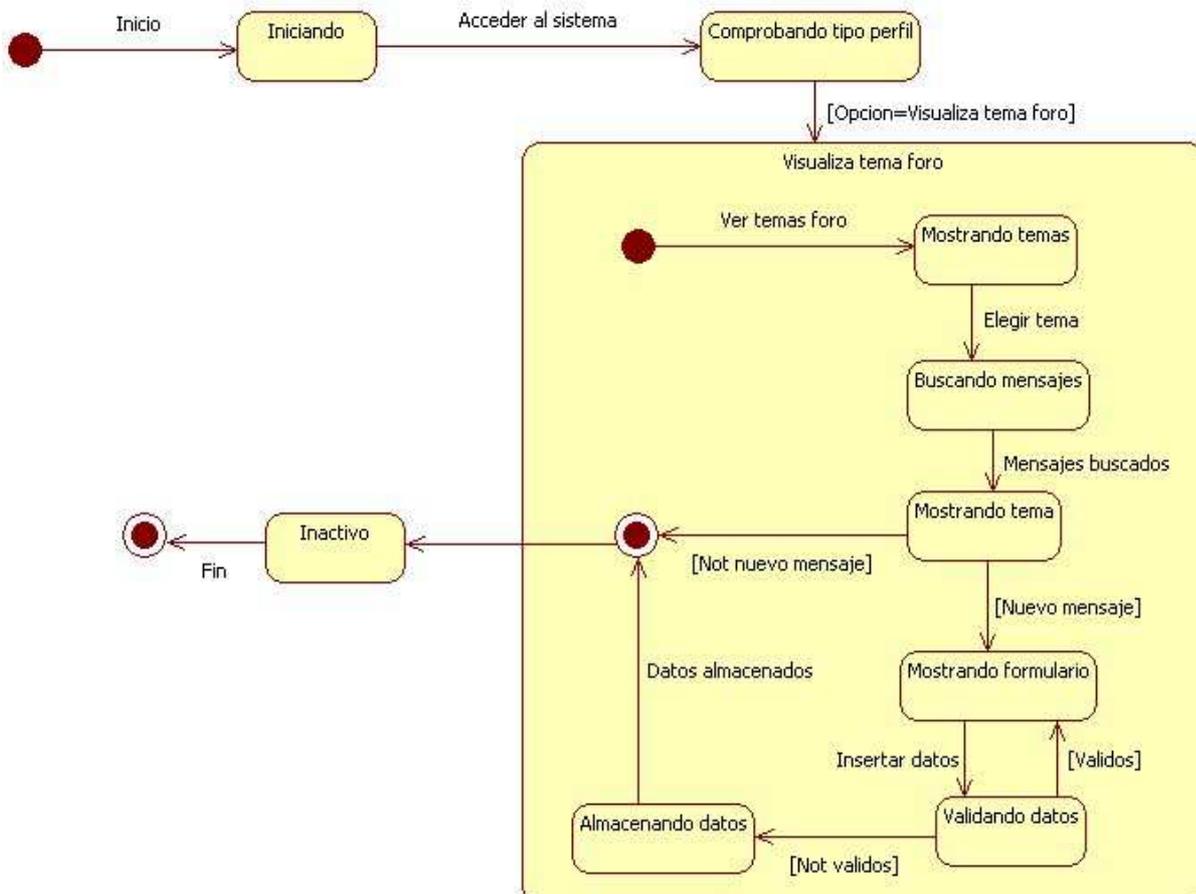
4.7.10 Diagrama de Secuencia: Eliminar noticia



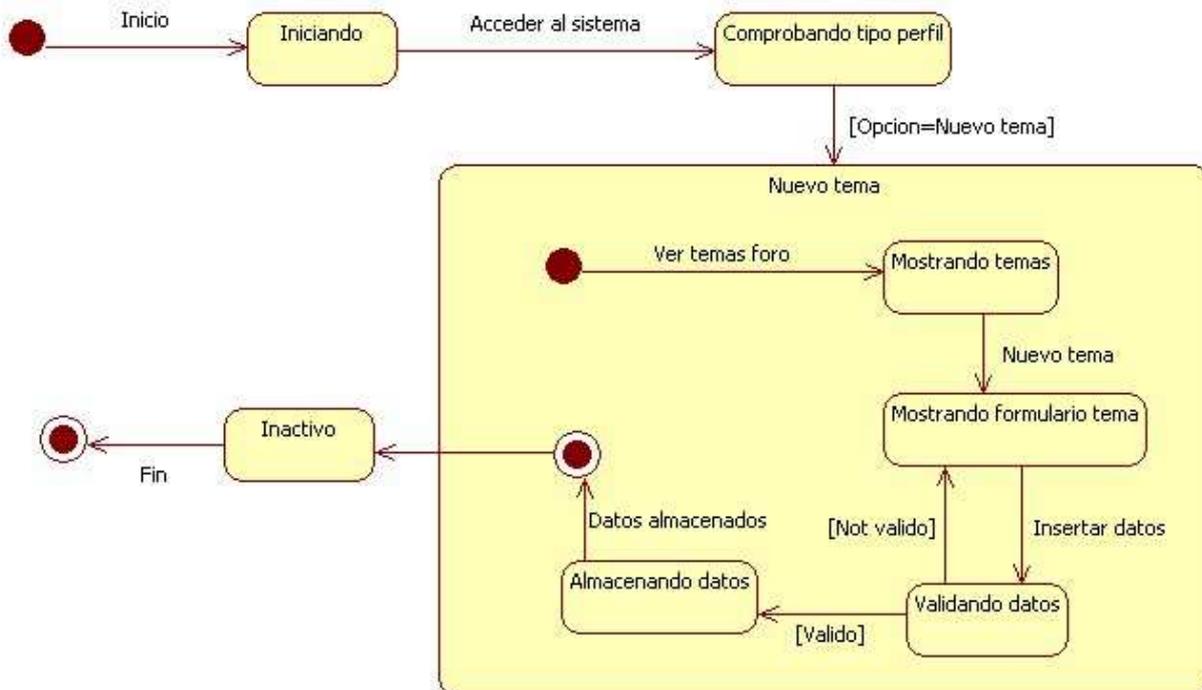
4.7.11 Diagrama de Secuencia: Ver noticias



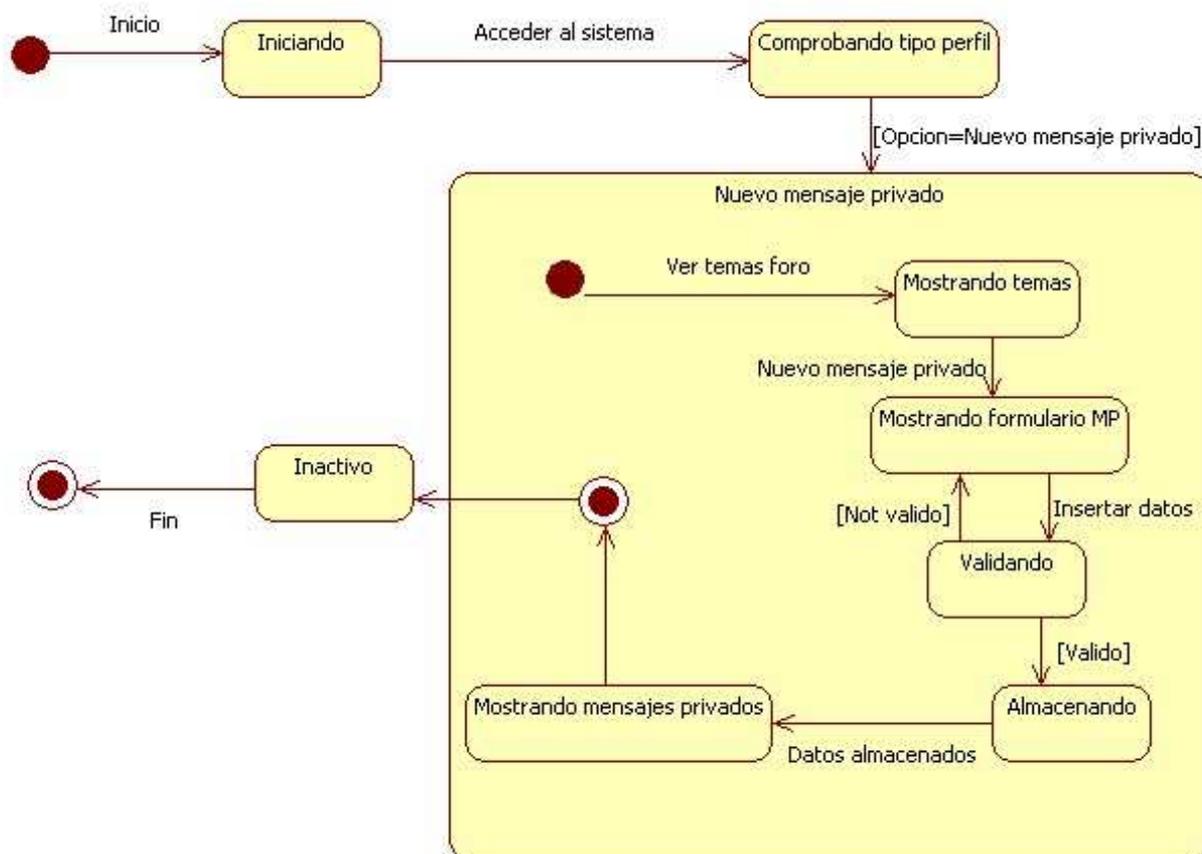
4.7.12 Diagrama de Secuencia: Visualizar tema foro



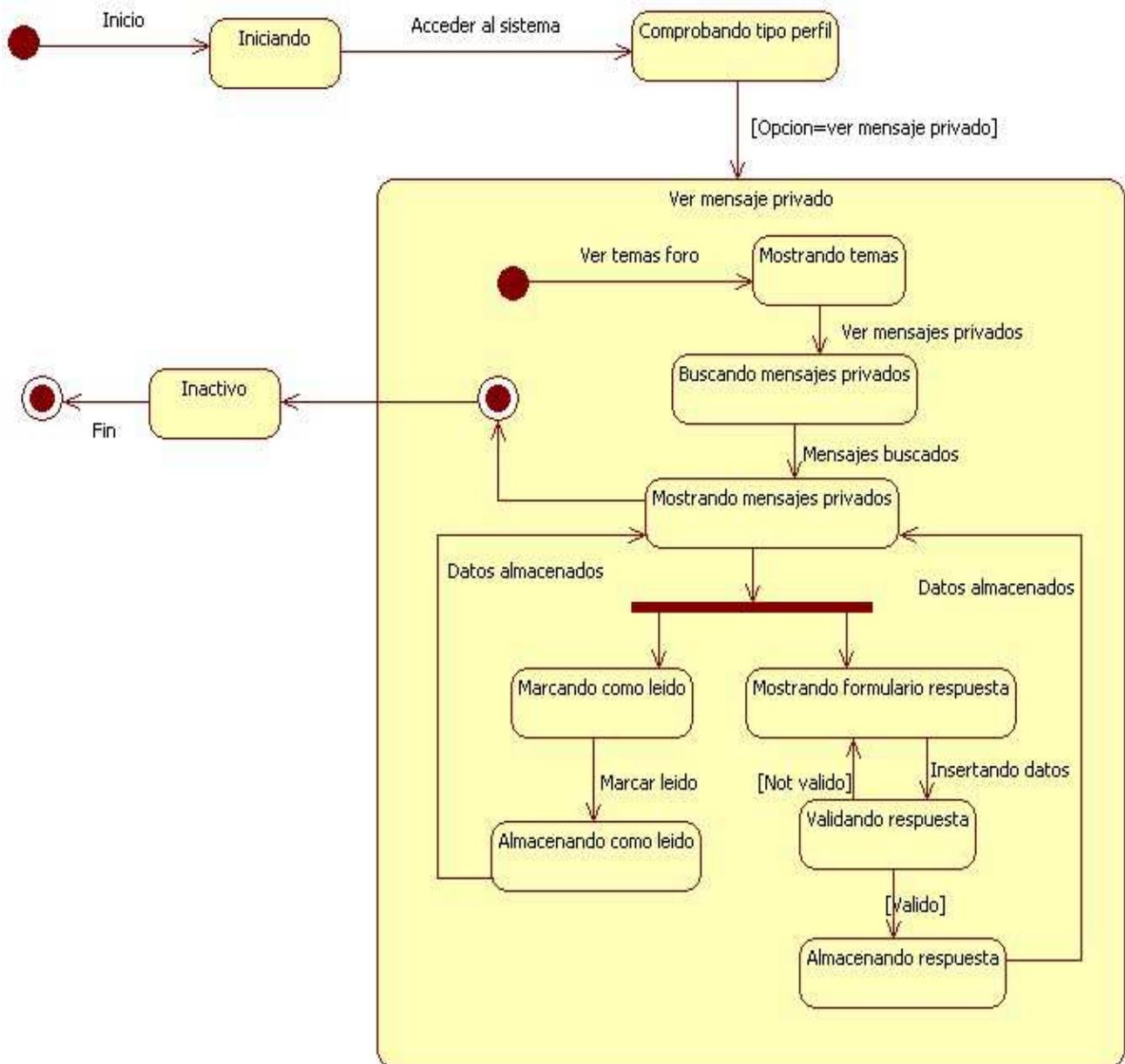
4.7.13 Diagrama de Secuencia: Nuevo tema



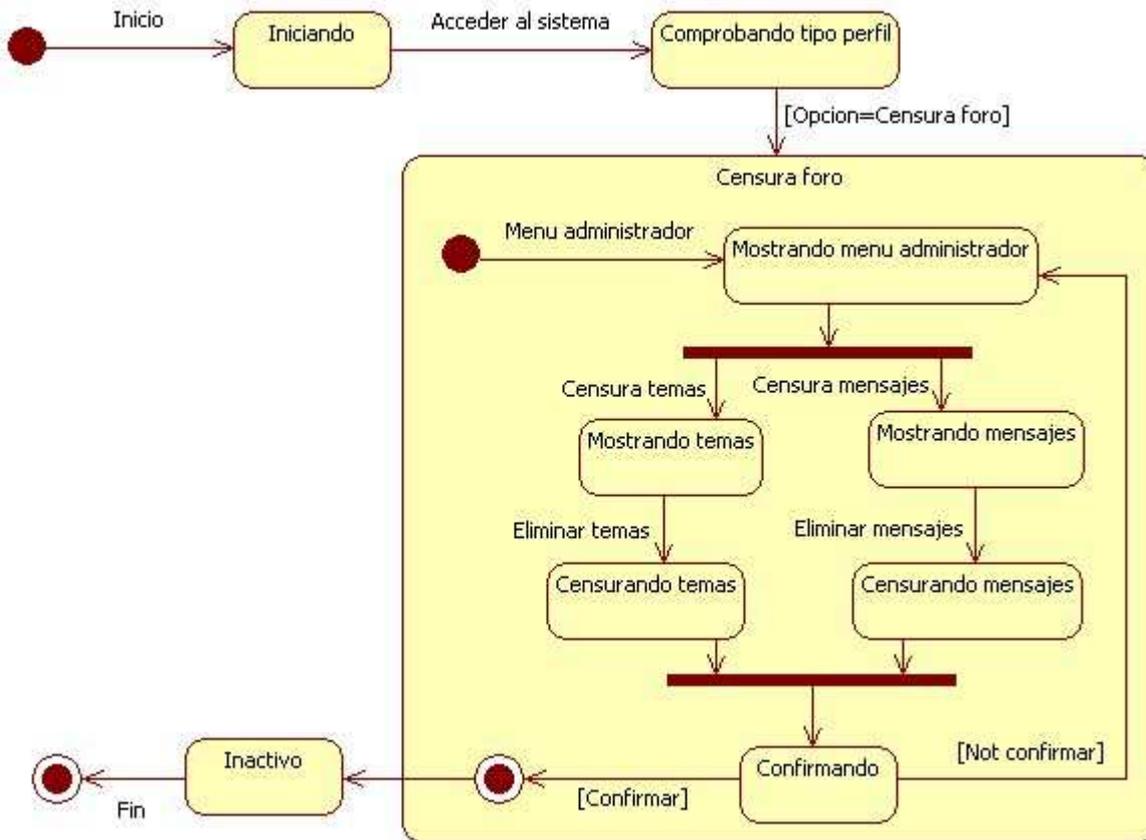
4.7.14 Diagrama de Secuencia: Nuevo mensaje privado



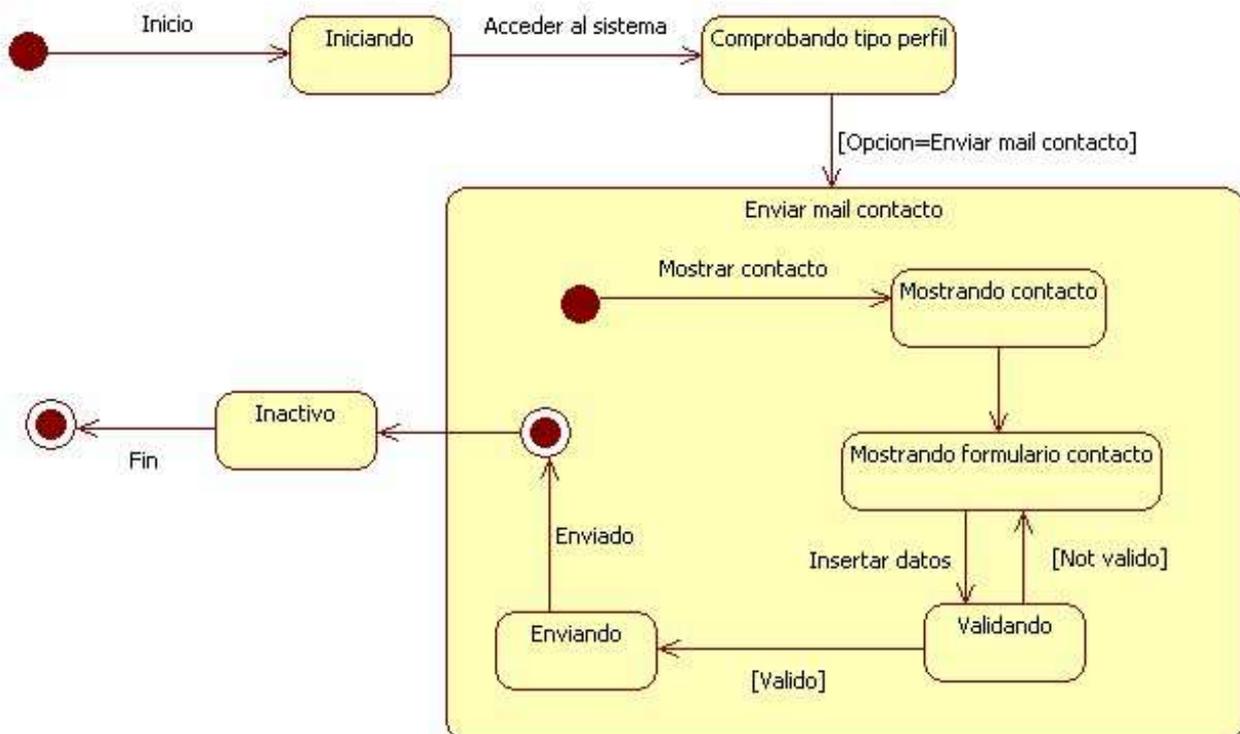
4.7.15 Diagrama de Secuencia: Ver mensajes privados



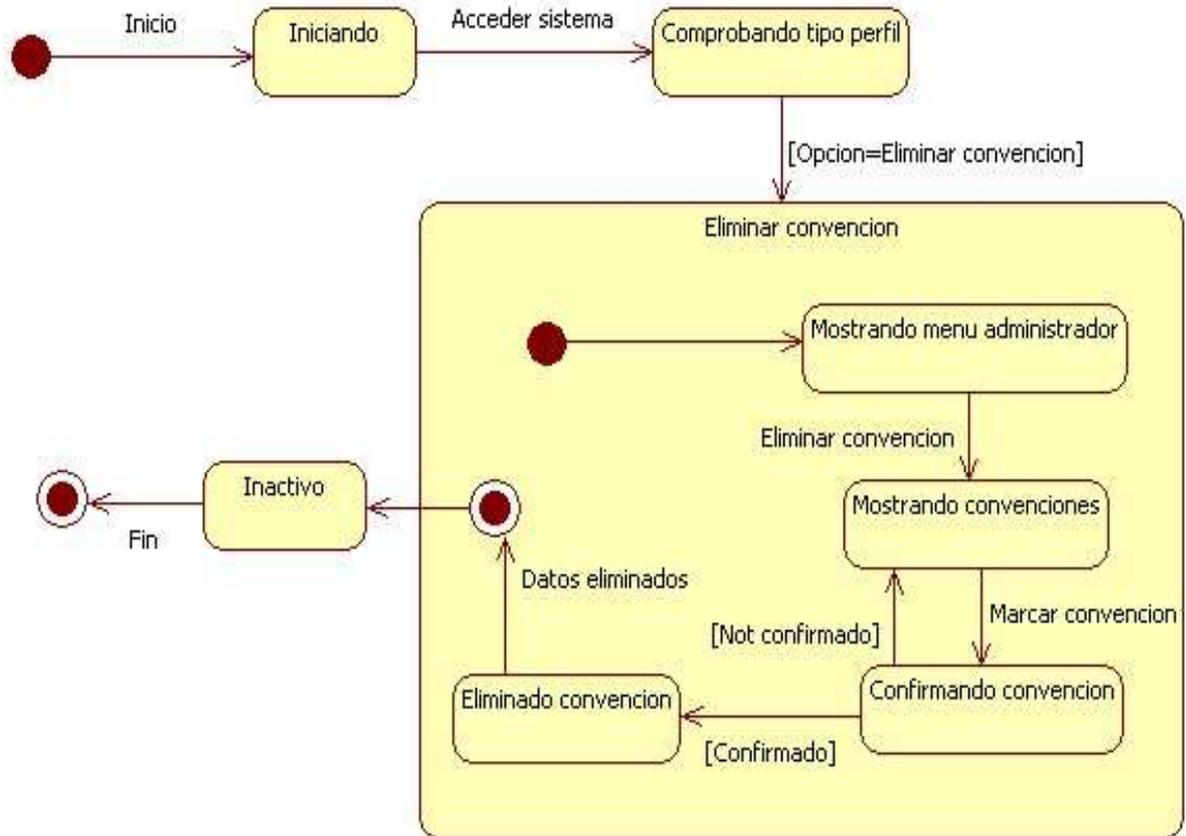
4.7.16 Diagrama de Secuencia: Censurar foro



