



Universidad de Valladolid



**ESCUELA DE INGENIERÍAS
INDUSTRIALES**

UNIVERSIDAD DE VALLADOLID

ESCUELA DE INGENIERIAS INDUSTRIALES

Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática

Generador de disparos configurable

Anejo I

Autor:

Nozal Fernández, Sara

Tutor:

**Diez Muñoz, Pedro Luis
Tecnología Electrónica**

Valladolid, Abril 2018



ÍNDICE

1. MAIN.C	4
2. BOTON.C	7
3. OUTPUT_COMPARE.C	8
4. TIMER.C	12
5. UART.C	14
6. BOTON.H	21
7. OUTPUT_COMPARE.H	23
8. TIMER.H	25
9. UART.H	27



1. MAIN.C

```
/*
 * File: main.c
 * Author: Sara Nozal Fernández
 * Proyecto: Disparador de Pulsos
 *
 * Created on 19 de diciembre de 2017, 19:26
 */

// PIC24FJ128GA010 Configuration Bit Settings

// 'C' source line config statements

// CONFIG2
#pragma config POSCMOD = XT           // Primary Oscillator Select (XT
Oscillator mode selected)
#pragma config OSCIOFNC = OFF         // Primary Oscillator Output Function
(OSC2/CLKO/RC15 functions as CLKO (FOSC/2))
#pragma config FCKSM = CSDCMD        // Clock Switching and Monitor
(Clock switching and Fail-Safe Clock Monitor are disabled)
#pragma config FNOSC = PRI           // Oscillator Select (Primary Oscillator
(XT, HS, EC))
#pragma config IESO = OFF            // Internal External Switch Over Mode
(IESO mode (Two-Speed Start-up) disabled)

// CONFIG1
#pragma config WDTPS = PS32768       // Watchdog Timer Postscaler
(1:32,768)
#pragma config FWPSA = PR128         // WDT Prescaler (Prescaler ratio of
1:128)
#pragma config WINDIS = ON           // Watchdog Timer Window (Standard
Watchdog Timer enabled,(Windowed-mode is disabled))
```



```
#pragma config FWDTEN = OFF          // Watchdog Timer Enable (Watchdog
Timer is disabled)

#pragma config ICS = PGx2             // Comm Channel Select
(Emulator/debugger uses EMUC2/EMUD2)

#pragma config GWRP = OFF             // General Code Segment Write Protect
(Writes to program memory are allowed)

#pragma config GCP = OFF              // General Code Segment Code Protect
(Code protection is disabled)

#pragma config JTAGEN = OFF           // JTAG Port Enable (JTAG port is
disabled)

// #pragma config statements should precede project file includes.
```

```
#include "xc.h"
#include <stdio.h>
#include <p24fj128ga010.h>
#include "uart.h"
#include "timer.h"
#include "output_compare.h"
#include "boton.h"
#include <libpic30.h> // para usar __C30_UART=2;
#define UART_H
//int espera=0;
```

```
int main(void) {

    TRISA= 0;

    init_T2 ();
    init_uart ();
    init_Botones();
```



```
LATAbits.LATA7=1; //Activamos el LED D10

long i = 0;
while (1) {

    printf("Si se desea crear un pulso mande una S");
    printf("\n");
    printf("Sino pulse E");
    printf("\n");
    U2TXREG = 0x0A; // Debug caracter de nueva linea (\n)
    for (i = 0; i < 20000000; i++);

}
return 0;
}
```



2. BOTON.C

```
/*
 * File: output_compare.c
 * Author: Sara Nozal Fernández
 * Proyecto: Disparador de Pulsos
 *
 * Created on 19 de diciembre de 2017, 19:26
 */

#include "xc.h"
#include <stdio.h>
#include <p24fj128ga010.h>
#include <stdbool.h>

#define S3_PORT PORTDbits.RD6

/***** Rutina del servicio de inicialización del Boton S3 *****/
void init_Botones(void){
    TRISDbits.TRISD6 = 1;
}

/***** Comprobacion de si se pulsa el boton S3 *****/
bool boton_presionado (void){
    return ( ( S3_PORT == 0 ) ? true : false );
}
```



3. OUTPUT_COMPARE.C

```
/*
 * File: output_compare.c
 * Author: Sara Nozal Fernández
 * Proyecto: Disparador de Pulsos
 *
 * Created on 19 de diciembre de 2017, 19:26
 */

#include "xc.h"
#include <stdio.h>
#include "output_compare.h"
#include <p24fj128ga010.h>
#include <libpic30.h> // para usar __C30_UART=2;
#include "uart.h"

/***** Rutina del servicio de inicialización del
OutputCompare *****/
void init_OutputCompare(char tipo)
{
    printf("Inicialización del módulo Output Compare");

    switch (tipo){
        case '1':
            TRISDbits.TRISD0 = 0; //El pin 0 del puerto D como salida RDO
(OC1)
            OC1CON = 0x0000; // Apaga la salida del comparador 1
            // OC1R = 0x3000; // Iniciaiza el registro del comparador
            // OC1RS = 0x3003; //Inicializa el registro del segundo comparador
```



