

Manual del estudiante

Teoría

En el apartado de teoría se podrá consultar a todos los fundamentos teóricos necesarios para comprender el tema de Cinemática en 2D.

Para acceder a este apartado se pulsa sobre el botón *TEORÍA*, mostrado en el Figura 1.

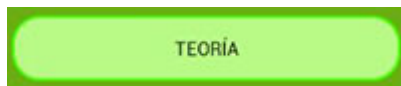


Figura 1: Botón Teoría

Se podrá actualizar los contenidos de este apartado pulsando el botón del menú superior *Actualizar Ficheros* (Figura 1). Este apartado se divide en tres subapartados:



Figura 2: Icono menú Actualizar ficheros

- Teoría: muestra los contenidos teóricos del tema.
- Ejemplos: muestra ejemplos para practicar.
- Fórmulas: muestra las fórmulas necesarias para realizar los ejercicios.

Se puede acceder a cada uno de los subapartados descritos pulsando sobre las pestañas superiores (Figura 3), o bien desplazando el dedo hacia la pestaña deseada.



Figura 3: Icono menú Actualizar ficheros

Test

En el apartado de test se podrá evaluar los conocimientos adquiridos en el apartado de Teoría. Los test se compondrán de 10 preguntas, donde cada pregunta acertada vale 1 punto y cada pregunta incorrecta resta 0.33. El tiempo límite para realizar el test es de 10 minutos.

Para acceder a este apartado se pulsa sobre el botón *TEST* (Figura 4) en el menú principal.

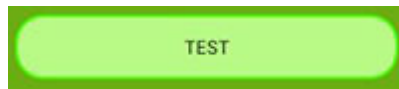


Figura 4: Botón Test

Al pulsar el botón *TEST* nos aparecerá un menú con tres opciones (Figura 5):



Figura 5: Menú seleccionar tipo test

- Test Entrenamiento: realiza test de entrenamiento para comprobar los conocimientos adquiridos.
- Test Evaluación: se evaluará los conocimientos adquiridos. En este apartado será necesario tanto conexión a internet como haber ingresado los datos de la UVa, puesto que se enviará un correo al profesor.
- Actualizar Ficheros: actualizará los ficheros con nuevas preguntas.

Una vez accedido a uno de los apartados de test se accederá a las preguntas. En la zona inferior, con el dispositivo en vertical, o en la izquierda, con el dispositivo en horizontal, se dispondrá de un acceso directo a cada una de las preguntas, tal y como vemos en la Figura 6.



Figura 6: Botones de acceso directo a preguntas

Al seleccionar una opción en la pregunta, el acceso directo se coloreará en naranja (Figura 7), de este modo se podrá saber las preguntas que faltan por responder.

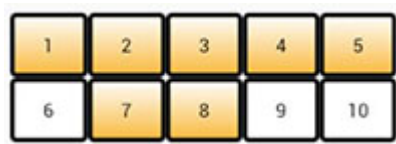


Figura 7: Pregunta respondida

Una vez finalizado el test, nos situaremos en la última pregunta y pulsaremos el botón *Finalizar* (Figura 8) para obtener el resultado del test.

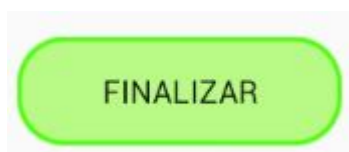


Figura 8: Botón finalizar test

Si cuando se pulsa el botón *Finalizar* todavía falta alguna pregunta por responder, se mostrará un mensaje de confirmación para finalizar el test, tal y como muestra la Figura 9. Al finalizar

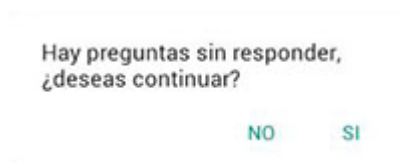


Figura 9: Menú de confirmación

el test se mostrará la calificación obtenida con las preguntas acertadas, no acertadas y el tiempo empleado (Figura 10).



Figura 10: Resumen del resultado

Una vez vista la calificación se podrá finalizar el test, o revisarlo pulsando sobre el botón inferior *Revisar* (11).

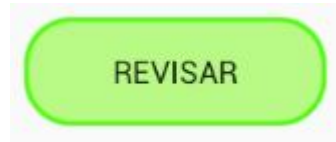


Figura 11: Botón Revisar

Durante la revisión los accesos directos de las preguntas se colorearán de rojo (si no se ha acertado), de verde (si se ha acertado) o incolora (si no se ha respondido) tal y como muestra la Figura 12.