4.7.17 Diagrama de Secuencia: Enviar mail contacto

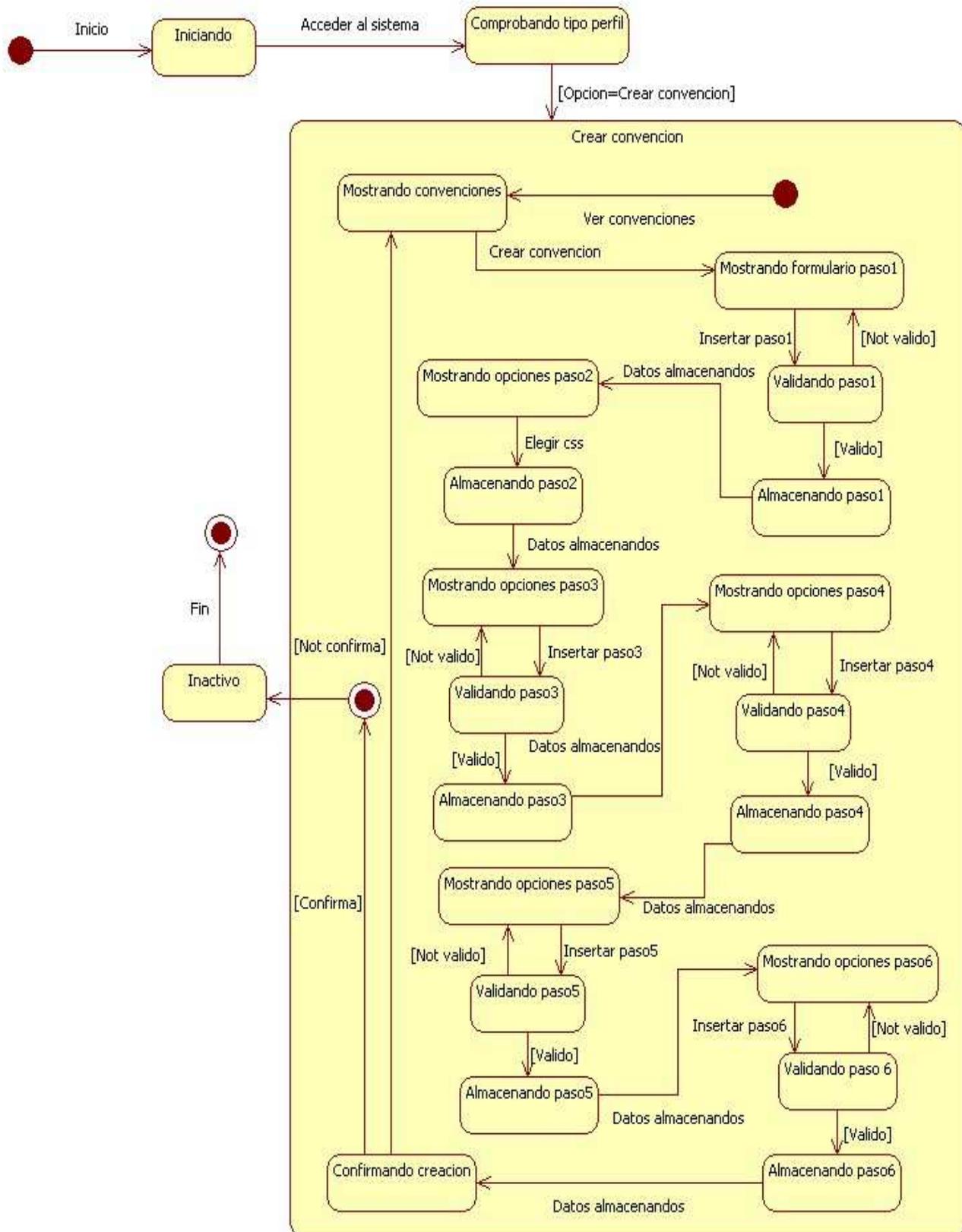


4.7.18 Diagrama de Secuencia: Eliminar convención

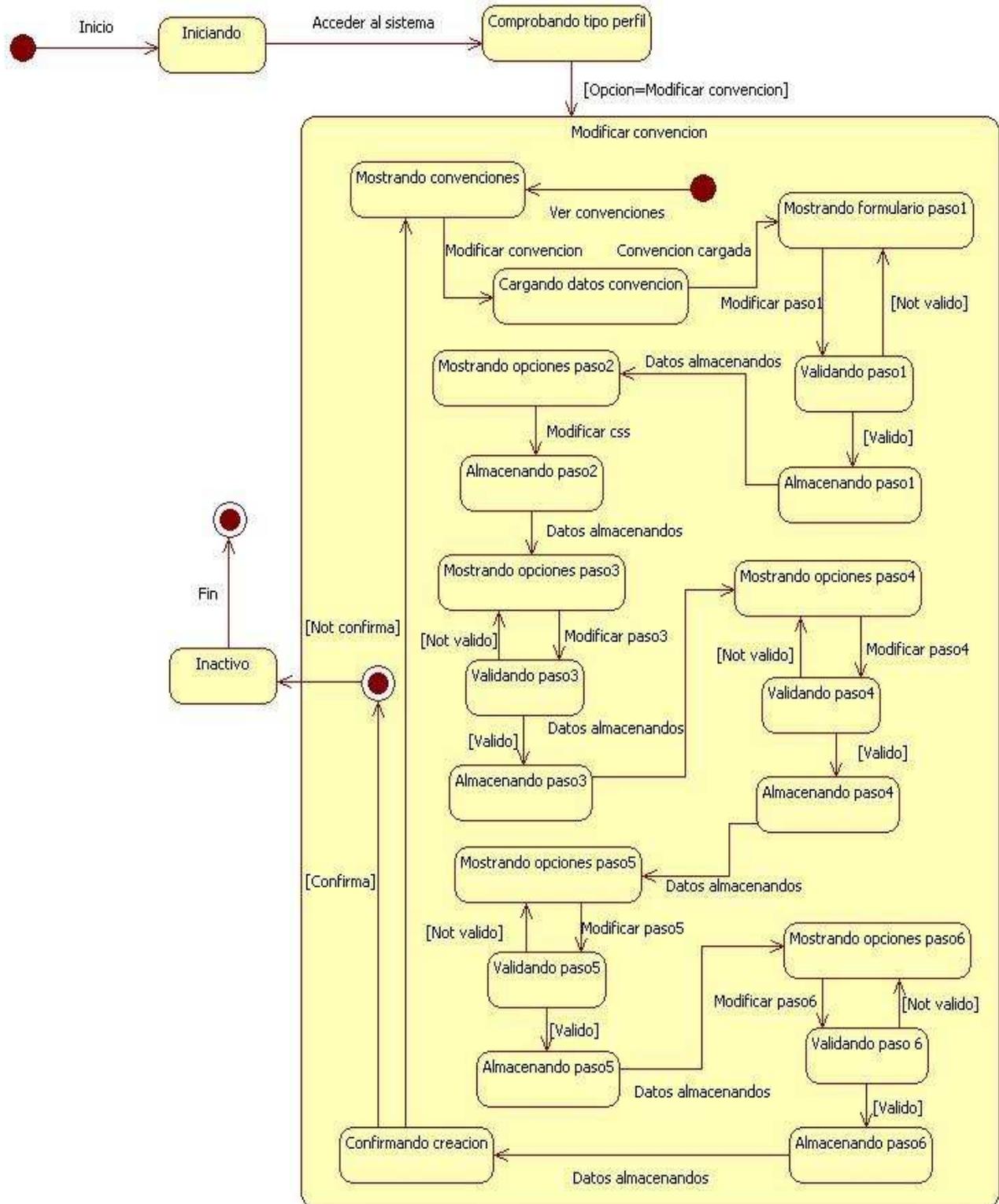




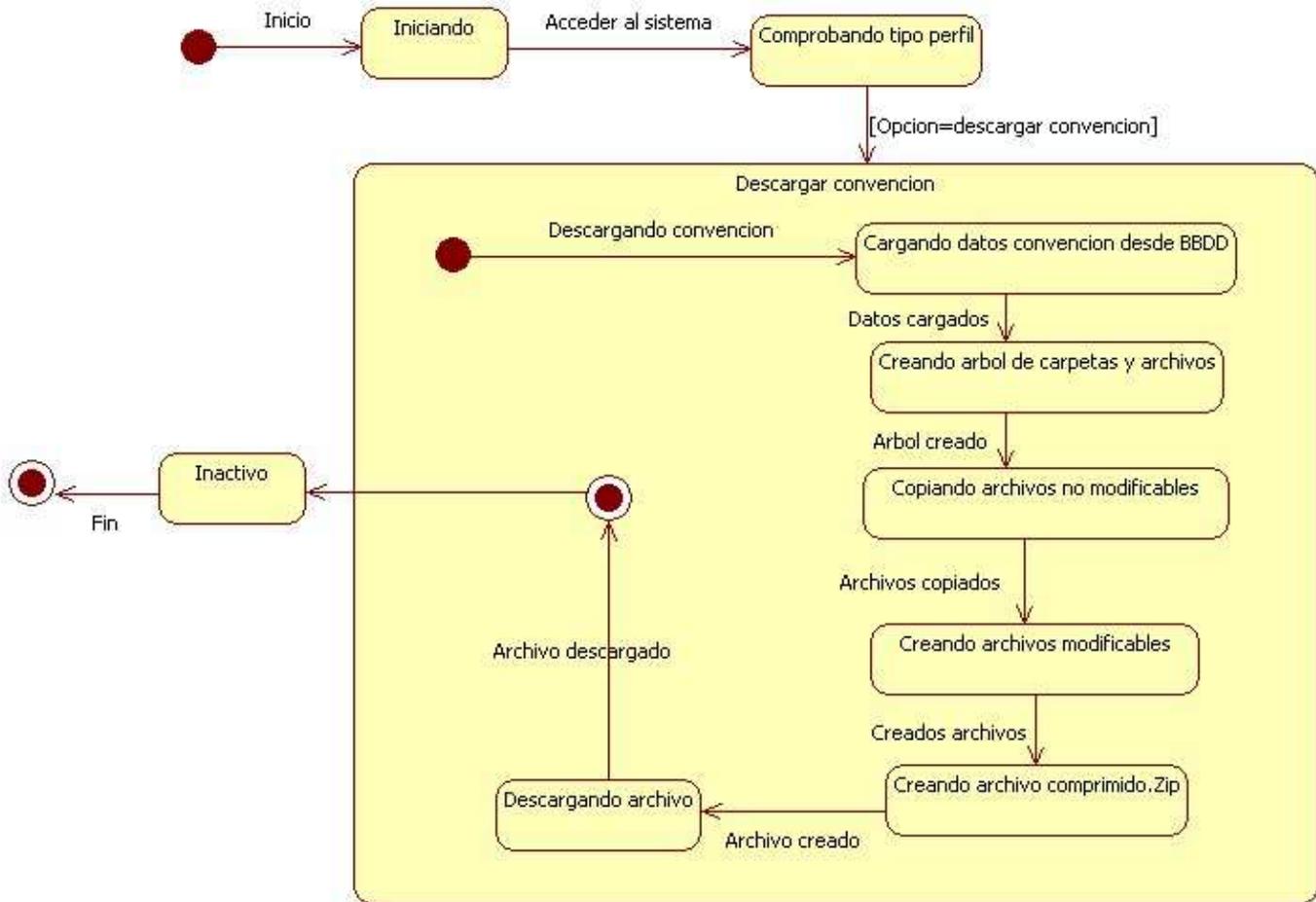
4.7.19 Diagrama de Secuencia: Crear convención



4.7.20 Diagrama de Secuencia: Modificar convención



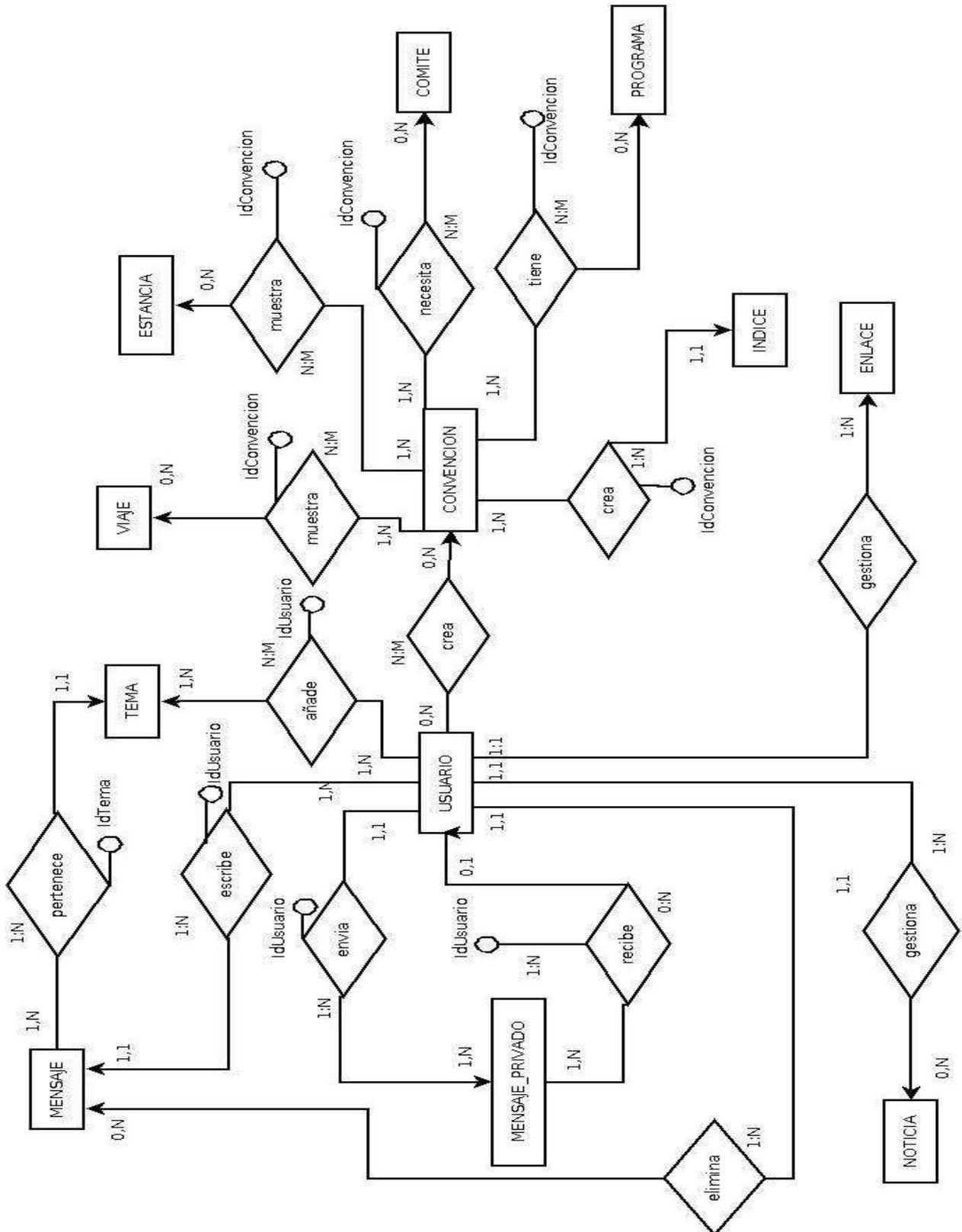
4.7.21 Diagrama de Secuencia: Descargar convención



5 Documentación Técnica: Diseño

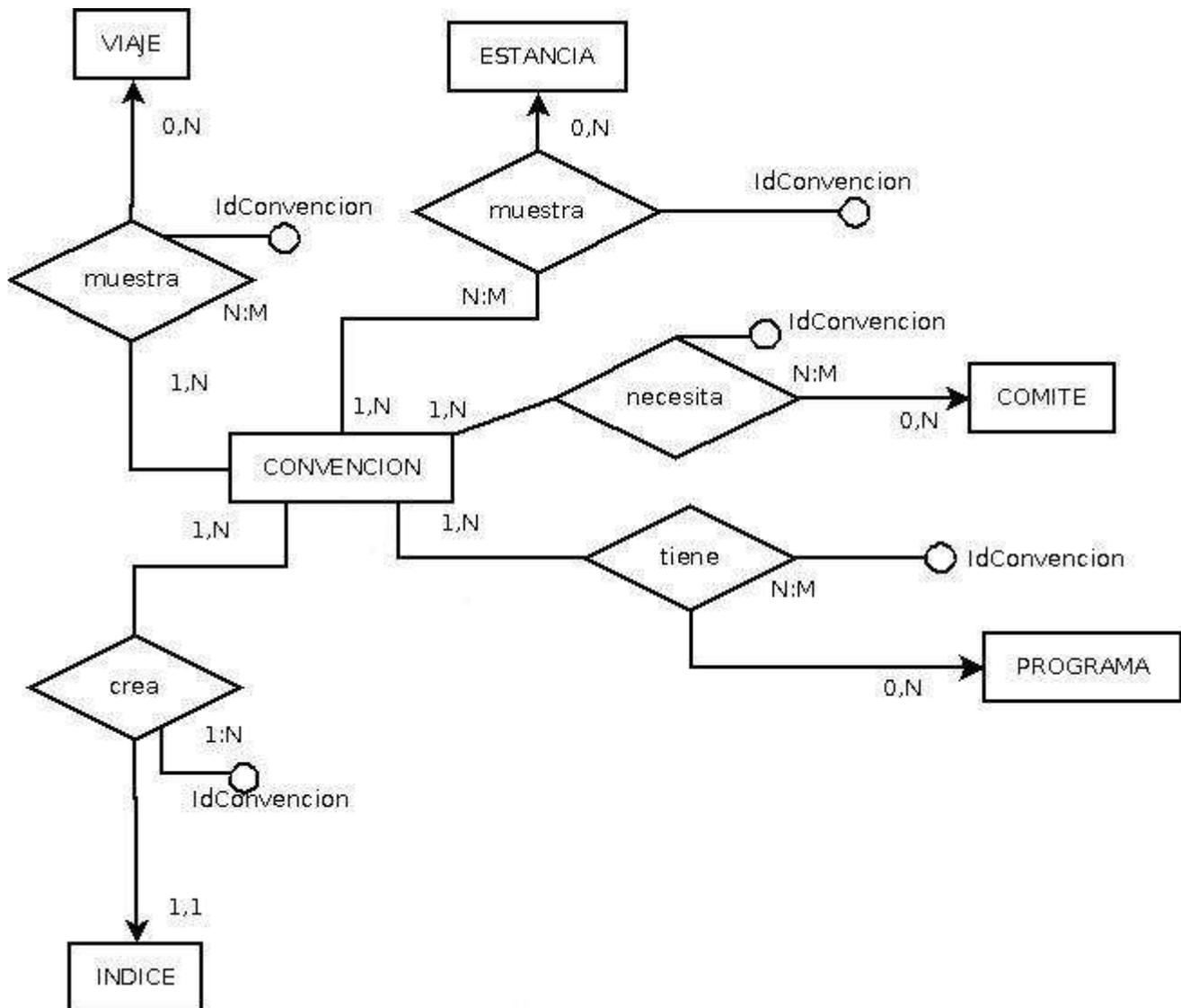
5.1 Diseño de la base de datos

Autocreación

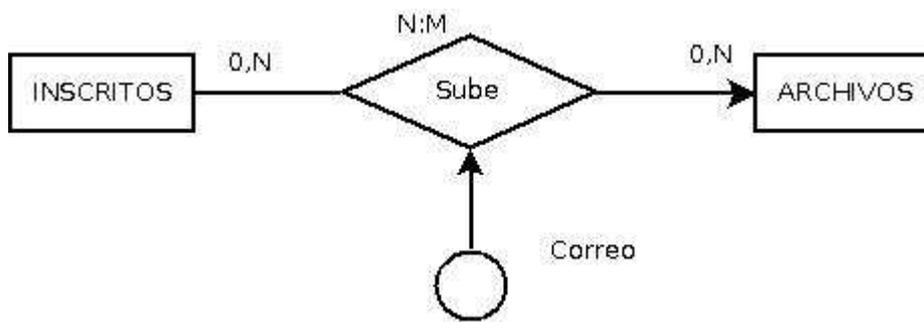




Auxiliar



Inscritos





5.1.1 Entidades

Base de datos autocreación

Entidad: comité

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
IdComite	int(11)	Id	No	Clave principal
Convención	int(11)	Id	No	
Nombre	varchar(45)	DNombre	No	
País	varchar(45)	DPais	No	
Comité	varchar(5)	DComite	No	

Entidad: convención

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
idconvencion	int(11)	Id	No	Clave principal
Nombre	varchar(45)	DNombre	No	
Usuario	varchar(20)	DUsuario	No	
fechal	date	DFecha	No	
fechaF	date	DFecha	No	
Lugar	varchar(45)	DLugar	No	
fechaCreacion	datetime	DFechaHora	No	NOW
Css	varchar(5)	DCss	No	
Forma	varchar(6)	DForma	No	
Imagen	varchar(25)	DImagen	Sí	NULL
Pass	varchar(10)	DPassCon	No	
Fondo	varchar(20)	DImagen	Sí	NULL

Entidad: enlace

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
idEnlace	int(11)	Id	No	Clave principal
Usuario	varchar(20)	DUsuario	No	
Cabecera	varchar(45)	DNombre	No	
Enlace	varchar(100)	DEnlace	No	
Fecha	datetime	DFechaHora	No	NOW



Entidad: estancia

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
idEstancia	int(11)	Id	No	Clave principal
Convención	int(11)	Id	No	
Nombre	varchar(45)	DNombre	No	
Calle	varchar(45)	DCalle	No	
Ciudad	varchar(45)	DCiudad	No	
tipoResidencia	varchar(45)	DTipo	Sí	NULL
Precio	int(11)	DPrecio	No	
Pagina	varchar(45)	DPagina	Sí	NULL

Entidad: índice

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
idIndice	int(11)	Id	No	Clave principal
Convención	int(11)	Id	No	
Título	varchar(100)	DTítulo	No	
Descripción	text	DTexto	No	

Entidad: inscripción

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
idinscripcion	int(11)	Id	No	Clave principal
Convención	int(11)	Id	No	
nombreCompleto	varchar(45)	DNombre	No	
Población	varchar(45)	DCiudad	No	
Ciudad	varchar(45)	DCiudad	No	
País	varchar(45)	DPais	No	
Cargo	varchar(45)	DNombre	Sí	NULL
teléfono	int(11)	DTelefono	No	
Correo	varchar(45)	DEmail	No	
Ponencia	Text	DTexto	Sí	NULL

Entidad: mensaje foro

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
idMensajeForo	int(11)	Id	No	Clave principal
idTema	varchar(50)	Id	No	
Mensaje	text	DTexto	No	
Usuario	varchar(20)	DUsuario	No	
Fecha	datetime	DFechaHora	No	NOW



Entidad: mensajeprivado

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
<i>idMensajePrivado</i>	int(11)	Id	No	Clave primaria
Hilo	int(11)	Id	No	
idUsuario1	varchar(20)	DUsuario	No	
idUsuario2	varchar(20)	DUsuario	No	
Mensaje	text	DTexto	No	
Fecha	datetime	DFechaHora	No	NOW
Estado	varchar(10)	DEstado	No	No leído

Entidad: noticia

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
<i>idNoticia</i>	int(11)	Id	No	Clave principal
Usuario	varchar(20)	DUsuario	No	
Cabecera	varchar(80)	DCabecera	No	
Noticia	text	DTexto	No	
Fecha	datetime	DFechaHora	No	NOW

Entidad: programa

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
<i>Idprograma</i>	int(11)	Id	No	Clave principal
Convención	int(11)	Id	No	
Día	date	DFecha	No	
Hora	time	DHora	No	
Descripción	text	DTexto	No	
descripcion1	text	DTexto	No	

Entidad tema

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
<i>idTema</i>	varchar(50)	Id	No	Clave principal
Usuario	varchar(20)	DUsuario	No	
Fecha	datetime	DFechaHora	No	NOW



Entidad: usuario

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
<i>idUsuario</i>	varchar(20)	DUsuario	No	Clave principal
Password	varchar(50)	DPass	No	
Permiso	int(11)	DPermiso	No	
Domicilio	varchar(45)	DDomicilio	No	
teléfono	int(11)	DTelefono	No	
Correo	varchar(45)	DEmail	No	
nombreCompleto	varchar(45)	DNombre	No	

Entidad: viaje

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
<i>idViaje</i>	int(11)	Id	No	Clave principal
Convención	int(11)	Id	No	
medioTransporte	varchar(45)	DMedio	No	
Fecha	Date	DFecha	No	
horaSalida	Time	DHora	No	
horaLlegada	Time	DHora	No	
lugarSalida	varchar(45)	DCiudad	No	
lugarLlegada	varchar(45)	DCiudad	No	



Base de datos auxiliar

Entidad: comité

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
idComite	int(11)	Id	Sí	NULL
Convención	int(11)	Id	Sí	NULL
Nombre	varchar(45)	DNombre	No	Clave principal
País	varchar(45)	DPais	No	
Comité	varchar(5)	DComite	No	

Entidad: convención

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
Idconvencion	int(11)	Id	Sí	NULL
Nombre	varchar(45)	DNombre	No	Clave principal
Usuario	varchar(20)	DUsuario	Sí	NULL
fechal	date	DFecha	No	
fechaF	date	DFecha	No	
Lugar	varchar(45)	DLugar	No	
fechaCreacion	datetime	DFecha	No	
Css	varchar(5)	DCss	No	
Forma	varchar(6)	DForma	No	
Imagen	varchar(25)	DImagen	Sí	NULL
Pass	varchar(10)	DPassCon	No	
Fondo	varchar(20)	DImagen	Sí	NULL

Entidad: estancia

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
idEstancia	int(11)	Id	Sí	NULL
Convención	int(11)	Id	Sí	NULL
Nombre	varchar(45)	DNombre	No	Clave principal
Calle	varchar(45)	DCalle	No	
Ciudad	varchar(45)	DCiudad	No	
tipoResidencia	varchar(45)	DTipo	Sí	NULL
Precio	int(11)	DPrecio	No	
Pagina	varchar(45)	DPagina	Sí	NULL



Entidad: índice

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
idIndice	int(11)	Id	Sí	NULL
Convención	int(11)	Id	Sí	NULL
Titulo	varchar(100)	DTitulo	No	Clave principal
Descripción	text	DTexto	No	

Entidad: programa

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
Idprograma	int(11)	Id	Sí	NULL
Convención	int(11)	Id	Sí	NULL
Día	date	DFecha	No	Clave principal
Hora	time	DHora	No	Clave principal
Descripción	text	DTexto	No	
descripcion1	text	DTexto	No	

Entidad: viaje

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
idViaje	int(11)	Id	Sí	NULL
Convención	int(11)	Id	Sí	NULL
medioTransporte	varchar(45)	DMedio	No	
Fecha	Date	DFecha	No	Clave principal
horaSalida	Time	DHora	No	Clave principal
horaLlegada	Time	DHora	No	
lugarSalida	varchar(45)	DCiudad	No	
lugarLlegada	varchar(45)	DCiudad	No	



Base de datos Inscritos

Entidad: inscripción

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
Idinscripcion	int(11)	Id	Sí	NULL
Convención	int(11)	Id	Sí	NULL
nombreCompleto	varchar(45)	DNombre	No	Clave principal
Población	varchar(45)	DCiudad	No	
Ciudad	varchar(45)	DCiudad	No	
País	varchar(45)	DPais	No	
Cargo	varchar(45)	DNombre	Sí	NULL
teléfono	int(11)	DTeleInt	No	
Correo	varchar(45)	DEmail	No	
Ponencia	text	DTexto	Sí	NULL

Entidad: archivos

Campo	Tipo	Dominio	Nulo	Predeterminado
Correo	varchar(45)	DEmail	No	Clave principal
Archivo	varchar(45)	DNombre	No	



5.1.2 Relaciones

Relación: Añade

Descripción: Relación que existe entre usuario y tema, indica quien inserta el tema en el foro.

Restricciones: Un usuario puede crear varios temas pero cada tema pertenece solo a un usuario.

Relación: Escribe

Descripción: Relación que existe entre usuario y mensajeForo, que indica quien inserta un mensaje en el foro.

Restricciones: Un usuario puede escribir varios mensajes pero un mensaje está solo asociado a un usuario.

Relación: Pertenece

Descripción: Relación que existe entre tema y mensajeForo, que indica el tema al que pertenece un determinado mensaje del foro.

Restricciones: Un tema solo pertenece a un mensaje del foro pero un tema del foro puede tener varios mensajes.

Relación: Envía

Descripción: Relación que existe entre mensajePrivado y usuario, que indica que un usuario envía un mensaje privado.

Restricciones: Un mensaje es enviado por un determinado usuario pero un usuario puede enviar varios mensajes privados.

Relación: Recibe

Descripción: Relación que existe entre mensajePrivado y usuario, que indica que un usuario recibe un mensaje privado.

Restricciones: Un mensaje privado es recibido por un usuario pero un usuario puede recibir desde ningún mensaje a varios.

Relación: Es

Descripción: Relación que existen entre usuario y administrador, que indica el tipo de permiso que tiene un usuario.

Restricciones: Un usuario es administrador pero un administrador es usuario.

Relación: Gestiona

Descripción: Relación que existe entre administrador y noticia, que indica quien gestiona las noticias.

Restricciones: Un administrador gestiona de 0 a varias noticias pero una noticia es solo gestionada por el administrador.

Relación: Gestiona

Descripción: Relación que existe entre administrador y enlace, que indica quien gestiona los enlaces.

Restricciones: Un administrador gestiona de 0 a varios enlaces pero un enlace es solo gestionado por el administrador.

Relación: Crea

Descripción: Relación que existe entre usuario y convención, que indica quien ha creado la convención.

Restricciones: Una convención es creada por un usuario pero un usuario puede crear varias convenciones.



Relación: Muestra

Descripción: Relación que existe entre convención y viaje, que indica que convención contiene un determinado viaje.

Restricciones: Un viaje pertenece a una determinada convención pero una convención puede tener varios viajes.

Relación: Muestra

Descripción: Relación que existe entre convención y alojamiento, que indica que convención contiene un determinado alojamiento.

Restricciones: Un alojamiento pertenece a una determinada convención pero una convención puede tener varios alojamientos.

Relación: Necesita

Descripción: Relación que existe entre comité y convención, que indica el comité que necesita una determinada convención para funcionar.

Restricciones: Un comité pertenece a una determinada convención pero una convención puede tener varios comités.

Relación: Tiene

Descripción: Relación que existe entre convención y programa, que indica que la convención tiene unos determinados eventos del programa que seguir.

Restricciones: Una convención tiene unos determinados eventos pero un evento solo puede pertenecer a una convención.

Relación: Crea

Descripción: Relación que existe entre convención e inscripción, que indica quienes se han inscrito en una convención.

Restricciones: En una convención se pueden crear varias inscripciones pero una inscripción creada es valida solo para una determinada convención.

Relación: Crea

Descripción: Relación que existe entre convención e índice, que indica el índice creado en una convención.

Restricciones: En una convención se pueden crear un índice pero un índice es solo creado para una determinada convención.

Las relaciones para la base de datos auxiliar son las mismas que para la parte de convenciones de la base de datos autocreación.

Relación: Sube

Descripción: Relación que existe entre inscripción y archivo, que indica quien sube un determinado archivo en una convención.

Restricciones: Una persona puede subir ninguno o muchos archivos pero un archivo pertenece a una persona solo.



5.1.3 Dominios

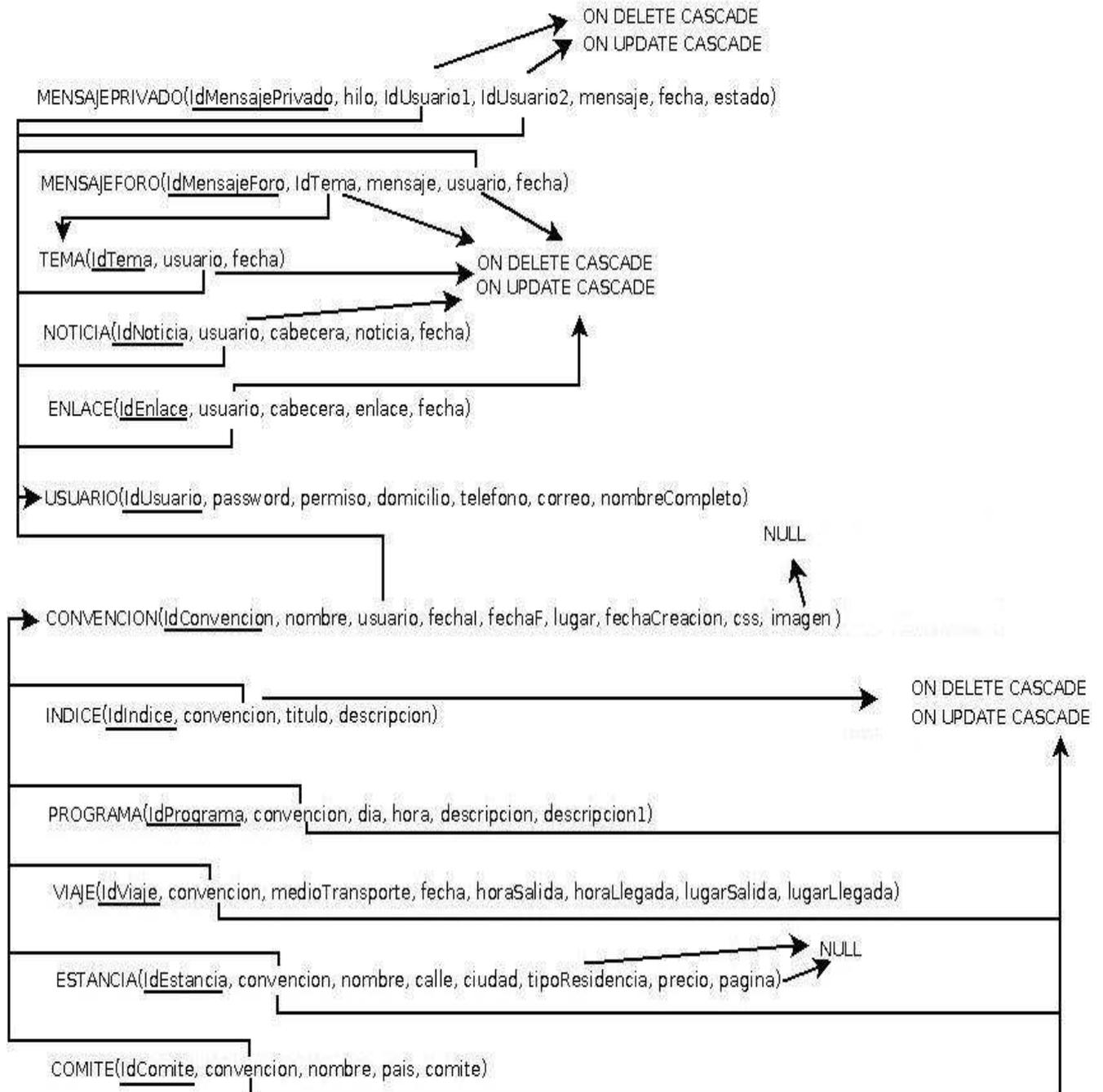
Dominio	Tipo	Formato	Valores
Id	Enumerado	Int	Entero con máximo 11 dígitos
DNombre	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 45 caracteres
DPais	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 45 caracteres
DComite	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 5 caracteres
DUusuario	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 20 caracteres codificados en md5
DFecha	Fecha	Date	aaaa/mm/dd
DLugar	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 45 caracteres
DFechaHora	Fecha	Datetime	aaaa/mm/dd hh:mm:ss
DCss	Cadena	Varchar	Cadena de 4 caracteres compuesta por cssX (Donde X es un número)
DForma	Cadena	Varchar	Cadena de 4 o 5 caracteres que puede ser form o forma
DImagen	Cadena	Varchar	Cadena de 12 caracteres aleatorios
DPassCon	Cadena	Varchar	Cadena de 10 caracteres
DEnlace	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 100 caracteres
DCalle	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 45 caracteres
DCiudad	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 45 caracteres
DTipo	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 45 caracteres
DPrecio	Enumerado	Int	Entero con máximo 11 dígitos
DPagina	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 45 caracteres
DTitulo	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 100 caracteres
DTexto	Texto	Text	Texto
DTeleInt	Enumerado	Int	Entero con máximo 11 dígitos para un teléfono internacional
DEmail	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 45 caracteres
DTema	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 50 caracteres
DEstado	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 10 caracteres que puede ser leído o no leído
DCabecera	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 80 caracteres
DPass	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 50 caracteres
DPermiso	Enumerado	Int	Cadena de 11 dígitos
DDomicilio	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 45 caracteres
DTelefono	Enumerado	Int	Cadena de 11 dígitos
DMedio	Cadena	Varchar	Cadena de 0 a 45 caracteres



5.2 Diseño Base de Datos: Modelo Relacional

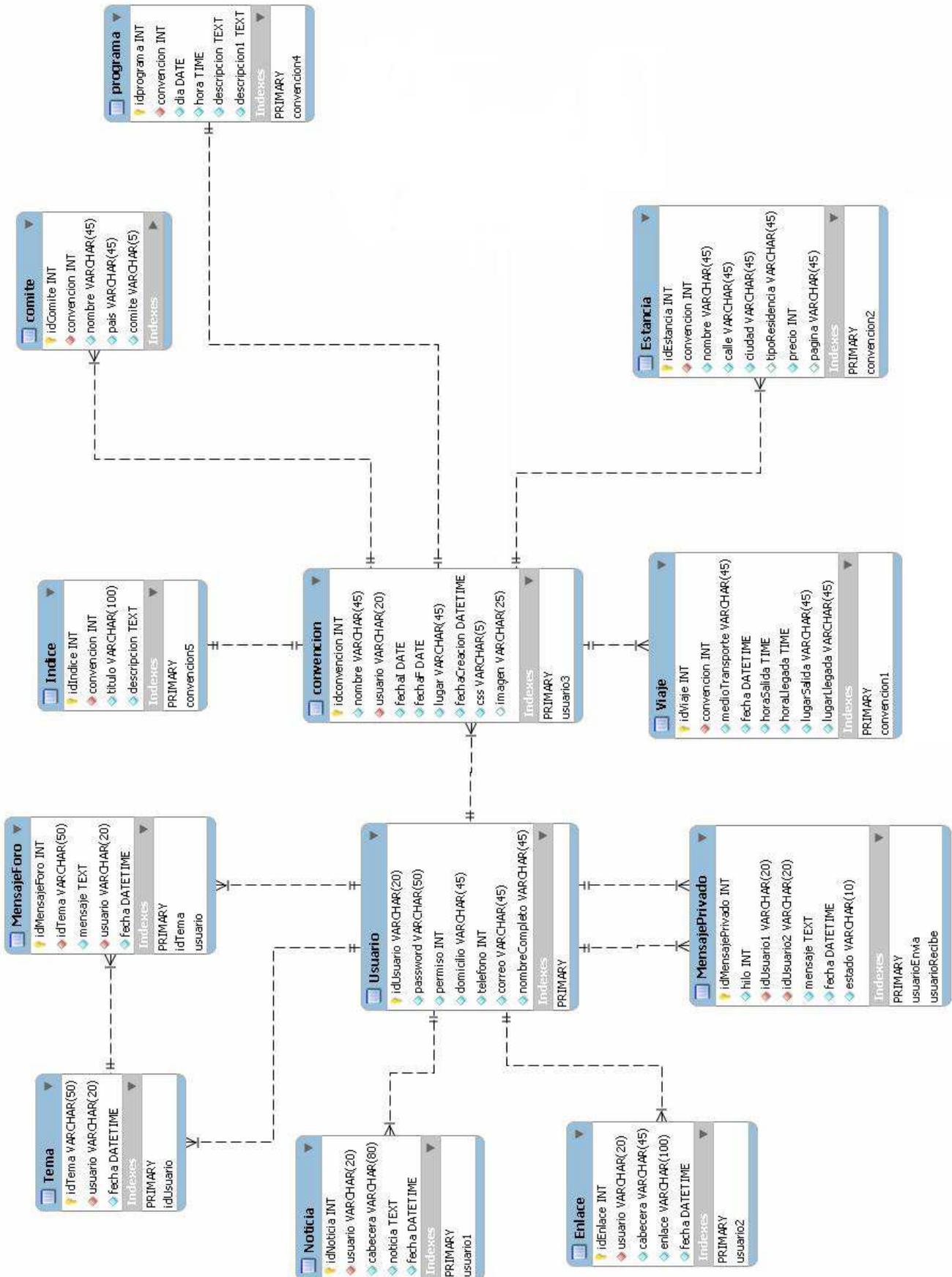
5.2.1 Diagrama del Modelo Relacional Autocreación

NOTA: salvo si pone NULL el resto de los atributos son NOT NULL en cada tabla



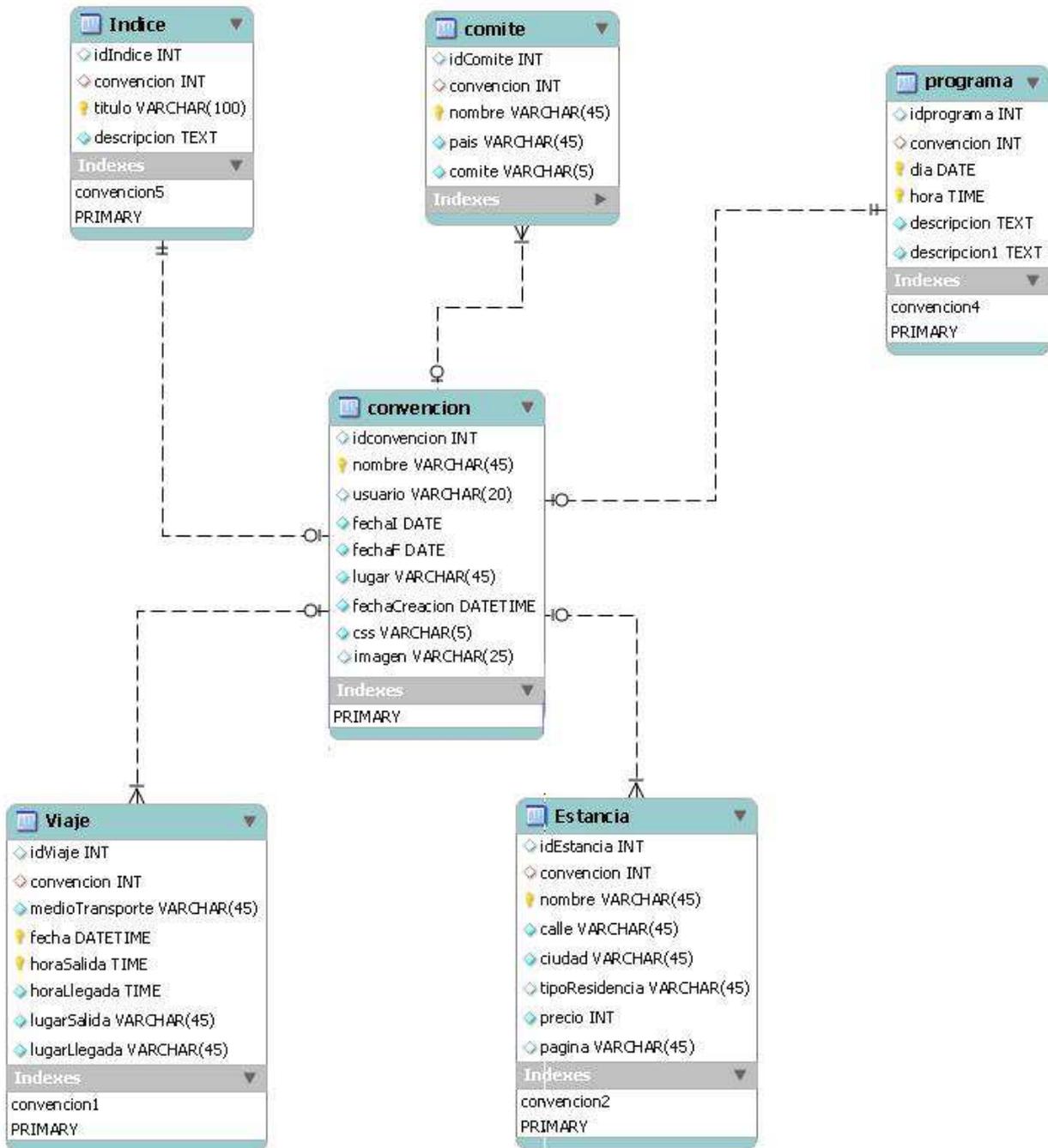


5.2.2 Diagrama Complementario del Modelo Relacional





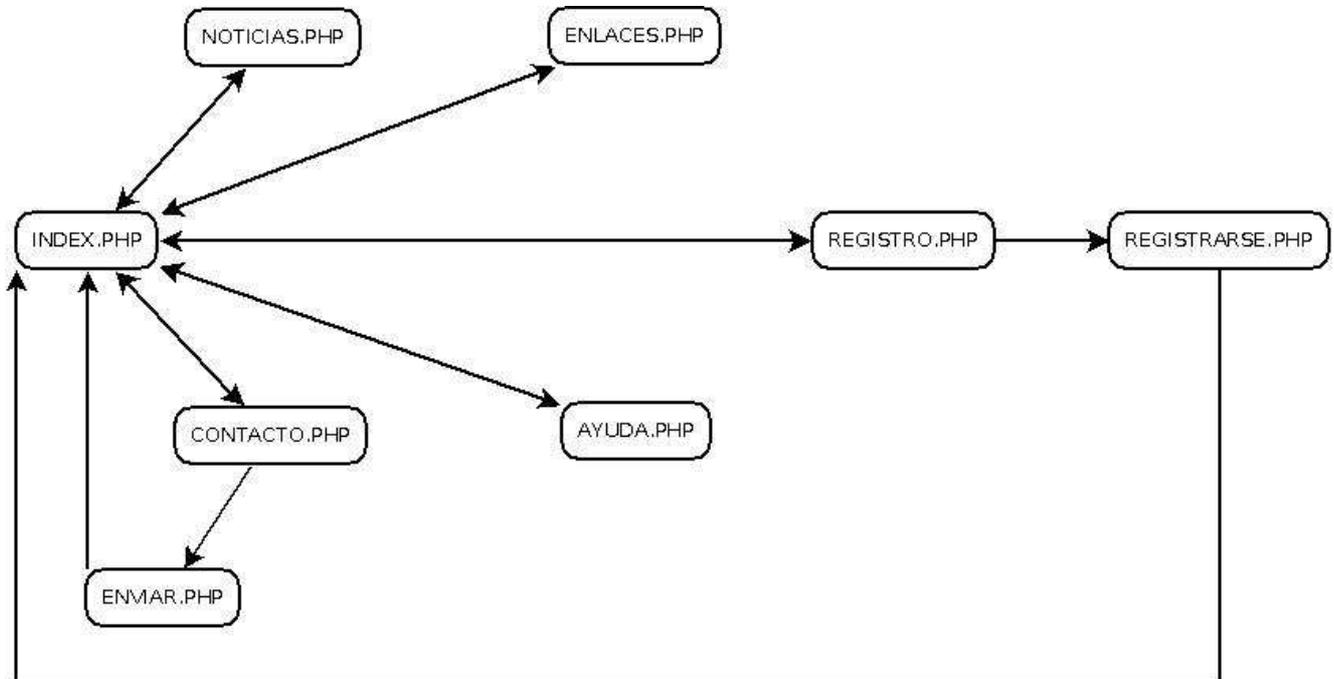
5.2.4 Diagrama Complementario del Modelo Relacional