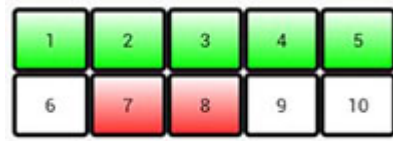


Figura 12: Botones preguntas en revisión

Simulador

En el apartado simulador se puede practicar gráficamente el movimiento de una partícula en función de los datos proporcionados.

Para acceder a este apartado se pulsa sobre el botón *SIMULADOR* (Figura 13).

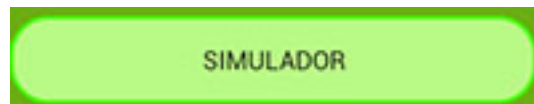


Figura 13: Botón Simulador

El tipo de gráfica se puede modificar pulsando sobre el desplegable de "Tipo"(Figura 14) y eligiendo el deseado.



Figura 14: Seleccionar Tipo

Se podrán seleccionar los valores deseados mediante las barras de desplazamiento (Figura 15).



Figura 15: Seleccionar valores

Según se vayan modificando los valores se realizará la gráfica tal y como muestra la Figura 16.

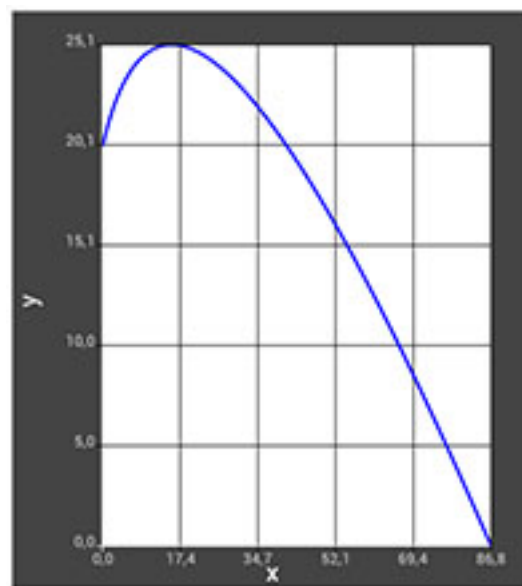


Figura 16: Gráfica

Sobre la gráfica se puede hacer zoom y desplazamiento. Además si pulsamos sobre una zona de la pantalla nos indicará los valores en ese instante (Figura 17).

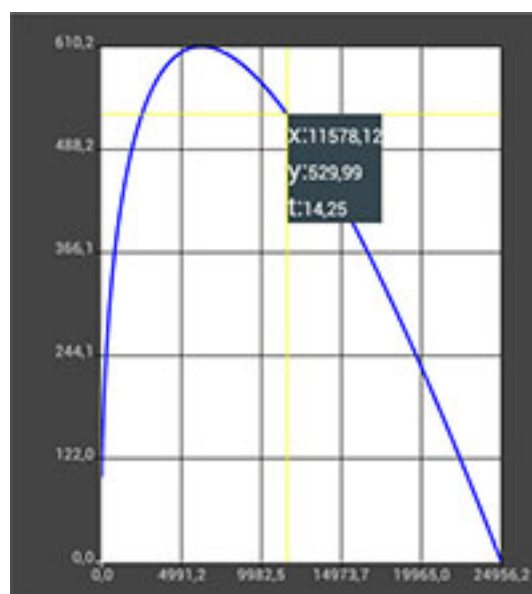


Figura 17: Gráfica

Enviar resultados

En el apartado de enviar resultados se pueden ver y enviar los resultados de todos los test realizados. Para poder enviar los resultados, será necesario tener conexión a internet y establecer los datos de la UVa.

Para acceder a este apartado se pulsará el botón *ENVIAR RESULTADOS* (Figura 18).



Figura 18: Botón Enviar

Una vez accedido se pueden ver los resultados de los test realizados tal y como se ve en la Figura 19.



Figura 19: Resultados

Por último para enviar los resultados se deberá pulsar el botón inferior *ENVIAR RESULTADOS* (Figura 20).

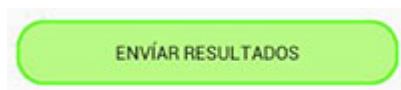


Figura 20: Botón Enviar Resultados