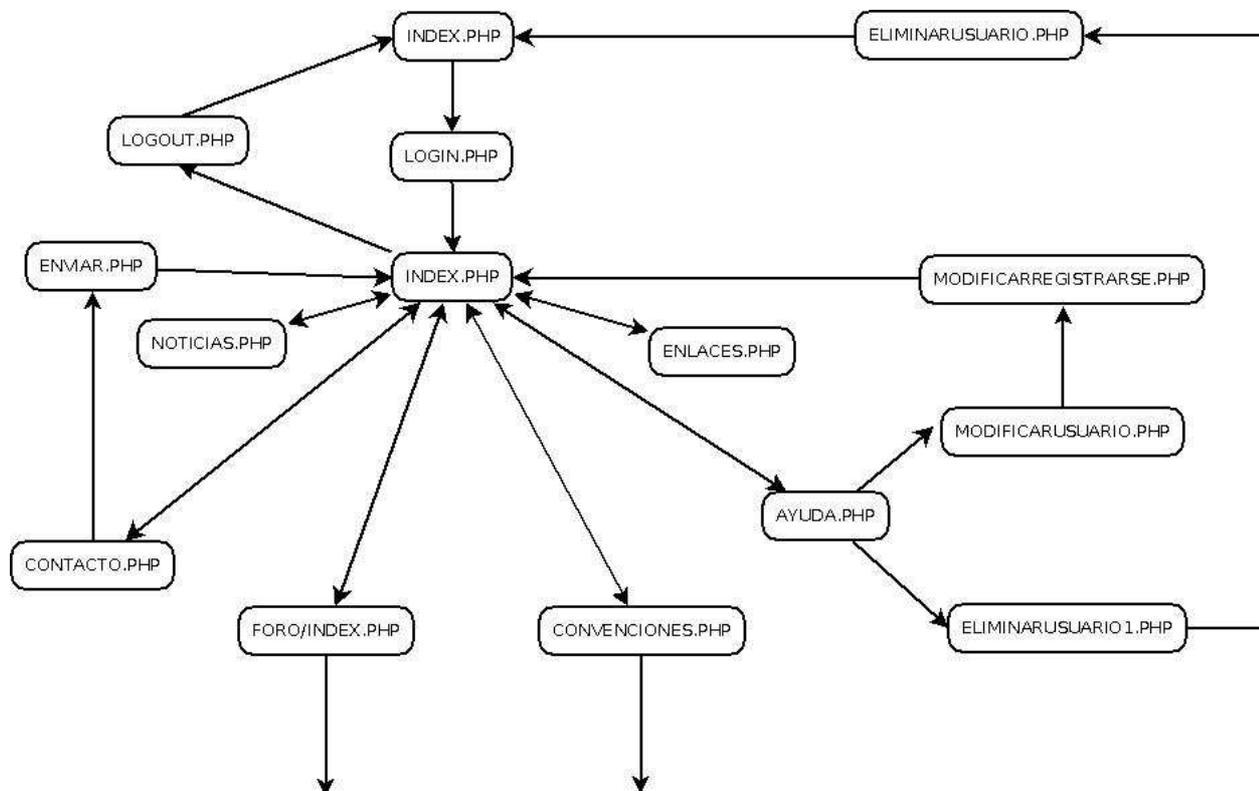


5.3 Diagramas de navegabilidad

5.3.1 Diagrama de navegabilidad: Usuario no registrado

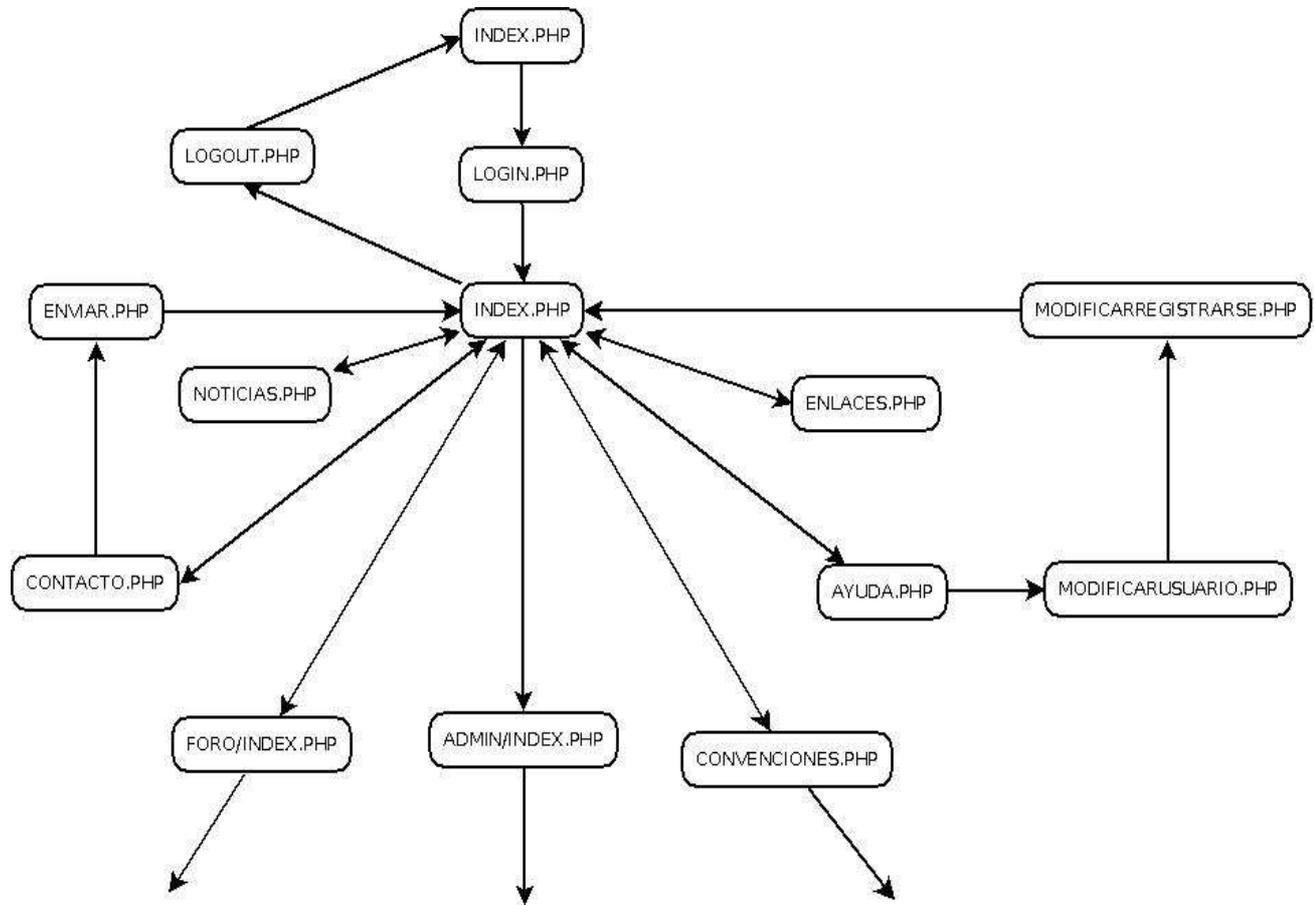


5.3.2 Diagrama de navegabilidad: Usuario registrado





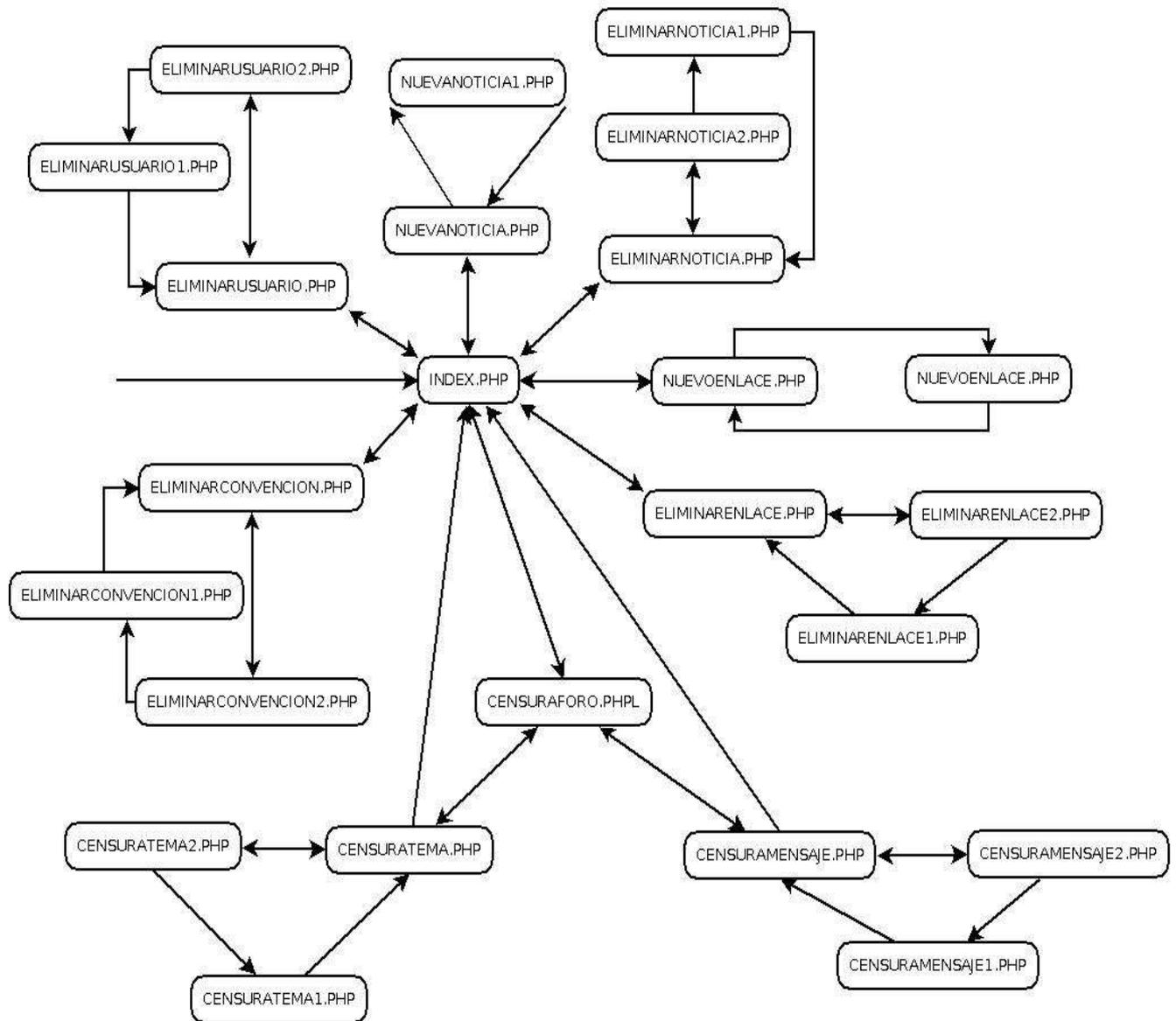
5.3.3 Diagrama de navegabilidad: Administrador



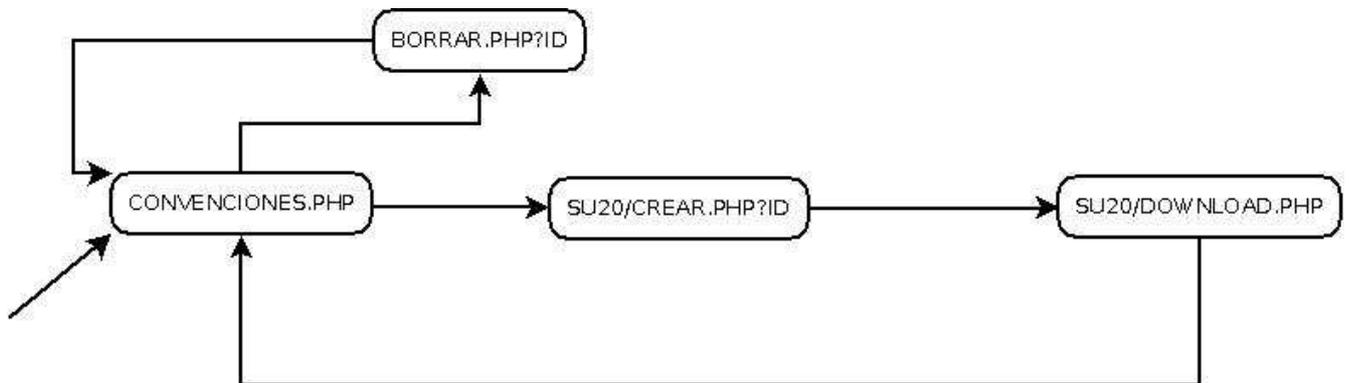


5.3.3 Diagrama de navegabilidad: Zona administrador

NOTA: TODOS LOS ARCHIVOS SE ENCUENTRAN DENTRO DE LA CARPETA ADMIN/

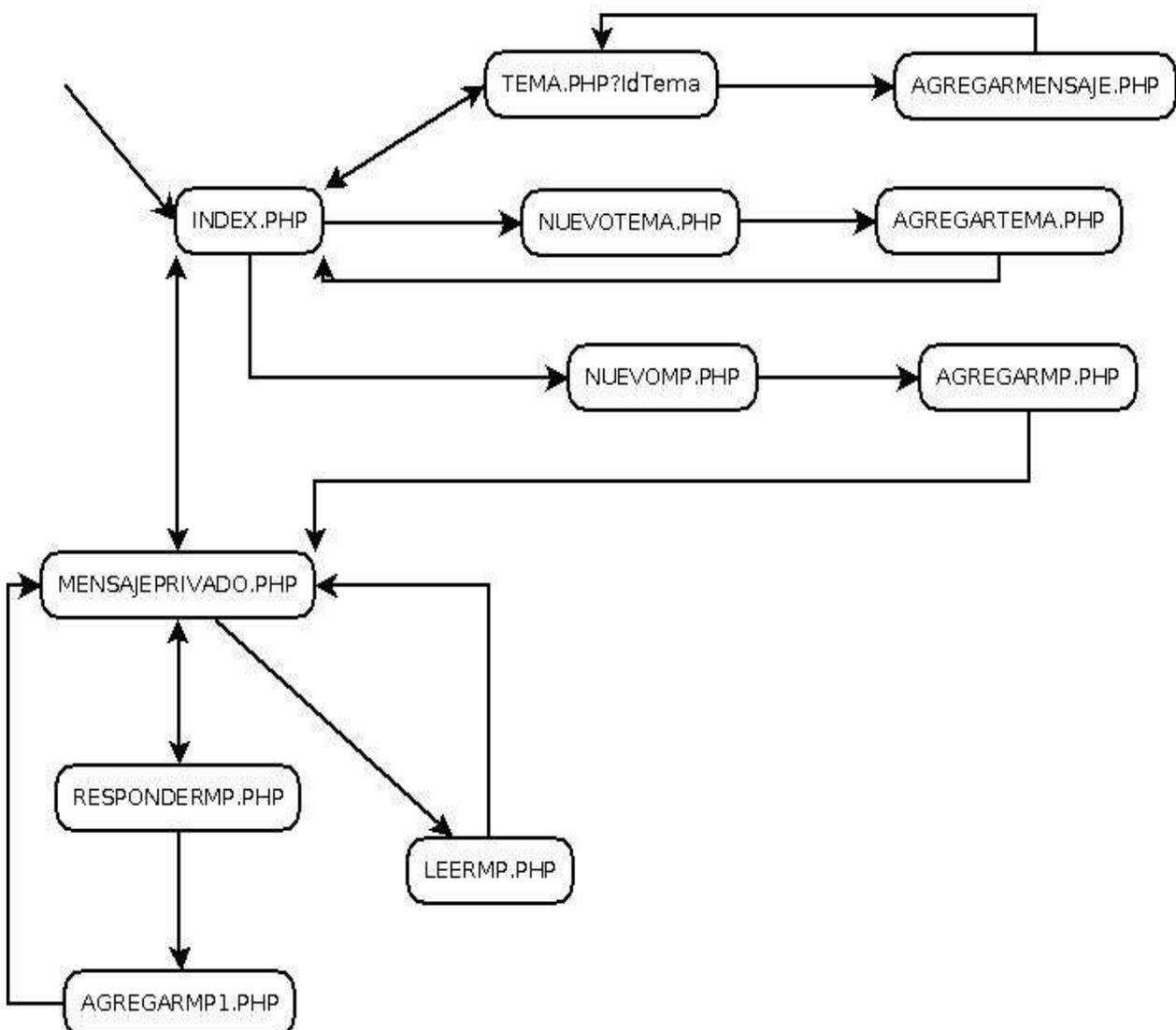


5.3.6 Diagrama de navegabilidad: Descargar convenciones



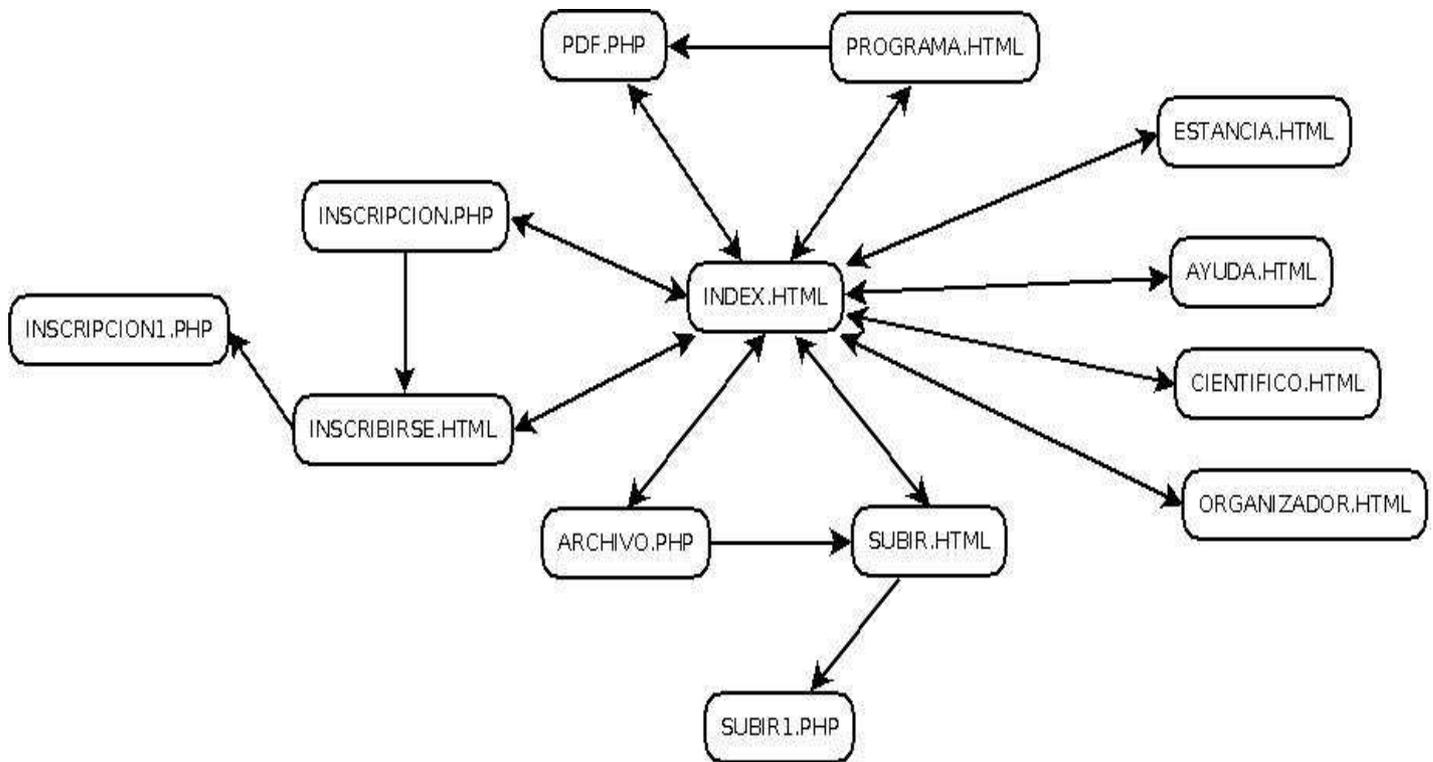
5.3.7 Diagrama de navegabilidad: Foro

NOTA: TODOS LOS ARCHIVOS SE ENCUENTRAN DENTRO DE LA CARPETA FORO/





5.3.8 Diagrama de navegabilidad: (Página web creada por la aplicación)





5.4 Diseño web

5.4.1 Hojas de estilo css

CSS-1	Página principal
Versión	2.0
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	Esta sección está destinada al estilo web de visualización a la pagina principal
Componentes	body a p form input content preheader cabeza usuarioCabecera cerrarCabecera header nav main_content html main_content sd_left sd_right html sd_right sd_center text_padding date input.button comments error success footer



5.4.2 Hojas de estilo css

CSS-2	azul
Versión	2.0
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	Esta sección está destinada al estilo web de visualización a la hoja de estilo 0 en la autocreación de convenciones.
Componentes	body h1 h2 h3 p ul a header-wrapper: header, logo, menu, linea page: page-bgtop, content, sidebar footer

5.4.3 Hojas de estilo css

CSS-3	fucsia
Versión	2.0
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	Esta sección está destinada al estilo web de visualización a la hoja de estilo 1 en la autocreación de convenciones.
Componentes	body h1 h2 h3 p ul a header-wrapper: header, logo, menu, linea page: page-bgtop, content, sidebar footer

5.4.4 Hojas de estilo css

CSS-4	gris
Versión	2.0
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	Esta sección está destinada al estilo web de visualización a la hoja de estilo 2 en la autocreación de convenciones.
Componentes	body h1 h2 h3 p ul a header-wrapper: header, logo, menu, linea page: page-bgtop, content, sidebar footer



5.4.5 Hojas de estilo css

CSS-5	morado
Versión	2.0
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	Esta sección está destinada al estilo web de visualización a la hoja de estilo 3 en la autocreación de convenciones.
Componentes	body h1 h2 h3 p ul a header-wrapper: header, logo, menu, linea page: page-bgtop, content, sidebar footer

5.4.6 Hojas de estilo css

CSS-6	naranja
Versión	2.0
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	Esta sección está destinada al estilo web de visualización a la hoja de estilo 4 en la autocreación de convenciones.
Componentes	body h1 h2 h3 p ul a header-wrapper: header, logo, menu, linea page: page-bgtop, content, sidebar footer

5.4.7 Hojas de estilo css

CSS-7	negro
Versión	2.0
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	Esta sección está destinada al estilo web de visualización a la hoja de estilo 5 en la autocreación de convenciones.
Componentes	body h1 h2 h3 p ul a header-wrapper: header, logo, menu, linea page: page-bgtop, content, sidebar footer



5.4.8 Hojas de estilo css

CSS-8	rojo
Versión	2.0
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	Esta sección está destinada al estilo web de visualización a la hoja de estilo 6 en la autocreación de convenciones.
Componentes	body h1 h2 h3 p ul a header-wrapper: header, logo, menu, linea page: page-bgtop, content, sidebar footer

5.4.9 Hojas de estilo css

CSS-9	verde
Versión	2.0
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	Esta sección está destinada al estilo web de visualización a la hoja de estilo 7 en la autocreación de convenciones.
Componentes	body h1 h2 h3 p ul a header-wrapper: header, logo, menu, linea page: page-bgtop, content, sidebar footer



5.4.10 Hojas de estilo css

CSS-12	Admin
Versión	2.0
Autores	Ignacio Rodríguez Cotelo
Fuentes	Ignacio Rodríguez Cotelo
Descripción	Esta sección está destinada al estilo web de visualización a la hoja de estilo en la zona de administrador.
Componentes	button visited hover small medium large super rosa verde verde1 rojo naranja azul azul1 amarillo a



5.5 Restricciones de diseño

RESTRICCION	DESCRIPCION
R-0001	Un Administrador no se puede dar de baja en el Sistema
R-0002	Un Administrador no puede dar de baja a Usuario Eliminado
R-0003	Sólo el Administrador puede borrar Temas del Foro
R-0004	Sólo el Administrador puede borrar Mensajes en el Foro.
R-0005	Sólo el Administrador puede insertar nuevas Noticias.
R-0006	Sólo el Administrador puede eliminar una Noticia.
R-0007	Sólo el Administrador puede insertar nuevos Enlaces.
R-0008	Sólo el Administrador puede eliminar un Enlace.
R-0009	Solo el administrador puede eliminar convenciones.
R-0010	Solo el administrador puede censurar el foro.
R-0011	El Usuario Eliminado no puede acceder a la aplicación.
R-0012	El administrador y los Usuarios pueden insertar Nuevos Temas del Foro.
R-0013	El administrador y los Usuarios pueden insertar Nuevos Mensajes en un Tema del Foro.
R-0014	El administrador y los usuarios pueden enviar mensajes privados.
R-0015	El administrador y los usuarios pueden crear convenciones.
R-0016	No se puede insertar una persona en los dos comités distintos a la vez.
R-0017	Se pueden dejar en blanco los pasos 3, 5, 6 y 7 al crear una convención pero sin los pasos 1, 2 y 4 no se visualiza nada por pantalla.



6 Implementación

Los lenguajes utilizados para la implementación han sido HTML, PHP y Javascript, uniéndose a estos los scripts de Google Maps (en lenguaje Javascript).

6.1 Interfaz

A la hora de realizar la interfaz con el usuario he intentado que sea lo más intuitiva posible, incluyendo pequeñas explicaciones en los sitios donde no era demasiado intuitivo el funcionamiento o para clarificarlo lo máximo posible.

Para la página hemos mezclado lenguaje PHP y HTML, diferenciando la visualización en HTML y consultando o realizando distintas funciones con PHP y la base de datos. La pagina principal se puede dividir en cuatro partes básicas, las cuales se cargan a través de distintas funciones dependiendo de que si se es administrador, usuario registrado o usuario no registrado.



Hay tres tipos de cabecera: usuario no registrado, usuario registrado y administrador, las cuales se cargan con el nombre de usuario y te permiten cerrar sesión si pulsas en el botón. La parte izquierda es la que varia dependiendo de si te encuentras en una pagina o en otra, e incluso si el usuario ya esta autenticado la parte derecha es absorbida por la izquierda. La zona derecha se compone básicamente con la autenticación, las dos últimas noticias y los dos últimos enlaces los cuales cada vez que se carga la página son buscados con una consulta PHP a la base de datos. Y el pie es siempre el mismo con una redirección al índice cuando pulsas en el enlace que aparece en el mismo.



Las validaciones de los campos de los formularios han sido realizadas, en la medida, de lo posible previo envío de los datos con funciones en lenguaje JavaScript. Sólo en el caso de comprobación de algunos de los datos se comprueban posteriormente por consultas PHP y comparación de resultados.

6.2 Implementación de Mapas con Google Maps

Para la implementación de los mapas en la autocreación de convenciones se utiliza una API de Google Maps la cual permite mostrar un marcador en el punto exacto que recoge de la base de datos y la zona del mapa que rodea a ese punto.

Siguiendo las indicaciones páginas web tutorías de cómo insertar un mapa en la web, sumado a las indicaciones en la propia documentación de Google Maps Code de cómo extraer de la base de datos la calle y el lugar.

6.3 Implementación de la base de datos

La implementación de la base de datos se ha realizado en lenguaje SQL utilizando como gestor el que incluye el paquete XAMPP (MySQL), también se ha utilizado MYSQL WorkBench para diseñar la base de datos.

Para intentar la abstracción del lenguaje utilizado hemos implementado una serie de funciones para consultar, inserciones, actualizaciones y eliminaciones en la base de datos, las cuales reciben los parámetros que necesitan dichas consultas y cada función se encarga de utilizarlos para su operación correspondiente.

No se necesita ningún dato por defecto excepto el administrador ya que no se realiza ninguna copia de seguridad y para lo único que es necesario los datos de administrador es para entrar en la zona de administrador, la cual requiere un permiso especial que solo se puede asignar a un usuario a través de phpmyadmin o un gestor de bases de datos y consultas.

Por eso en el manual de instalación se explica como se debe instalar la base de datos inicial para el correcto funcionamiento de la aplicación. Aunque también se adjunta un script el cual viene una base de datos completa con datos de ejemplo para que en un uso rápido se puedan ver todas las funcionalidades de la página sin tener que malgastar tiempo en la inserción de datos, ya que son datos genéricos los cuales dan una impresión de completitud a la aplicación web.

6.4 Funcionamiento de autocreación

Una vez que toda la información se encuentra en la base de datos y pulsamos que queremos descargar la página web se realizan una serie de pasos:

1. Se crea un sistema de carpetas para albergar todos los datos ordenados una vez que se cree la página.
2. Se incluyen en el sistema de archivos todos los archivos que no tienen porque ser modificados para su uso.



3. Se añade el archivo de imagen de la convención si es necesario.
4. Y archivo por archivo, a través de consultas, se abre un archivo con su determinada extensión, ya sea html o php, y se le añade código html y/o php hasta que ya es valido y puede ser utilizado, con lo que se cierra y pasa al siguiente archivo.
5. Se comprime todas las carpetas y se descargan en el ordenador del usuario.
6. Se elimina el sistema de carpetas y el archivo comprimido para evitar entorpecer futuras creaciones.

En estos pasos hemos utilizado clases predefinidas de php para, la creación de carpetas y movimiento de archivos, creación de archivos en el modo deseado, añadir información a los mismos y cerrarles, y por ultimo para la creación de un archivo comprimido (.ZIP) y eliminación de carpetas de forma recursiva.

6.5 Herramienta ezpdf

Ezpdf te ayuda a generar un reporte en PDF extrayendo datos de MySQL utilizando PHP. Se realiza siguiendo estos pasos básicos:

Crear el documento PDF: lo primero es crear una instancia para la creación del documento PDF, para ello incluimos la librería class.ezpdf.php, luego creamos una variable del tipo Cezpdf en donde definimos el tipo de papel A4, luego definimos la fuente y los márgenes.

Obtenemos los registros desde MySQL: ahora procedemos a extraer los registros de nuestra base de datos, en este caso solo obtenemos el nombre, dirección y teléfono de la tabla empresa de nuestra base de datos.

Creando el array de datos, títulos y opciones: a continuación procedemos a crear matrices que luego utilizaremos en la creación de nuestro PDF, en el caso que deseemos incluir una tabla con datos debemos crear una matriz con estos datos, en nuestro caso asignamos los resultados de la consulta y le agregamos un campo adicional con un número correlativo. Lo siguiente es crear la matriz con los nombres de la tabla, en este caso llamamos a esta matriz \$titles en donde a cada campo agregado a la matriz de datos le hacemos corresponder un nombre que aparecerá como titulo de la fila. La tercera matriz indica los colores de las celdas, la orientación y el ancho de la tabla.

Imprimiendo los Resultados: una vez que tenemos todos los datos preparados procedemos a generar el PDF con toda la información que deseamos. Iniciamos esto creando un titulo y subtítulo de texto, luego escribimos los resultados de la consulta con la función ezTable a la cual se pasamos los datos, títulos y opciones. Finalmente al final del documento agregamos la fecha y hora de la generación del documento.

Siguiendo estos pasos conseguimos crear un pdf con todos los eventos del programa ordenados por fecha y hora, además de insertar una imagen de la universidad de Valladolid en la cabecera y cada vez que una persona añadida que va a realizar una ponencia, automáticamente se añade al pdf.



7 Pruebas

7.1 Pruebas de Instalación

Prueba ordenador 1:

Características: Intel Pentium Dual CPU T2370 1.73GHz con 2.99 GB RAM

Sistema Operativo: Windows XP S.P. 3

Servidor: XAMPP 1.7.4

Navegador: Google Chrome

Resultado de la instalación de la base de datos Correcto.

Resultado de la instalación del script en la base de datos.

Resultado de la instalación de la aplicación en el directorio htdocs Correcto.

Prueba ordenador 2:

Características: Intel Pentium 4 CPU 3.0GHz con 1 GB RAM

Sistema Operativo: Windows XP S.P. 3

Servidor: XAMPP 1.7.4

Navegador: Google Chrome

Resultado de la instalación de la base de datos Correcto.

Resultado de la instalación del script en la base de datos.

Resultado de la instalación de la aplicación en el directorio htdocs Correcto.

7.2 Pruebas de sistema

7.2.1 Prueba de rendimiento

(Estas pruebas de rendimiento son relativas a la velocidad de conexión a la red)

El rendimiento en cuanto a tiempos de carga de páginas y procesamiento de datos es relativamente rápido ya que se realizan casi todas las operaciones en menos de 1 segundo. La operación que tarda más tiempo en procesarse es la creación de una convención pero no suele tardar más de un segundo, la descarga que se realiza en local tampoco tarda mas de 1 segundo.

El único caso en que esto cambia es a la hora de visualizar mapas de Google Maps, ya que la respuesta de Google Maps depende de su servidor y de la velocidad de conexión a Internet.

7.2.2 Prueba de robustez

Si el servidor web se cae la página deja de funcionar al completo.

Si el servidor de la base de datos se cae la página emitirá constantes errores de conexión con la base de datos. En el caso de que no se haya accedido a la aplicación con usuario y contraseña ni si quiera se podría acceder.

Si se cae el servidor de Google Maps los mapas dejaran de mostrarse y por tanto cualquier funcionalidad de la pagina que use Google Maps dejará de funcionar.



7.2.3 Prueba de seguridad

Las contraseñas de acceso de usuarios están codificadas con la función md5 de PHP y se almacenan en la base de datos con esta encriptación.

La carga de las paginas se hace pasando datos por la url pero por seguridad todas las paginas de la aplicación no se abre si no se ha iniciado sesión con un usuario que exista en la base de datos, la cual se debe transformar en md5 para que sea exactamente igual que la que existe en la base de datos previamente.

7.3 Pruebas de Caja Negra

Las pruebas de caja negra verifican que la aplicación tiene un comportamiento correcto cuando el usuario introduce datos por teclado, obteniendo por tanto, una salida válida para el correcto funcionamiento de la web.

Abstraen la lógica con la que ha sido construida la aplicación, controlando solamente los datos obtenidos de los formularios.

7.3.1 Prueba Caja Negra Datos Usuario

Nombre de usuario:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 20 caracteres	$1. 1 \leq n^0$ caracteres ≤ 20	$2. 0 \geq n^0$ caracteres ≥ 21

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"USUARIO"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un mensaje de mas de veinte caracteres"	2	El input no permite mas de 20 caracteres

Contraseña:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 6 y 10 caracteres	$1. 6 \leq n^0$ caracteres ≤ 10	$2. 5 \geq n^0$ caracteres ≥ 11

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"USUARIO"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"A"	2	Mensaje error
"Esta contraseña es muy larga"	2	El input no permite mas de 10 caracteres



Domicilio:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Calle"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un domicilio de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

Teléfono:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Son 9 dígitos	1. n° dígitos = 9	2. n° dígitos $\neq 9$

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"123456789"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Aasdadasd"	2	Mensaje error
"1234567890"	2	El input no permite mas de 9 caracteres

Correo:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 46
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	4. [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	5. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	6. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	7. [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	8. [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	9. [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]



Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"usuario@usuario.usuario"	1,2	Ok
""(Cadena vacía)	3	Mensaje error
"usuariouuariouusuario@usauriouuario".usuario	3	El input no permite mas de 45 caracteres
"usuario"	4	Mensaje error
"usuario@usuario"	5	Mensaje error
"usuario@usuario@usuario"	6	Mensaje error
"usuario.usuario"	7	Mensaje error
"usuario.usuario.usuario"	8	Mensaje error
"usuario.usuario@usuario"	9	Mensaje error

Nombre completo:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^0$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^0$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Nombre"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un nombre de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

7.3.2 Prueba Caja Negra Datos Autenticarse

Nombre de usuario:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 20 caracteres	1. $1 \leq n^0$ caracteres ≤ 20	2. $0 \geq n^0$ caracteres ≥ 21

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"USUARIO"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un mensaje de mas de veinte caracteres"	2	El input no permite mas de 20 caracteres

Contraseña:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 10 caracteres	1. $1 \leq n^0$ caracteres ≤ 10	2. $0 \geq n^0$ caracteres ≥ 11

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"USUARIO"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Esta contraseña es muy larga"	2	El input no permite mas de 10 caracteres



7.3.3 Prueba Caja Negra Datos Nuevo tema

Tema:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 50 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 50	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 51

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Tema"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un mensaje de mas de cincuenta caracteres que son muchos"	2	El input no permite mas de 50 caracteres

Mensaje:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Texto	1. n° caracteres ≥ 0	2. n° caracteres ≤ 0

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Mensaje"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error

7.3.4 Prueba Caja Negra Datos Mensaje privado

Remitente:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Usuario registrado	1. Usuario	2. -----

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Admin"	1	Ok
"-----"	2	Mensaje error

Mensaje privado:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Texto	1. n° caracteres ≥ 0	2. n° caracteres ≤ 0

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Mensaje"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error



7.3.5 Prueba Caja Negra Datos Nueva noticia

Usuario:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Usuario registrado	1. Usuario	2. -----

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Admin"	1	Ok
"-----"	2	Mensaje error

Cabecera:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 80 caracteres	1. $1 \leq n^0$ caracteres ≤ 80	2. $0 \geq n^0$ caracteres ≥ 81

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Cabecera"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un mensaje de mas de ochenta caracteres que son muchos..."	2	El input no permite mas de 80 caracteres

Noticia:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Texto	1. n^0 caracteres ≥ 0	2. n^0 caracteres ≤ 0

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Noticia"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error

7.3.6 Prueba Caja Negra Datos Nuevo enlace

Usuario:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Usuario registrado	1. Usuario	2. -----

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Admin"	1	Ok
"-----"	2	Mensaje error



Cabecera:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Enlace"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un mensaje de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

Enlace:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 100 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 100	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 101

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Enlace"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un mensaje de mas de cien caracteres que son muchos..."	2	El input no permite mas de 100 caracteres

7.3.7 Prueba Caja Negra Datos Eliminar noticia

Noticia:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Noticia	1. Noticia	2. -----

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Noticia"	1	Ok
"-----"	2	Mensaje error

7.3.8 Prueba Caja Negra Datos Eliminar enlace

Enlace:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Enlace	1. Enlace	2. -----

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Enlace"	1	Ok
"-----"	2	Mensaje error



7.3.9 Prueba Caja Negra Datos Eliminar usuario

Usuario:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Usuario registrado	1. Usuario	2. -----

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Admin"	1	Ok
"-----"	2	Mensaje error

7.3.10 Prueba Caja Negra Datos Eliminar convención

Convención:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Convención	1. Convención	2. -----

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Convención"	1	Ok
"-----"	2	Mensaje error

7.3.11 Prueba Caja Negra Datos Censura tema

Tema:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Tema	1. Tema	2. -----

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Tema"	1	Ok
"-----"	2	Mensaje error

7.3.12 Prueba Caja Negra Datos Censura mensaje

Tema:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Tema	1. Tema	2. -----

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Tema"	1	Ok
"-----"	2	Mensaje error



Mensaje:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Mensaje	1. Mensaje	2. -----

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Mensaje"	1	Ok
"-----"	2	Mensaje error

7.3.13 Prueba Caja Negra Datos Modificar usuario

Contraseña:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 6 y 10 caracteres	1. $6 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 10	2. $5 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 11

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"USUARIO"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"A"	2	Mensaje error
"Esta contraseña es muy larga"	2	El input no permite mas de 10 caracteres

Domicilio:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Calle"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un domicilio de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

teléfono:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Son 9 dígitos	1. n° dígitos = 9	2. n° dígitos $\neq 9$

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"123456789"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Aasdadasd"	2	Mensaje error
"1234567890"	2	El input no permite mas de 9 caracteres



Correo:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^0$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^0$ caracteres ≥ 46
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	4. [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	5. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	6. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	7. [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	8. [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	9. [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"usuario@usuario.usuario"	1,2	Ok
""(Cadena vacía)	3	Mensaje error
"usuariouuariouuario@ usariouuario".usuario	3	El input no permite mas de 45 caracteres
"usuario"	4	Mensaje error
"usuario@usuario"	5	Mensaje error
"usuario@usuario@usuario"	6	Mensaje error
"usuario.usuario"	7	Mensaje error
"usuario.usuario.usuario"	8	Mensaje error
"usuario.usuario@usuario"	9	Mensaje error

Nombre completo:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^0$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^0$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Nombre"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un nombre de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres



7.3.14 Prueba Caja Negra Datos Contacto

Nombre completo:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Nombre"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un nombre de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

Correo:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 46
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	4. [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	5. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	6. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	7. [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	8. [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]	9. [a..z,A..Z,0..9]+. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]



7.3.16 Prueba Caja Negra Datos Crear convención 3

Nombre:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Nombre"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un nombre de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

País:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"País"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un país de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

7.3.17 Prueba Caja Negra Datos Crear convención 4

Título:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 100 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 100	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 101

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Nombre"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un nombre de mas de 100 caracteres ..."	2	El input no permite mas de 100 caracteres

Descripción:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Texto	1. n° caracteres ≥ 0	2. n° caracteres ≤ 0

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Descripción"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error



7.3.18 Prueba Caja Negra Datos Crear convención 5

Hora:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Son 5 caracteres	1. nº caracteres = 5	2. nº caracteres \neq 5
Es una hora	3. 1º, 2º, 4º y 5º carácter \in [0..9] y 3º carácter [:]	4. 1º, 2º, 4º y 5º carácter \notin [0..9] o 3º carácter \neq [:]
Reloj de 24 horas	5. 2 primeros caracteres menor de 24	6. 2 primeros caracteres mayor de 24
Horas de 60 minutos	5. 2 últimos caracteres menor de 60	6. 2 caracteres mayor de 60

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
12:00	1, 3, 5 y 7	Ok
aaaaaa	2	Mensaje error
aaaaa	4	Mensaje error
12m12	4	Mensaje error
Aa:aa	4	Mensaje error
Aa:12	4	Mensaje error
24:00	6	Mensaje error
47:12	6	Mensaje error
12:60	8	Mensaje error
12:80	8	Mensaje error

Descripción:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Texto	1. nº caracteres \geq 0	2. nº caracteres \leq 0

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Descripción"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error

7.3.19 Prueba Caja Negra Datos Crear convención 6

Medio de transporte:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq$ nº caracteres \leq 45	2. $0 \geq$ nº caracteres \geq 46



Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Medio de transporte"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un medio de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

Hora salida:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Son 5 caracteres	1. n ^o caracteres = 5	2. n ^o caracteres ≠ 5
Es una hora	3. 1 ^o ,2 ^o ,4 ^o y 5 ^o carácter ∈ [0..9] y 3 ^o carácter [:]	4. 1 ^o ,2 ^o ,4 ^o y 5 ^o carácter ∉ [0..9] o 3 ^o carácter ≠ [:]
Reloj de 24 horas	5. 2 primeros caracteres menor de 24	6. 2 primeros caracteres mayor de 24
Horas de 60 minutos	5. 2 últimos caracteres menor de 60	6. 2 caracteres mayor de 60

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
12:00	1, 3, 5 y 7	Ok
aaaaaa	2	Mensaje error
aaaaa	4	Mensaje error
12m12	4	Mensaje error
Aa:aa	4	Mensaje error
Aa:12	4	Mensaje error
24:00	6	Mensaje error
47:12	6	Mensaje error
12:60	8	Mensaje error
12:80	8	Mensaje error

Hora llegada:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Son 5 caracteres	1. n ^o caracteres = 5	2. n ^o caracteres ≠ 5
Es una hora	3. 1 ^o ,2 ^o ,4 ^o y 5 ^o carácter ∈ [0..9] y 3 ^o carácter [:]	4. 1 ^o ,2 ^o ,4 ^o y 5 ^o carácter ∉ [0..9] o 3 ^o carácter ≠ [:]
Reloj de 24 horas	5. 2 primeros caracteres menor de 24	6. 2 primeros caracteres mayor de 24
Horas de 60 minutos	5. 2 últimos caracteres menor de 60	6. 2 caracteres mayor de 60



Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
12:00	1, 3, 5 y 7	Ok
aaaaaa	2	Mensaje error
aaaaa	4	Mensaje error
12m12	4	Mensaje error
Aa:aa	4	Mensaje error
Aa:12	4	Mensaje error
24:00	6	Mensaje error
47:12	6	Mensaje error
12:60	8	Mensaje error
12:80	8	Mensaje error

Lugar salida:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^0$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^0$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Lugar salida"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un lugar de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

Lugar llegada:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^0$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^0$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Lugar llegada"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un lugar de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

7.3.20 Prueba Caja Negra Datos Crear convención 7

Nombre:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^0$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^0$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Nombre"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un nombre de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres



Universidad de Valladolid

Calle:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Calle"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Una calle de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

Ciudad:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Ciudad"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Una ciudad de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

Tipo de residencia:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Hotel"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Una residencia de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

Precio:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 11 dígitos	1. $1 \leq n^{\circ}$ dígitos ≤ 11	2. $0 \geq n^{\circ}$ dígitos ≥ 12

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"123"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un numero con mas de once caracteres"	2	El input no permite mas de 11 dígitos



Página web:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^0$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^0$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Página web"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Una página de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

Las pruebas de caja negra de modificar convención son las mismas que las pruebas de caja negra de crear convención.

7.3.21 Prueba Caja Negra Datos Inscripción

Nombre completo:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^0$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^0$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Nombre"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un nombre de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

Población:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^0$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^0$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Población"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Una población de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

Ciudad:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^0$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^0$ caracteres ≥ 46



Universidad de Valladolid

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Ciudad"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Una ciudad de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

País:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"País"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un país de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

Cargo:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 46

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Cargo"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Un cargo de mas de cuarenta y cinco caracteres"	2	El input no permite mas de 45 caracteres

Teléfono:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Son 9 dígitos	1. n° dígitos = 11	2. n° dígitos $\neq 11$

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"12345678901"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error
"Aasdadasd"	2	Mensaje error
"1234567890111"	2	El input no permite mas de 11 caracteres



Correo:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Entre 1 y 45 caracteres	1. $1 \leq n^{\circ}$ caracteres ≤ 45	2. $0 \geq n^{\circ}$ caracteres ≥ 46
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+.+ [a..z,A..Z,0..9]	4. [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+.+ [a..z,A..Z,0..9]	5. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+.+ [a..z,A..Z,0..9]	6. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+.+ [a..z,A..Z,0..9]	7. [a..z,A..Z,0..9]+.+ [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+.+ [a..z,A..Z,0..9]	8. [a..z,A..Z,0..9]+.+ [a..z,A..Z,0..9]+.+ [a..z,A..Z,0..9]
Es un correo	3. [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]+.+ [a..z,A..Z,0..9]	9. [a..z,A..Z,0..9]+.+ [a..z,A..Z,0..9]+@+ [a..z,A..Z,0..9]

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"usuario@usuario.usuario"	1,2	Ok
""(Cadena vacía)	3	Mensaje error
"usuariiousuariousuario@usauriousuario".usuario	3	El input no permite mas de 45 caracteres
"usuario"	4	Mensaje error
"usuario@usuario"	5	Mensaje error
"usuario@usuario@usuario"	6	Mensaje error
"usuario.usuario"	7	Mensaje error
"usuario.usuario.usuario"	8	Mensaje error
"usuario.usuario@usuario"	9	Mensaje error

Ponencia:

Condiciones de entrada	Clases de equivalencia	Clases de eq no validas
Texto	1. n° caracteres ≥ 0	2. n° caracteres ≤ 0

Identificador	Clases eq cubiertas	Resultado
"Ponencia"	1	Ok
""(Cadena vacía)	2	Mensaje error



8 Manuales de Usuario

Nota: Recuerde que esta aplicación ha sido desarrollada para Google Chrome y los siguientes Manuales son compatibles con Windows aun que solo ha sido probado en Windows 7 y Windows XP.

Si no dispone de navegador Google Chrome en su equipo, aquí puede descargárselo: <http://www.google.com/chrome?hl=es> (Valido para Windows XP, Vista y 7)

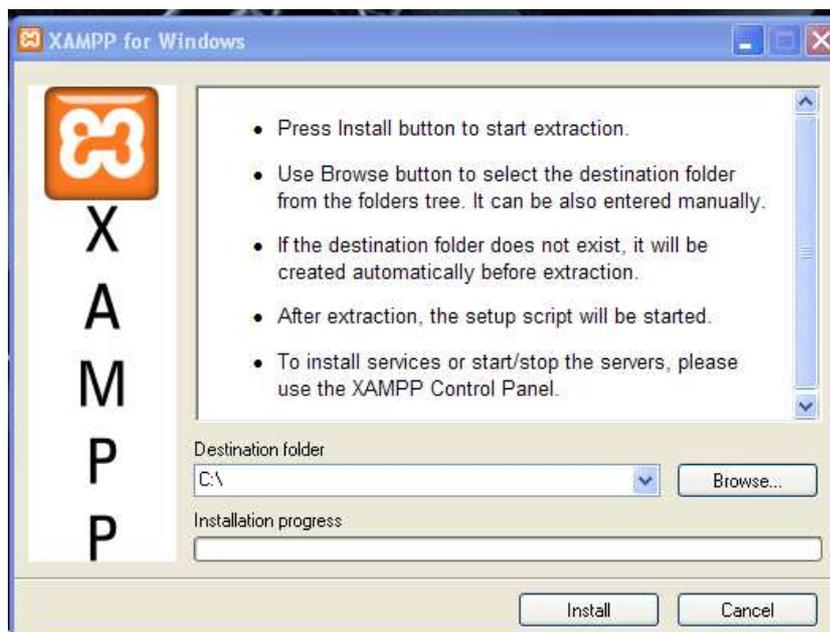
8.1 Manual de Instalación

8.1.1 Manual de Instalación del Servidor Xampp

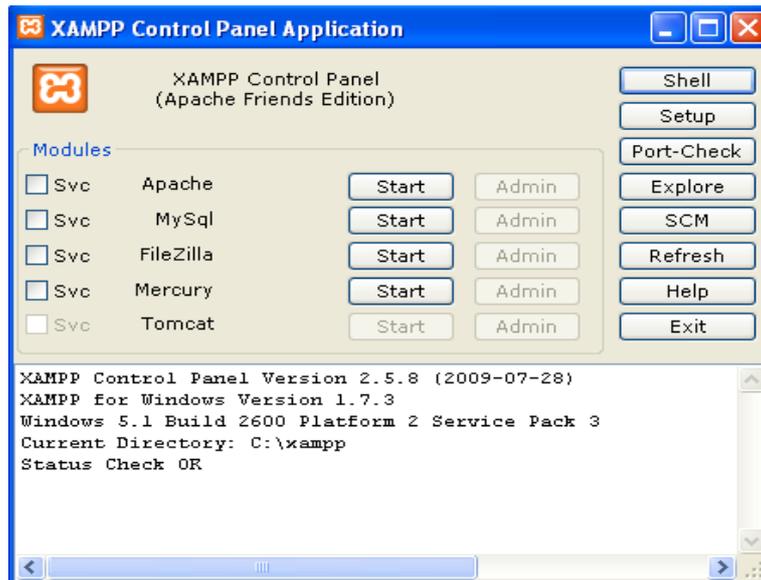
En el directorio del disco de nuestra aplicación, dentro de la carpeta Xampp se encuentra el archivo ejecutable (comprimido) para instalar el Servidor Xampp. El servidor Xampp es válido para Windows XP y también para Windows 7 (además de para Windows Vista).

Descomprima el fichero y ejecute el instalador.

Siga los pasos predeterminados que le indica la instalación:

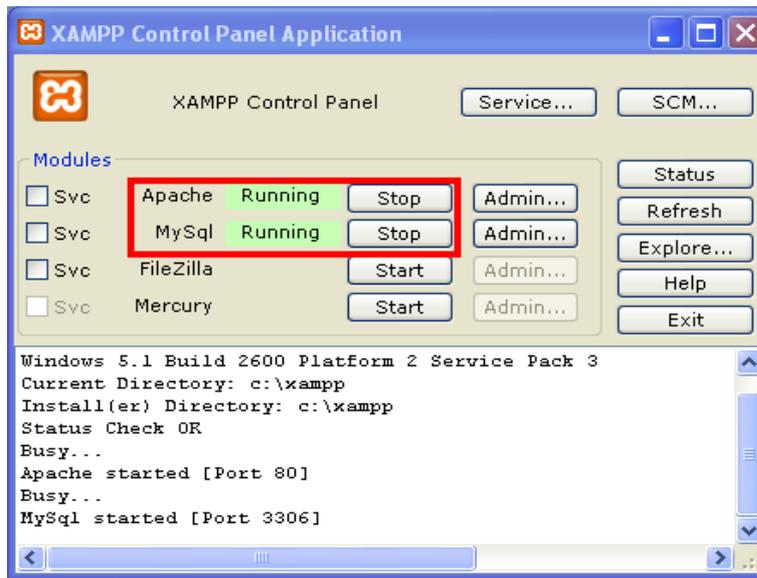


Después de la instalación, el Servidor Xampp se encuentra en Inicio | Programas | XAMPP. Usted puede utilizar el XAMPP Control Panel para iniciar / detener todos los servidores, así como instalar / desinstalar servicios:

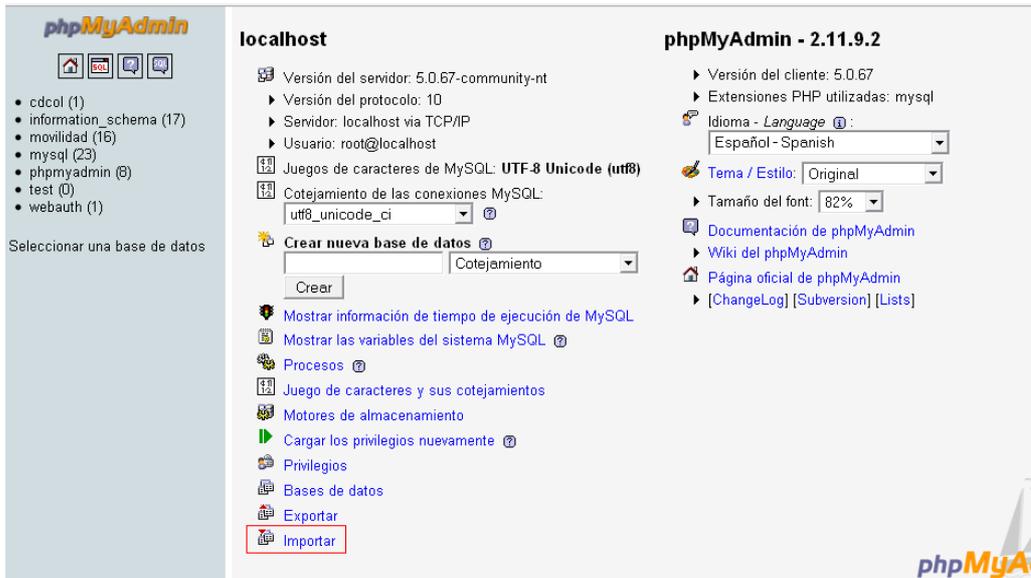


8.1.2 Manual de Instalación de la Base de Datos

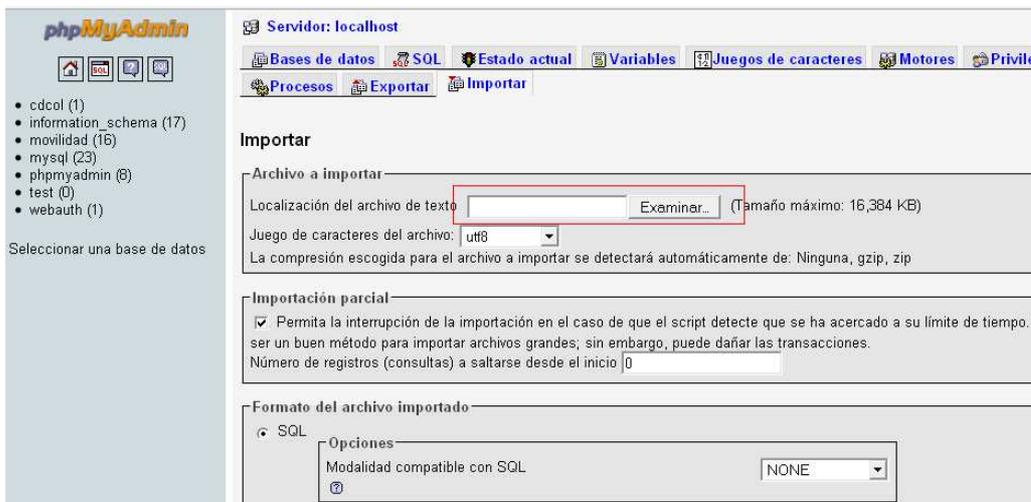
Encienda el servidor Xampp arrancando desde Xampp Control Apache y Mysql con el botón Start (una vez pulsados deberá poner Stop):



Abra el navegador Google Chrome y en la barra de direcciones escriba: localhost/phpmyadmin:



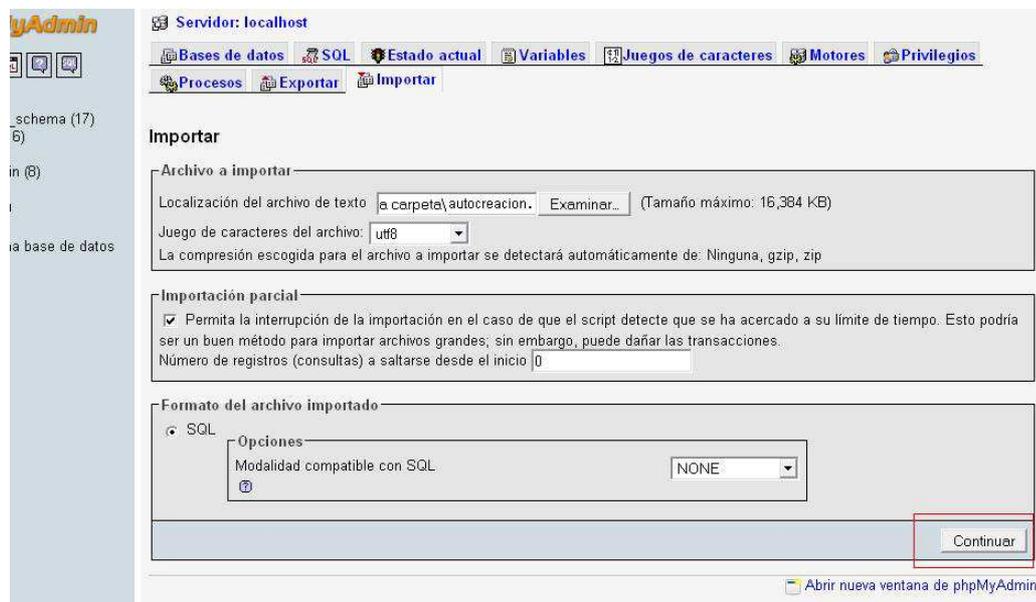
Pulse sobre la opción Importar (recuerde que el aspecto visual puede cambiar ligeramente pero las opciones a seguir serán las mismas).



Abra el directorio del disco de la aplicación y dentro abra la carpeta Base de Datos del disco y verá el archivo que corresponde a la Base de Datos de nuestra aplicación. Seleccione el archivo llamado autocreación.sql:



Tras seleccionar el archivo pulse en la opción Continuar:



Se procesará la carga de la Base de Datos autocreación y verá algo similar a esto:

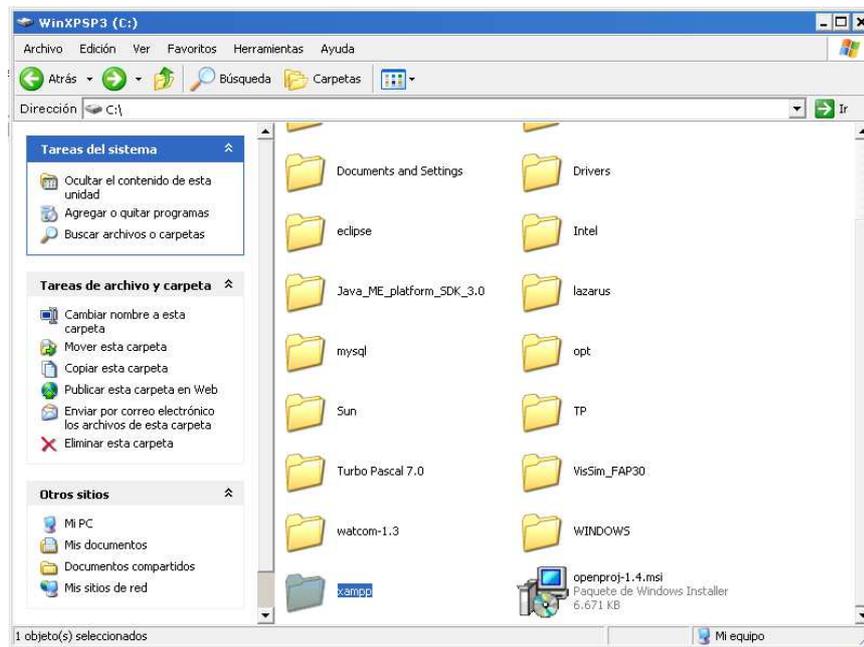


Es necesario repetir esta operación para la base de datos auxiliar.sql y además si se desea no tener que introducir muchos datos para ver un ejemplo de cómo quedaría la aplicación ya con usuario se puede importar también el script ejemplo.sql

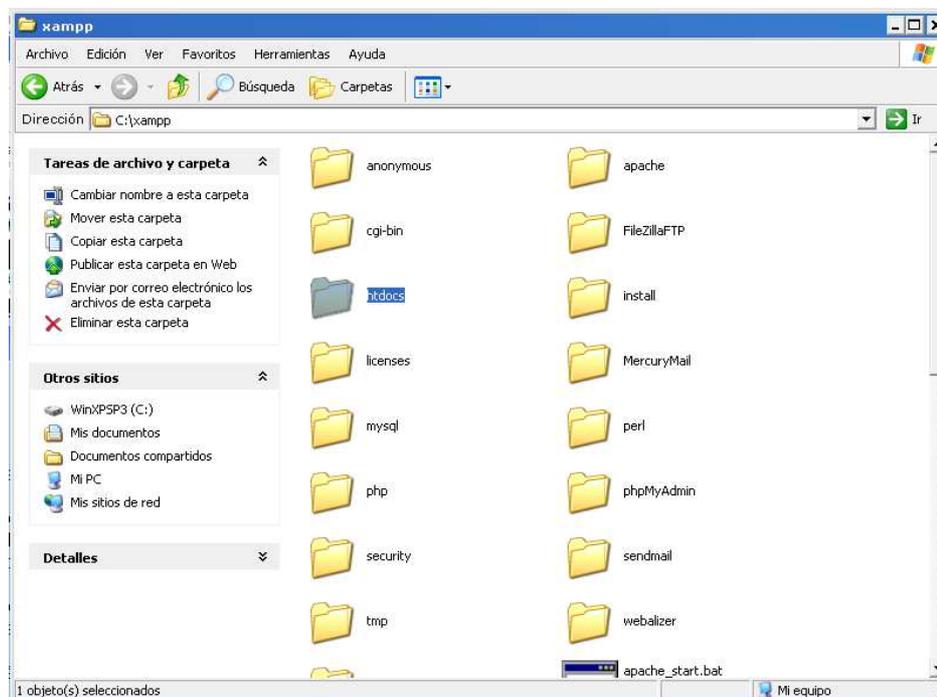


8.1.3 Manual de Instalación de la aplicación Web

Abra el directorio principal del disco duro de su ordenador (normalmente C:), dentro de este estará la carpeta Xampp:



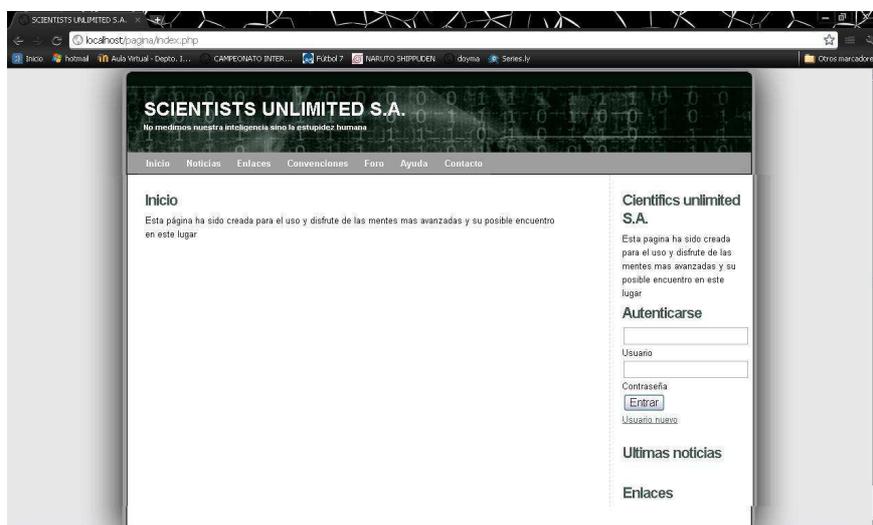
Dentro de Xampp hay una carpeta llamada Htdocs, en ella existen unos archivos que para que no sean eliminados insertaremos la carpeta de nuestra aplicación completa y posteriormente para la entrada al index de la misma deberemos insertarla por la url para la entrada a la página exacta.



Para comprobar que todo es correcto en su navegador Google Chrome en la barra de direcciones escriba: localhost/pagina



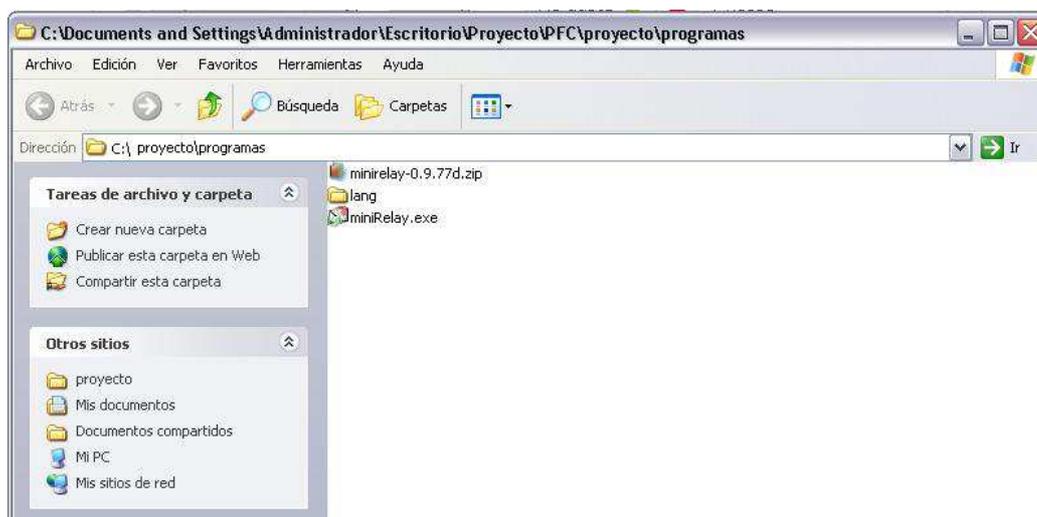
y ya podrá empezar a usar la aplicación:



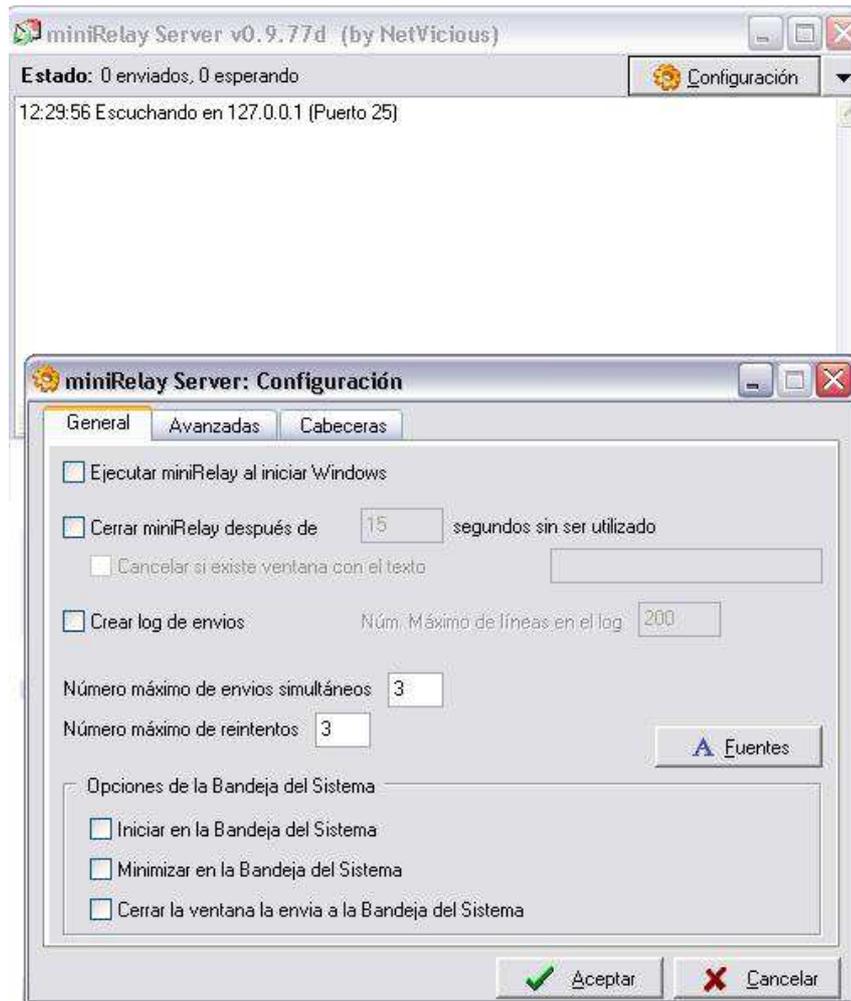
8.1.4 Manual de Instalación del Servidor de correo SMTP

Este programa efectuará los envíos de correo SMTP directamente sin pasar por el servidor de correo electrónico, será necesario al enviar mensajes al contacto y al inscribirse en una determinada convención puesto que necesita enviar un correo automáticamente a través de la función mail de PHP, al no estar la pagina en un servidor web si no activamos este programa antes dará un error de envío.

Seleccionamos el archivo minirelay.exe en el CD:



Configuramos el servidor para que se inicie cuando lo necesitamos y ya podemos utilizar la aplicación:



Automáticamente cuando detecte un envío con la función mail se activará y enviara el correo electrónico.

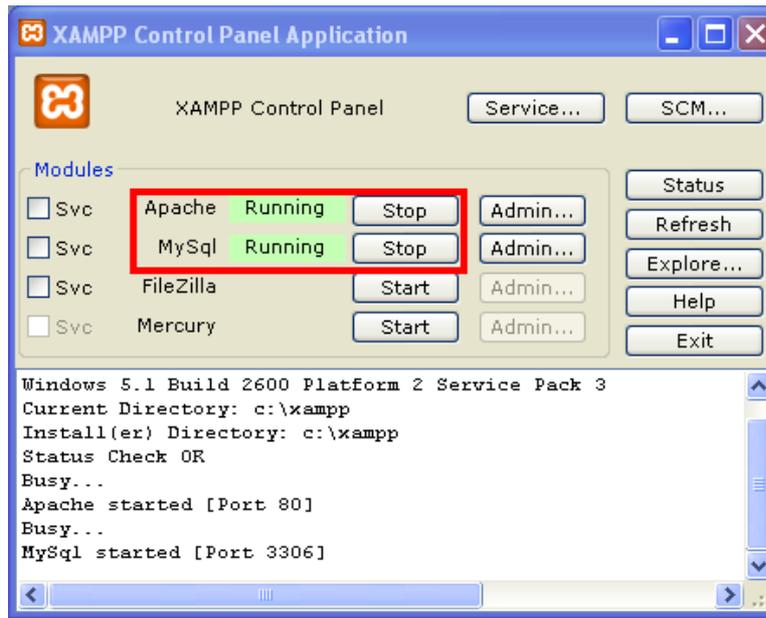


8.2 Manual de Uso

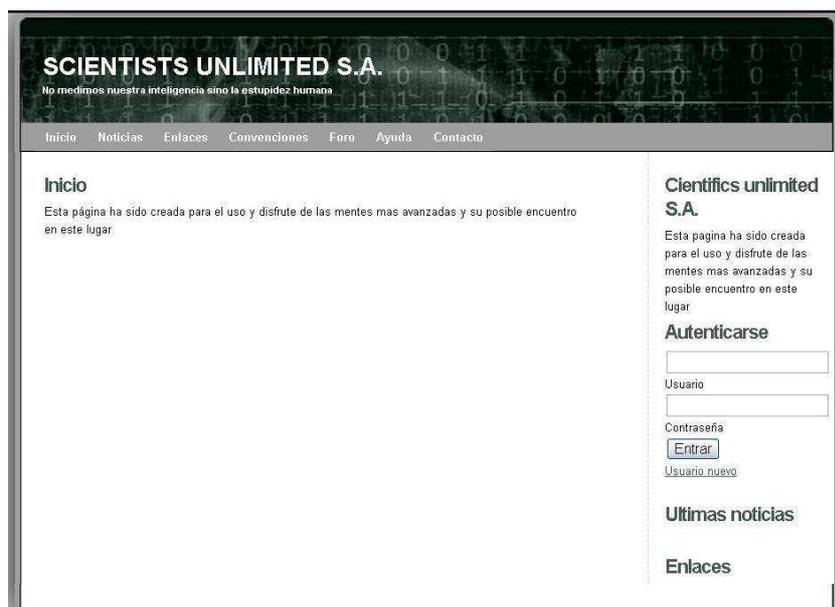
Nota: Los procesos de borrado de cualquier Usuario o Datos de Administrador son irreversibles.

8.2.1 Manual de Inicio. Encendido

Encienda el servidor Xampp arrancando desde Xampp Control Apache y Mysql con el botón Start (una vez pulsados deberá poner Stop):



Abra el navegador Mozilla y en la barra de direcciones escriba: localhost/pagina
Al iniciar nuestra aplicación, se mostrará la ventana inicial de nuestra web.





8.2.2 Manual de Usuario No Registrado. Registrarse

Para Registrarse en nuestra aplicación, deberá rellenar el siguiente formulario que aparece al pulsar en usuario nuevo debajo de autenticarse.

Registro

Usuario:

Contraseña: (Debe tener entre 6 y 10 caracteres)

Repite contraseña:

Domicilio:

Telefono:

Correo:

Nombre completo:

8.2.3 Manual de Usuario No Registrado. Ver noticia

Un usuario no registrado puede visualizar las noticias que han sido insertadas en la página web al pulsar el botón del menú Noticias. Además de aparecer ordenadas por las más modernas primero, debajo viene la fecha y la persona que contactó con el administrador para su inclusión en la página. También los podrán ver los usuarios registrados y el administrador.

Noticias

Fabricar a gran escala paneles solares ultrabarat

Se ha hecho un gran adelanto científico en materia de energía renovable. Este avance promete revolucionar el costo y la facilidad de uso de los paneles solares.

La nueva investigación revela que incluso usando métodos simples y baratos de fabricación, mediante los cuales se depositan capas de material en forma de



La investigación específica de semiconductores, podría usarse un sistema de "impresión" a gran escala, para producir películas nanométricas de células solares más de mil veces más finas que un cabello humano.

Estas películas podrían emplearse en paneles solares ligeros, fáciles de transportar y rentables.

baby 2011-08-17 11:03:45

8.2.4 Manual de Usuario No Registrado. Ver enlaces

Un usuario no registrado puede visualizar los enlaces que han sido insertados en la página web al pulsar el botón del menú Enlaces, al pulsar en el enlace será redirigido a la página web en cuestión. Además de aparecer ordenados por los más modernos primero, debajo viene la fecha y la persona que contactó con el administrador para su inclusión en la página. También les podrán ver los usuarios registrados y el administrador.



Universidad de Valladolid

Enlaces

Noticias científicas

<http://www.noticiascientificas.info/>

admin 2011-08-17 11:06:51

Noticias de ciencia

<http://www.noticiasciencias.com/>

lola 2011-08-17 11:06:30

Noticias de la ciencia y la tecnología

<http://www.arnazings.com/ciencia/principal.html>

largo 2011-08-17 11:06:13

Servicio de información y noticias científicas

<http://www.agenciasinc.es/>

yuyu 2011-08-17 11:05:49

8.2.5 Manual de Usuario No Registrado. Ver contacto

Un usuario no registrado puede visualizar el contacto la página web al pulsar el botón del menú Contacto. Desde aquí automáticamente se envía un correo electrónico a la dirección que esta insertada en el código PHP.

Contacto

Nombre:

Email:

Mensaje:

8.2.6 Manual de Usuario No Registrado. Ver ayuda

Un usuario no registrado tiene una ayuda muy simple donde solo se le indica una dirección de correo electrónico que esta en imagen por lo que no se puede coger por programas que buscan direcciones para enviar spam.



Ayuda

Si desea alguna ayuda solo debe contactar por email con :

naxosi@hotmail.com

8.2.7 Manual de Usuario. Validar Usuario

Una vez realizado correctamente el Registro, podrá Ingresar en la aplicación. Para ello, deberá introducir su nombre de Usuario y Contraseña en la parte derecha de la pantalla.

La ventana inicial de usuario registrado es similar a la de usuario no registrado, sólo que ahora están disponibles las opciones de foro y convenciones, además si te autenticas como administrador también aparece la opción de entrar al menú del administrador.

The screenshot shows a login form with the following elements:

- Title: **Autenticarse**
- Input field for 'usuario' with the text 'usuario' inside.
- Label 'Usuario' above the password field.
- Input field for 'Contraseña' with masked characters '.....'.
- Label 'Contraseña' above the 'Entrar' button.
- Button labeled 'Entrar'.
- Link labeled 'Usuario nuevo'.

8.2.8 Manual de Usuario. Ver ayuda

Un usuario registrado aparte de tener el correo electrónico de contacto tiene dos opciones más, eliminar usuario y modificar usuario. El eliminar usuario al ser pulsado borra previa confirmación por parte del mismo el usuario mientras el modificar usuario tiene formulario propio.



Ayuda

Si desea alguna ayuda solo debe contactar por email con :

naxosi@hotmail.com

[Modificar los datos de usuario](#)

[Eliminar el usuario](#)

8.2.9 Manual de Usuario. Modificar usuario

Un usuario registrado puede modificar todos sus datos excepto su nombre de usuario, para que la confirmación de los cambios sea correcta debe insertar dos veces la contraseña.

Modificar datos usuario

Usuario: admin

Contraseña:

Repite contraseña:

Domicilio:

Telefono:

Correo:

Nombre completo:

8.2.10 Manual de Usuario. Foro

Un usuario registrado puede entrar en el foro para comunicarse con el resto de usuarios o administradores de la aplicación, bien sea por mensaje privado o por temas públicos. Por defecto aparecen los temas del foro ordenados por fecha de más cercano a más lejano. Cada vez que el usuario se encuentre en el foro y pulse el botón de inicio, volverá a esta parte de la aplicación.

[Inicio] [Nuevo Tema] [Mensajes privados] [Nuevo mensaje privado]

Tema	Usuario	Fecha
PRUEBA	Por admin	el 2011-08-05 12:51:34
Nuevos enlaces y noticias	Por admin	el 2011-07-29 13:31:21
No puedo crear una convencion	Por yuyu	el 2011-07-29 13:27:20
Mejores moviles	Por baby	el 2011-07-29 13:25:40
Libro Matemática discreta	Por sergi	el 2011-07-29 13:23:03
Convención de Segovia	Por naxosi	el 2011-07-29 13:19:40



8.2.11 Manual de Usuario. Nuevo tema

Un usuario registrado puede crear un nuevo tema desde el foro, para ello debe pulsar nuevo tema y rellenar dos campos, el tema y el mensaje, el tema será el identificador de todos los mensajes que en el se escriban y el mensaje será el primero que aparezca a todos los usuario.

[Inicio] [Nuevo Tema] [Mensajes privados] [Nuevo mensaje privado]

Tema :

Mensaje

Un usuario también puede agregar un mensaje a ese tema pulsando encima de cada mensaje, ya que le aparecerá una página con un formulario para agregar el mensaje.

[Inicio] [Nuevo tema] [Mensajes privados] [Nuevo mensaje privado]

Usuario	Mensaje
admin Tema : PRUEBA Enviado el : 2011-08-05 12:51:34	prueba

Agregar mensaje al tema: PRUEBA

Mensaje

8.2.12 Manual de Usuario. Mensajes privados

Un usuario o administrador puede enviar y recibir mensajes privados, los mensajes privados solo serán visibles para el emisor y el receptor. Un mensaje privado se podrá responder o marcar como leído.

[Inicio] [Nuevo tema] [Mensajes privados] [Nuevo mensaje privado]

Mensajes privados

Usuario envia	Usuario recibe	Mensaje	Marca leído	Estado
baby	admin	HOLA [Responder]	leer	leído
admin	baby	ADIOS [Responder]	leer	leído



Al responder un mensaje privado el emisor y el receptor ya se detectan automáticamente con lo que solo se deberá rellenar el mensaje.

[Inicio] [Nuevo tema] [Mensajes privados] [Nuevo mensaje privado]

Usuario: admin
Usuario a enviar MP: baby

Mensaje

8.2.13 Manual de Usuario. Nuevo mensaje privado

La opción enviar un nuevo mensaje privado, permite a un usuario o administrador comenzar un nuevo hilo de mensajes privados con una determinada persona, solo es necesario en usuario a enviar el mensaje y el mensaje.

[Inicio] [Nuevo tema] [Mensajes privados] [Nuevo mensaje privado]

Usuario: admin
Usuario a enviar MP:

Mensaje



8.2.14 Manual de Usuario. Convenciones

Un usuario registrado puede visualizar todas sus convenciones creadas, para descargarla solo ha de pulsar en descargar, para modificar pulse en modificar convención y si desea borrar una convención solo debe pulsar borrar convención. Pero si lo desea también puede que crear una nueva.

Convenciones

[Crear convención](#)

Einstein memorial

En University of Valladolid (Campus of Segovia) del día 18-11-2011 al 20-11-2011

admin 2011-08-16 18:58:18

[Modificar convención](#)

[Descargar convención](#)

[Borrar convención](#)

segovia 2016

En Segovia del día 28-08-2012 al 29-08-2012

admin 2012-08-27 17:53:18

[Modificar convención](#)

[Descargar convención](#)

[Borrar convención](#)



8.2.15 Manual de Usuario. Crear convención 1

El paso uno es para insertar los datos básicos de la convención, se deberá rellenar todos los campos y pulsar aceptar, si algún campo esta incorrecto o no relleno la validación de javascript dará un fallo. Para insertar la fecha aparece un cuadro auxiliar con un calendario y al aceptar se inserta la fecha de manera correcta. Al pulsar aceptar pasa al siguiente paso pero si estas navegando por todas las opciones de la creación de convenciones puedes dar a siguiente paso. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.

Crear convención

Paso 1
(Información)

Usuario: admin

Nombre: (Identificador)

Fecha inicio:

Fecha final:

Lugar:

Recuerda aceptar en cada paso

Volver convenciones Paso siguiente

8.2.16 Manual de Usuario. Crear convención 2

El usuario registrado debe elegir un determinado css para su convención, si es un estilo simple solo debe pulsar encima de un dibujo determinado. Al pulsar la imagen pasa al siguiente paso pero si estas navegando por todas las opciones de la creación de convenciones puedes dar a siguiente paso. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.



Crear convención

Paso 2: Elección del estilo

(Información)

The image displays eight different color themes for the 'Segovia 2016' website interface. Each theme is shown as a screenshot of the website's main page. The themes are: blue, pink, grey, purple, orange, black, red, and green. Each screenshot shows a sidebar menu with 'Comités', 'Acciones', and 'Archivos' sections, and a main content area with a header and a large text block.





8.2.17 Manual de Usuario. Crear convención 2 bis

El usuario debe elegir si desea una foto pulsando en seleccionar archivo, pulsar subir y posteriormente la imagen que contiene foto. Al pulsar la imagen pasa al siguiente paso pero si estas navegando por todas las opciones de la creación de convenciones puedes dar a siguiente paso. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.

Crear convención

Paso 2: Incluir foto (Si se desea)

[\(Información\)](#)

Incluir foto (En jpg)

No se ha seleccionado ningun archivo



8.2.18 Manual de Usuario. Crear convención 3

El usuario registrado puede insertar un comité a su convención, es decir gente que participara de manera organizativa o posteriormente en las ponencias, lo cual puede dar una mayor proyección a la convención. Al pulsar aceptar inserta una persona nueva pero para pasar al siguiente paso puedes dar a siguiente paso. Cuando se inserta cada nueva persona a un comité aparece por pantalla con la opción de borrar, si pulsas borrar se eliminará totalmente. Una persona no puede estar en los dos tipos de comités. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.



Crear convención

Paso 3: Elección del comité

[\(Información\)](#)

Nombre:	<input type="text" value="Admin"/>	Pais:	<input type="text" value="España"/>
Comité:	<input type="text" value="cientifico"/>	Borrar	<input type="button" value="Borrar"/>
Nombre:	<input type="text" value="Barbara Rodriguez"/>	Pais:	<input type="text" value="España"/>
Comité:	<input type="text" value="organizador"/>	Borrar	<input type="button" value="Borrar"/>

Insertar nuevas personas

Comité científico:

Persona del comité científico:

Pais:

Comité organizador:

Persona del comité organizador:

Pais:



Paso anterior Paso siguiente

8.2.19 Manual de Usuario. Crear convención 4

Al crear la convención se deberá insertar el título de la misma que será lo que aparezca en la cabecera de todas las páginas de la convención y una descripción que estará en el índice de la convención. Al pulsar aceptar pasa al siguiente paso pero si estas navegando por todas las opciones de la creación de convenciones puedes dar a siguiente paso. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.

Crear convención

Paso 4: Elección del índice

[\(Información\)](#)

Título convención:

Descripción:

B I U ABC
↶ ↷
☰ ☷



Paso anterior Paso siguiente



8.2.20 Manual de Usuario. Crear convención 5

Se deberán insertar los eventos del programa de la convención, para ello se insertaran de uno en uno y sin solapar la hora y hora puesto que no se permite por diseño. Al pulsar aceptar inserta un evento nuevo pero para pasar al siguiente paso puedes dar a siguiente paso. Cuando se inserta cada nuevo evento al comité aparece por pantalla con la opción de borrar, si pulsas borrar se eliminará totalmente. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.

Crear convención

Paso 5: Elección del programa

[\(Información\)](#)

Día: 2011-08-19 Hora: 11:30
Descripción: Inaguración

Inserta un evento

Día:
Hora:
Descripción:



8.2.21 Manual de Usuario. Crear convención 6

Se deberán insertar los viajes de la convención, para ello se insertaran de uno en uno y sin ser repetidos. Al pulsar aceptar inserta un viaje nuevo pero para pasar al siguiente paso puedes dar a siguiente paso. Cuando se inserta cada nuevo viaje aparece por pantalla con la opción de borrar, si pulsas borrar se eliminará totalmente. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.



Crear convención

Paso 6: Elección del viaje

[\(Información\)](#)

Medio de Transporte	Fecha:
<input type="text" value="Tren"/>	<input type="text" value="2011-08-19"/>
Salida:	Llegada:
<input type="text" value="Atocha (Madrid)"/>	<input type="text" value="Estación AVE Segovia"/>
Hora de salida:	<input type="text" value="09:00"/>
Hora de llegada:	<input type="text" value="09:27"/>
<input type="button" value="Borrar"/>	

Inserta un transporte

Medio de Transporte	<input type="text"/>
Fecha:	<input type="text" value="2011-08-19"/>
Hora de salida:	<input type="text"/> Formato hh:mm (24h)
Hora de llegada:	<input type="text"/> Formato hh:mm (24h)
Lugar de salida:	<input type="text"/>
Lugar de llegada:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Aceptar"/>	<input type="button" value="Restablecer"/>



8.2.22 Manual de Usuario. Crear convención 7

Se deberán insertar los alojamientos de la convención, para ello se insertaran de uno en uno y sin ser repetidos. Al pulsar aceptar inserta un alojamiento nuevo pero para pasar al siguiente paso puedes dar a siguiente paso. Cuando se inserta cada nuevo alojamiento aparece por pantalla con la opción de borrar, si pulsas borrar se eliminará totalmente. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.



Crear convención

Paso 7: Elección de la estancia

[\(Información\)](#)

Nombre	Lugar:	
<input type="text" value="Fonda la lola"/>	<input type="text" value="Ezequiel gonzalez 32"/>	
Ciudad:	Tipo de residencia:	Precio:
<input type="text" value="Segovia"/>	<input type="text" value="Motel"/>	<input type="text" value="50"/>
<input type="text" value="www.segovia2016.es"/>	<input type="button" value="Borrar"/>	

Inserta una estancia

Nombre	<input type="text"/>
Calle:	<input type="text"/>
Ciudad:	<input type="text"/>
Tipo de residencia:	<input type="text"/>
Precio:	<input type="text"/>
Pagina web:	<input type="text" value=""/> (sin http://)
<input type="button" value="Aceptar"/>	<input type="button" value="Restablecer"/>



8.2.23 Manual de Usuario. Crear convención fin

Para finalizar la convención el usuario puede pulsar fin o volver al paso anterior para comprobar que no existe ningún problema con los datos insertados. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.

Fin crear convención

[\(Información\)](#)

Estas seguro de crear la convencion



Paso anterior



8.2.25 Manual de Usuario. Modificar convención 1

El paso uno es para modificar los datos básicos de la convención, se deberá rellenar todos los campos y pulsar aceptar, si algún campo esta incorrecto o no relleno la validación de javascript dará un fallo. Para insertar la fecha aparece un cuadro auxiliar con un calendario y al pulsar una fecha se inserta la fecha de manera correcta. Al pulsar aceptar pasa al siguiente paso pero si no deseas realizar una modificación puedes dar a siguiente paso. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.

Modificar convención

Paso 1

(Información)

Usuario:	admin
Nombre:	<input type="text" value="segovia 2016"/> (Identificador)
Fecha inicio:	<input type="text" value="2012-08-28"/>
Fecha final:	<input type="text" value="2012-08-29"/>
Lugar:	<input type="text" value="Segovia"/>
<input type="button" value="Aceptar"/>	<input type="button" value="Restablecer"/>

Recuerda aceptar en cada paso



Volver convenciones Paso siguiente

8.2.26 Manual de Usuario. Modificar convención 2

El usuario registrado debe elegir un determinado css para su convención, si es un estilo simple solo debe pulsar encima de un dibujo determinado. Al pulsar la imagen pasa al siguiente paso pero si no deseas realizar una modificación puedes dar a siguiente paso. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.



Modificar convención

Paso 2: Elección del estilo

(Información)

The image displays six different color themes for a website titled 'Segovia 2016'. Each theme is shown as a full-page mockup. The themes are: blue, pink, grey, purple, orange, and red. Each mockup features a consistent layout with a top navigation bar, a left sidebar menu, and a main content area. The sidebar menu includes items like 'Comités', 'Acciones', and 'Archivos'. The main content area displays the title 'Segovia 2016' and a date range 'Del 28-08-2012 al 29-08-2012'. The text in the main content area is partially obscured by a grey box in some themes, likely to represent a placeholder or a specific content block. The logo for '2016 SEGOVIA' is visible in the top left of each mockup.





8.2.27 Manual de Usuario. Modificar convención 2 bis

El usuario debe elegir si desea una foto pulsando en seleccionar archivo, pulsar subir y posteriormente la imagen que contiene foto. Al pulsar la imagen pasa al siguiente paso pero si estas navegando por todas las opciones de la creación de convenciones puedes dar a siguiente paso. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.

Modificar convención

Paso 2: Incluir foto (Si se desea)

[\(Información\)](#)

Incluir foto (En jpg)

No se ha seleccionado ningun archivo



8.2.28 Manual de Usuario. Modificar convención 3

El usuario registrado puede insertar un comité a su convención, es decir gente que participara de manera organizativa o posteriormente en las ponencias, lo cual puede dar una mayor proyección a la convención. Al pulsar aceptar inserta una persona nueva pero si no deseas realizar una modificación puedes dar a siguiente paso. Cuando se inserta cada nueva persona a un comité aparece por pantalla con la opción de borrar, si pulsas borrar se eliminará totalmente. Una persona no puede estar en los dos tipos de comités. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.



Modificar convención

Paso 3: Elección del comité

[\(Información\)](#)

Nombre:	<input type="text" value="Admin"/>	Pais:	<input type="text" value="España"/>
Comité:	<input type="text" value="científico"/>	Borrar	<input type="button" value="Borrar"/>
Nombre:	<input type="text" value="Arturo lopez"/>	Pais:	<input type="text" value="Italia"/>
Comité:	<input type="text" value="organizador"/>	Borrar	<input type="button" value="Borrar"/>

Insertar nuevas personas

Comité científico:

Persona del comité científico:

Pais:

Comité organizador:

Persona del comité organizador:

Pais:



Paso anterior Paso siguiente

8.2.29 Manual de Usuario. Modificar convención 4

Al crear la convención se deberá insertar el título de la misma que será lo que aparezca en la cabecera de todas las páginas de la convención y una descripción que estará en el índice de la convención. Al pulsar aceptar pasa al siguiente paso pero si no deseas realizar una modificación puedes dar a siguiente paso. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.

Modificar convención

Paso 4: Elección del índice

[\(Información\)](#)

Título convención:

Descripción:



Paso anterior Paso siguiente



8.2.30 Manual de Usuario. Modificar convención 5

Si se desea insertar más eventos del programa de la convención se realiza de uno en uno y sin solapar la hora y hora puesto que no se permite por diseño. Al pulsar aceptar inserta un evento nuevo pero si no deseas realizar una modificación puedes dar a siguiente paso. Cuando se inserta cada nuevo evento al comité aparece por pantalla con la opción de borrar, si pulsas borrar se eliminará totalmente. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.

Modificar convención

Paso 5: Elección del programa

[\(Información\)](#)

Día: Hora:

Descripción: Inaguración

Inserta un evento

Día:

Hora:

Descripción:



Paso anterior Paso siguiente

8.2.30 Manual de Usuario. Modificar convención 6

Si se desea insertar más viajes a la convención se realiza de uno en uno y sin ser repetidos. Al pulsar aceptar inserta un viaje nuevo pero si no deseas realizar una modificación puedes dar a siguiente paso. Cuando se inserta cada nuevo viaje aparece por pantalla con la opción de borrar, si pulsas borrar se eliminará totalmente. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.



Modificar convención

Paso 6: Elección del viaje

(Información)

Medio de Transporte

Autobus

Fecha:

2011-08-19

Salida:

Moncloa (Madrid)

Llegada:

Estación autobuses Segovia

Hora de salida:

09:15

Hora de llegada:

10:15

Borrar

Inserta un transporte

Medio de Transporte

Fecha:

Hora de salida:

Formato hh:mm (24h)

Hora de llegada:

Formato hh:mm (24h)

Lugar de salida:

Lugar de llegada:

Aceptar

Restablecer



Paso anterior Paso siguiente

8.2.31 Manual de Usuario. Modificar convención 7

Si se desea insertar más alojamientos a la convención se realiza de uno en uno y sin ser repetidos. Al pulsar aceptar inserta un alojamiento nuevo pero si no deseas realizar una modificación puedes dar a siguiente paso. Cuando se inserta cada nuevo alojamiento aparece por pantalla con la opción de borrar, si pulsas borrar se eliminará totalmente. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.

Modificar convención

Paso 7: Elección de la estancia

(Información)

Nombre

Fonda la lola

Lugar:

Ezequiel gonzalez 32

Ciudad:

Segovia

Tipo de residencia:

Motel

Precio:

50

www.segovia2016.es

Borrar

Inserta una estancia

Nombre

Calle:

Ciudad:

Tipo de residencia:

Precio:

Pagina web:

(sin http://)

Aceptar

Restablecer



Paso anterior Paso siguiente



8.2.32 Manual de Usuario. Modificar convención fin

Para finalizar la modificación de la convención el usuario puede pulsar fin o volver al paso anterior para comprobar que no existe ningún problema con los datos modificados. Si no pulsa fin antes de salir de la modificación ningún dato modificado será almacenado. En donde pone (Información) si se sitúa encima con el ratón aparecerá información adicional que puede ser de utilidad.

Fin modificar convención

(Información)

Estas seguro de modificar la convencion



Paso anterior

8.3 Manual de administrador

8.3.1 Manual de Administrador. Menú administrador

Solo un administrador exclusivamente puede entrar a esta zona de la aplicación, al autenticarte como administrador aparecerá en la barra del menú un botón más que da permiso a entrar a esta parte.



Las opciones que tiene el administrador son: nueva noticia, eliminar noticia, nuevo enlace, eliminar enlace, eliminar usuario, censura foro y eliminar convención.



Nueva noticia

Eliminar noticia

Nuevo enlace

Eliminar enlace

Eliminar usuario

Censura foro

Eliminar convención



8.3.2 Manual de Administrador. Nueva noticia

Para insertar una noticia el administrador debe poner quien le ha retransmitido la noticia, en el caso de si mismo también se puede poner, y además una cabecera identificativa y la noticia. Si se realiza una copia directamente del texto de otro lado, una vez insertado el texto se debe pulsar  para eliminar posibles códigos que afecten a su posible exposición posterior. Existe un botón de retorno a la zona de administrador el cual de ser usado en vez de aceptar, no realizará ninguna acción y volveremos al menú de administrador.

Nueva noticia

Usuario:

Cabecera:

Noticia:

B I U ABC     

[Volver zona administrador](#)

8.3.3 Manual de Administrador. Eliminar noticia

Para eliminar una noticia el administrador deberá desplegar las diferentes noticias y elegir una, una vez pulsado el botón de aceptar aparecerá una confirmación javascript para su final eliminación. Existe un botón de retorno a la zona de administrador el cual de ser usado en vez de aceptar, no realizará ninguna acción y volveremos al menú de administrador.

Eliminar noticia

Noticia:

En los fumadores, no funciona la región cerebral del miedo

Galaxia con dos núcleos con dos agujeros negros

Fabricar a gran escala paneles solares ultrabaratos

[Volver zona administrador](#)

8.3.4 Manual de Administrador. Nuevo enlace

Para insertar un enlace el administrador debe poner quien le ha retransmitido el enlace, en el caso de si mismo también se puede poner, y además una cabecera identificativa y el enlace. Existe un botón de retorno a la zona de administrador el cual de ser usado en vez de aceptar, no realizará ninguna acción y volveremos al menú de administrador.



Nuevo enlace

Usuario:

Cabecera:

Enlace:

[Volver zona administrador](#)

8.3.5 Manual de Administrador. Eliminar enlace

Para eliminar un enlace el administrador deberá desplegar los diferentes enlaces y elegir uno, una vez pulsado el botón de aceptar aparecerá una confirmación javascript para su final eliminación. Existe un botón de retorno a la zona de administrador el cual de ser usado en vez de aceptar, no realizará ninguna acción y volveremos al menú de administrador.

Eliminar enlace

Enlace:

-
- Noticias de la ciencia
- Servicio de información y noticias científicas
- Noticias de la ciencia y la tecnología
- Noticias de ciencia
- Noticias científicas

[Volver zona administrador](#)

8.3.6 Manual de Administrador. Eliminar usuario

Para eliminar un usuario el administrador deberá desplegar los diferentes usuarios y elegir uno, una vez pulsado el botón de aceptar aparecerá una confirmación javascript para su final eliminación. Existe un botón de retorno a la zona de administrador el cual de ser usado en vez de aceptar, no realizará ninguna acción y volveremos al menú de administrador.

Eliminar usuario

Usuario:

-
- baby
- iblan
- largo
- lola
- naxosi
- sergi
- yuyu

[Volver zona administrador](#)

© 2010 scientificsunlimited.com

8.3.7 Manual de Administrador. Censura foro



Dentro de censura foro hay un submenú desde el cual se puede ir a censurar todo un tema o por otra parte solo un mensaje de un determinado tema. Existe un botón de retorno a la zona de administrador con el cual volveremos al menú de administrador.

Censura tema

Censura mensaje

Volver zona administrador

8.3.8 Manual de Administrador. Censura tema

Para eliminar un tema el administrador deberá desplegar los diferentes temas y elegir uno, una vez pulsado el botón de aceptar aparecerá una confirmación javascript para su final eliminación. Existe un botón de retorno a la zona de administrador el cual de ser usado en vez de aceptar, no realizará ninguna acción y volveremos al menú de administrador, y otro, que permite volver a la zona de censura foro.

Censurar un tema del foro

tema:

-
- Nuevos enlaces y noticias
- PRUEBA
- Mejores móviles
- Convención de Segovia
- Libro Matemática discreta
- No puedo crear una convencion



8.3.9 Manual de Administrador. Censura mensaje

Para eliminar un mensaje el administrador deberá desplegar los diferentes temas y elegir uno.

Censurar un mensaje del foro

tema:

A su vez aparecerá otro desplegable con los mensajes de cada tema y se tendrá que elegir uno, una vez pulsado el botón de aceptar aparecerá una confirmación javascript para su final eliminación. Existe un botón de retorno a la zona de administrador el cual de ser usado en vez de aceptar, no realizará ninguna acción y volveremos al menú de administrador, y otro, que permite volver a la zona de censura foro.

Censurar un mensaje del foro

tema:

mensaje:

8.3.10 Manual de Administrador. Eliminar convención

Para eliminar una convención el administrador deberá desplegar las diferentes convenciones y elegir una, una vez pulsado el botón de aceptar aparecerá una confirmación javascript para su final eliminación. Existe un botón de retorno a la zona de administrador el cual de ser usado en vez de aceptar, no realizará ninguna acción y volveremos al menú de administrador.

Eliminar convención

Convención:

AQUASELLA
Segovia 2016
Einstein Consmemoration



8.4 Manual de usuario de la convención creada

8.4.1 Manual de Usuario. Índice

Muestra el índice de una convención creada por un usuario registrado, está el título de la convención y su menú, además en la página aparece la descripción dada por el creador. Contiene dos menús, uno principal superior y uno lateral para opciones menos importantes, a parte de una imagen que aparece solo en caso ser insertado por el creador.

Segovia 2016

INDICE PROGRAMA INSCRIPCIÓN ESTANCIA AYUDA

Comités

- Comité científico
- Comité organizador

Acciones

- Ver programa en pdf
- Realizar inscripción

Archivos

- Archivos disponibles
- Subir archivos

Segovia 2016

Del 28-08-2012 al 29-08-2012

28 de junio de 2011
Segovia 2016 presenta su proyecto final ante el Comité de Selección, en la mañana del 28 de junio en el Museo del Traje de Madrid. La delegación segoviana está compuesta por el alcalde de Segovia, Pedro Arahuetes, su Concejala de Cultura, Clara Luquero, la directora gerente y la gestora cultural de Segovia 2016, Nuria Preciado y María Marinas respectivamente, y los integrantes del equipo creativo de la candidatura, José Tono Martínez, Giulietta Speranza, Fernando García-Dory, Onofre Vicente y Jaime Vallaura. La delegación sale muy satisfecha de la presentación, que se ha cerrado con la aparición del Cristo de los Gascones, que sopla un molinillo de viento para dar un impulso a la cultura en Segovia.

Por la tarde el Comité de Selección da a conocer su fallo, que concede a San Sebastián la Capitalidad Europea de la Cultura en 2016.

Segovia felicita a la ciudad vasca, y anuncia que seguirá adelante con el trabajo emprendido en el marco del Plan Estratégico de Cultura de Segovia, elemento que guiará todas las iniciativas en Segovia para poner a la cultura en el centro del desarrollo de la ciudad.

21 de junio de 2011
Wrocław es designada como la ciudad polaca que compartirá la Capitalidad Europea de la Cultura en 2016 con una ciudad española. Situada en la rivera del Río Óder, Wrocław es la capital económica, cultural e intelectual de la Baja Silesia. En la actualidad es una de las ciudades polacas con una economía más dinámica y uno de los mayores centros

8.4.2 Manual de Usuario. Programa

Muestra el programa de una convención creada por un usuario registrado, está el título de la convención y su menú, después aparecen todos los eventos que va a tener la convención ordenados por día y hora.



Segovia 2016

- INDICE
- PROGRAMA**
- INSCRIPCIÓN
- ESTANCIA
- AYUDA

Comités

- Comité científico
- Comité organizador

Acciones

- Ver programa en pdf
- Realizar inscripción

Archivos

- Archivos disponibles

Programa

Día: 28-08-2012

10:00:

Inauguración

11:00:

Coffee break

12:00:

Segovia, un marco simbólico para la sociedad

14:30:

Si se pulsa el botón de ver en pdf se creará un pdf con los datos almacenados hasta ese momento de la convención, este puede ser descargado y almacenado. Lleva la marca al agua de la Uva.

Programa de la convención

Segovia 2016

Comité científico

Nombre	Pais
Arturo Soria	España
John Smith	Estados Unidos
Rupher Wilson	Inglaterra

Comité organizador

Nombre	Pais
Ignacio Rodriguez	España
Jose Antonio Rojas	España
Mary Poppins	Inglaterra



8.4.3 Manual de Usuario. Inscripción

Muestra las inscripciones a la convención, está el titulo de la convención y su menú, después aparece un formulario que hay que rellenar y esta validado con javascript, en la opción de ponencia si no se almacena nada se considera que el inscrito solo va de asistente. Al ser aceptada la inscripción se envía un correo electrónico automáticamente al inscrito.

The screenshot shows the 'Segovia 2016' website interface. On the left is a blue sidebar with a navigation menu containing sections: 'Comités' (with sub-items 'Comité científico' and 'Comité organizador'), 'Acciones' (with sub-items 'Ver programa en pdf' and 'Realizar inscripción'), and 'Archivos' (with sub-items 'Archivos disponibles' and 'Subir archivos'). The main content area has a white header with the 'Segovia 2016' logo and title, and a navigation bar with links: 'INDICE', 'PROGRAMA', 'INSCRIPCIÓN', 'ESTANCIA', and 'AYUDA'. Below the navigation bar, the page title is 'Inscripción'. The registration form includes the following fields: 'Nombre completo:', 'Poblacion:', 'Ciudad:', 'Pais:', 'Cargo:', 'Telefono:', and 'Correo:'. Below these is a larger text area labeled 'Ponencia:' with the instruction 'Rellenar solo en el caso de dar ponencia'.

8.4.4 Manual de Usuario. Inscritos

Muestra los inscritos en una convención, está el titulo de la convención y su menú, debajo en el caso de que haya inscritos aparecerán en orden de inscripción

The screenshot shows the 'Segovia 2016' website interface displaying the list of registrants. The layout is similar to the previous screenshot, but the 'INSCRIPCIÓN' menu item is highlighted in the navigation bar. The main content area has a white header with the 'Segovia 2016' logo and title, and a navigation bar with links: 'INDICE', 'PROGRAMA', 'INSCRIPCIÓN', 'ESTANCIA', and 'AYUDA'. Below the navigation bar, the page title is 'Lista de inscritos'. The list of registrants is as follows:

- 1. Ignacio Rodriguez (Segovia, España) Secretario Segovia 2016
- 2. Juan De Rojas (Madrid, España) Colaborador
- 3. David Diaz (Segovia, España) Profesor de Historia UVA
- 4. Charles Darwin (Londres, Inglaterra) Doctor en Psicología
- 5. Arturó (Jaén, España) avisador



8.4.5 Manual de Usuario. Estancia

Muestra los viajes y alojamientos de una convención, está el título de la convención y su menú, si existen, luego aparecen las posibles estancias donde explica todos sus datos además de aparecer un mapa con la situación exacta del lugar y un botón que redirige a la ciudad y los sitios de interés de la misma donde se celebra la convención y posteriormente están las formas de llegar al lugar de la convención e indica todo lo que se puede necesitar para elegir el transporte hasta el lugar de la convención.

2016
SEGOVIA
CANDIDATURA
CAPITAL EUROPEA DE LA CULTURA

INDICE PROGRAMA INSCRIPCIÓN **ESTANCIA** AYUDA

Lista de estancias

Hotel Hotel las sirenas (Calle Juan Bravo 4, Segovia). 50 Euros

Página web: hotellassirenas.com

Mapa Satélite Híbrido

POWERED BY Google

Datos de mapa. ©2012 - Términos de uso

Ver mapa ciudad

Lista de viajes

- Viaje en Autobus el día 28/08/2012 de Estación de príncipe pio a Estación de segovia

Salida a las 09:00 y llegada a las 10:00

- Viaje en Autobus el día 28/08/2012 de Estación de segovia a Estación de príncipe pio

8.4.6 Manual de Usuario. Ayuda

El apartado de ayuda muestra consejos útiles para guiarte por la página, señala alguna localización por si no la encuentras y te muestra el correo electrónico del creador de la convención por si tienes alguna duda o problema.



Universidad de Valladolid

SCIENTISTS UNLIMITED
Memoria del proyecto



Segovia 2016

INDICE PROGRAMA INSCRIPCIÓN ESTANCIA **AYUDA**

Comités

Comité científico
Comité organizador

Acciones

Ver programa en pdf
Realizar inscripción

Archivos

Archivos disponibles
Subir archivos

Ayuda

- Para realizar la inscripción pulse en el menú lateral Realizar inscripción o desde Aquí
- Todo archivo que se desee subir a la página web debe ser realizado usando el correo electrónico que ha realizado la inscripción, así todo archivo será relacionado con la persona que lo añada, y deberá poner como título del archivo la información más relevante del mismo.
- El programa de la convención podrá ser visualizado en la página Programa pero para su descarga en forma de Pdf pulse Ver programa en Pdf en el menú lateral.
- Para concertar una instancia deberá realizarla directamente con el hotel, el

8.4.7 Manual de Usuario. Comité científico

El comité científico muestra todas las personalidades que acudirán al evento para dar ponencias o asistir como jurado.



Segovia 2016

INDICE PROGRAMA INSCRIPCIÓN ESTANCIA **AYUDA**

Comités

Comité científico
Comité organizador

Acciones

Ver programa en pdf

Comité científico

Arturo Soria(España)
John Smith(Estados Unidos)
Rupher Wilson(Inglaterra)



8.4.8 Manual de Usuario. Comité organizador

El comité organizador son todas las personas que componen la organización de la convención y así su nombre queda reflejado a parte de durante las jornadas poder acudir a ellas.

2016
SEGOVIA
CANDIDATURA
CAPITAL ESPAÑOLA DE LA CULTURA

Segovia 2016

INDICE PROGRAMA INSCRIPCIÓN ESTANCIA AYUDA

Comités

- Comité científico
- Comité organizador

Acciones

- Ver programa en pdf

Comité organizador

Ignacio Rodriguez(España)
Jose Antonio Rojas(España)
Mary Poppins(Inglaterra)

8.4.9 Manual de Usuario. Archivos

El listado de archivos contiene todos los archivos añadidos por personas que están inscritas en la convención y que pueden ser descargados por el resto de participantes.

2016
SEGOVIA
CANDIDATURA
CAPITAL ESPAÑOLA DE LA CULTURA

Segovia 2016

INDICE PROGRAMA INSCRIPCIÓN ESTANCIA AYUDA

Comités

- Comité científico
- Comité organizador

Acciones

- Ver programa en pdf
- Realizar inscripción

Lista de archivos

- 1. Segovia 2016.txt. Descargar
Enviado por Arturó



8.4.10 Manual de Usuario. Subir archivos

Para subir un archivo y que todas las personas que visiten la página o acudan a la convención puedan descargarse estos archivos que pueden ser de su interés, se debe inscribirse una persona y como su correo electrónico es único pues lo utilizará para asociarlo a su nombre el archivo.

2016
SEGOVIA
CÁNDIDATURA
CAPITAL EUROPEA DE LA CULTURA

Segovia 2016

INDICE PROGRAMA INSCRIPCIÓN ESTANCIA AYUDA

Comités

- Comité científico
- Comité organizador

Acciones

- Ver programa en pdf
- Realizar inscripción

Subir archivo

Correo electrónico:

No se ha seleccionado ningún archivo



9 Conclusión y Ampliaciones

9.1 Conclusión

El proyecto se ha realizado con un coste final muy similar al estimado, sin embargo, la duración ha sido distinta debido a problemas externos (Trabajo distinto al trabajo fin de grado y excesiva carga lectiva).

La funcionalidad de la aplicación es alta para gente que pese a tener la tecnología de informática no la utiliza por su complejidad. Se intentado diseñar de la manera más fácil y simple para los usuarios, eliminando tareas complejas para los usuarios y el administrador, para los cuales se han insertado cuadros pop-up de información por si es necesaria.

El uso de la aplicación puede ser muy efectivo por parte de la universidad, el profesorado o incluso los estudiantes, es una manera de crear fácilmente reuniones o convenciones y mostrar todo lo necesario para la misma, a la vez de tener un control sobre la gente asistente y así preparar todo lo necesario de manera justa y eficiente.

También puede llegar a tener un uso de red social con el foro, a lo mejor, no a gran escala como las existentes pero si entre colectivos pequeños los cuales se conocen y tienen un interés común.

Por otra parte, ha sido una experiencia muy productiva para el creador ya la pericia con los lenguajes no era muy grande, y posteriormente ha adquirido un manejo muy superior. Se considera que la evolución del proyecto ha sido buena y que con pocas mejoras podría alcanzar a muchos más sectores del que se intenta tratar en este momento.

Ya que se han intentado solventar ampliaciones como realización de un interfaz mas amigable en la autocreación, mayor funcionalidad de la convención creada y descarga de los archivos para su uso externo, personalmente creo que esta aplicación cumple todas ellas de forma eficiente y correcta, con lo cual, tengo gran satisfacción personal.

9.2 Comentarios

Ya que los principales fines de esta aplicación era la funcionalidad, facilidad de uso, sencillez y interfaz amigable, se considera que la aplicación se acerca bastante a lo que se deseaba, comprobado con gente ajena a la aplicación la cual con poco uso de la misma cogía gran destreza en su uso.

9.3 Posibles ampliaciones de la aplicación

Que automáticamente, el sistema elimine a los usuarios que no hayan accedido a la aplicación web después de un tiempo determinado.

Recordar Contraseña cuando un Usuario no recuerda su contraseña al acceder vía email.

Cuando el administrador da de baja a un Usuario el sistema envía un email al usuario eliminado.



Que cada inscrito en una aplicación pudiera imprimirse en pdf un certificado de asistencia con sus datos y los datos de los organizadores de forma automática.

La posibilidad de insertar cada usuario automáticamente las noticias y los enlaces.

Visualizar y poder descargar, como dos opciones diferentes, no es muy complicado ya que esta creado el mecanismo pero no está conectado.



10 Bibliografía

Temario, apuntes, ejercicios y prácticas de asignaturas de la carrera:

Ingeniería del Software 1 (Francisco José González y Jesús Álvarez)
Ingeniería del Software 2 (Montserrat Serrano)
Bases de datos (Enrique Carballo)
Tecnología de la Programación (Luís Ezequiel Hernanz)

Manuales de referencia:

Plantillas DRS y DAS de las asignaturas Ingeniería del Software 1 y 2.

Páginas web de asignaturas de la carrera:

<http://euisg.infor.uva.es/aulavirtual/>
<http://www.eui.uva.es/>
<http://www.infor.uva.es/~ecarballo/>

Google Maps:

<http://code.google.com/intl/es-ES/apis/maps/documentation/javascript/v2/reference.html>

Hoja de Estilo:

<http://www.cssplay.co.uk/>
<http://www.webestilo.com/css/css03.phtml>

Elementos de formularios HTML:

<http://www.desarrolloweb.com>
<http://www.webestilo.com/html/>

PHP

<http://php.net/manual/es/index.php>

JavaScript

<http://www.programacionweb.net/articulos/articulo/?num=64>

Creador pdf EZPDF

<http://blog.unijimpe.net/generar-pdf-con-php/>
<http://www.ros.co.nz/pdf/>

Ejemplo convención

<http://baal.uva.es>