OC1CONbits.OCM2 = 1; // Carga el modo dual de generación de un pulso

OC1CONbits.OCM1 = 0;

OC1CONbits.OCM0 = 0;

OC1CONbits.OCTSEL = 0; //Indica que se va a utilizar el Timer2

IPC0bits.OC1IPO = 1; //Configuración de salida del Compare 1 interrupt para

IPC0bits.OC1IP1 = 1; // la prioridad deseada

IPC0bits.OC1IP2 = 1; // nivel 7 de prioridad

IFS0bits.OC1IF = 0; // Limpia la flag de interrupción de la salida del comparador 1

IEC0bits.OC1IE = 1; // Activa la interrupcion del comprador 1

T2CONbits.TON = 1; //Activamos el timer2 para que empiece a contar

break;

case '2':

TRISDbits.TRISD1= 0; //El pin 1 del puerto D como salida RD1 (OC2)

OC2CON = 0x0000; // Apaga la salida del comparador 2

OC2R = 0x3000; // Iniciaiza el registro del comparador

OC2RS = 0x3003; //Inicializa el registro del segundo comparador

OC2CONbits.OCM2 = 1; // Carga el modo dual de generación de un pulso

OC2CONbits.OCM1 = 0;

OC2CONbits.OCM0 = 0;

OC2CONbits.OCTSEL = 0; //Indica que se va a utilizar el Timer2

IPC1bits.OC2IPO = 1; //Configuración de salida del Compare 1 interrupt para

IPC1bits.OC2IP1 = 1; // la prioridad deseada



```
IPC1bits.OC2IP2 = 1; // nivel 7 de prioridad
IFS0bits.OC2IF = 0; // Limpia la flag de interrupción de la salida del
comparador 1
IEC0bits.OC2IE = 1; // Activa la interrupcion del comprador 1

T2CONbits.TON = 1; //Activamos el timer2 para que empiece a
contar
break;

}

}

/*****
/*          INTERRUPCIÓN DE LA FUNCIÓN          */
*****/

/*****          Rutina          de          interrupcion          del
OC1*****/
void __attribute__((__interrupt__, auto_psv)) _OC1Interrupt(void)
{
    LATAbits.LATA1^=1 ;//Debug (el led D4 cambia de estado con cada pulso
generado)
    U2TXREG = 0x0A; // Debug caracter de nueva linea (\n)
    printf("Se crea el pulso deseado en OC1");
    printf("\n");

IFS0bits.OC1IF = 0;
}
```



```
/****** Rutina de interrupcion del
OC2******/
void __attribute__((__interrupt__, auto_psv)) _OC2Interrupt(void)
{
    LATAbits.LATA0^=1 ;//Debug (el led D3 cambia de estado con cada pulso
generado)
    U2TXREG = 0x0A; // Debug caracter de nueva linea (\n)
    printf("Se crea el pulso deseado en OC2");
    printf("\n");

IFS0bits.OC2IF = 0;
}
```



4. TIMER.C

*

* File: timer.c

* Author: Sara Nozal Fernández

* Proyecto: Disparador de Pulsos

*

* Created on 19 de diciembre de 2017, 19:26

*/

```
#include "xc.h"
```

```
#include "timer.h"
```

```
#include <p24fj128ga010.h>
```

```
extern unsigned long espera;
```

```
/******Rutina del servicio de inicialización del Timer2*****/
```

```
void init_T2 (void)
```

```
{
```

```
    T2CONbits.TCS = 0; // Reloj interno Fosc/2
```

```
    T2CONbits.TCKPS1 = 1; // Preescala 1:64
```

```
    T2CONbits.TCKPS0 = 0;
```

```
    T2CONbits.TGATE = 0;
```

```
    TMR2 = 0X0000; //Limpiamos el registro de T2
```

```
    PR2 = 0x3006; // Periodo de T2
```

```
    IFS0bits.T2IF = 0; //Baja la bandera de interrupción
```

```
    IEC0bits.T2IE = 1; // Habilita la interrupción del Timer 2
```

```
    IPC1bits.T2IP = 5; //Nivel de interrupción del timer T2 =5
```

```
}
```



```
/*
*****
/*          INTERRUPCIÓN DE LA FUNCIÓN          */
*****

/****** Rutina del servicio de interrupción del T2 timer
mode******/

void __attribute__ ( (interrupt, shadow, no_auto_psv) ) _T2Interrupt( void )
{
    LATAbits.LATA2 ^= 1 ; //Debug (el led D5 cambia de estado con cada vez
que se resetea el contador)
    IFS0bits.T2IF = 0; //Baja la bandera de interrupción
}
```



5. UART.C

```
/*
 * File: uart.c
 * Author: Sara Nozal Fernández
 * Proyecto: Disparador de Pulsos
 *
 * Created on 19 de diciembre de 2017, 19:26
 */

#include "xc.h"
#include <p24fj128ga010.h>
#include <libpic30.h> // para usar __C30_UART=2;
#include "uart.h"
#include "output_compare.h"
#include "boton.h"
#include <stdio.h>

// Rutina del servicio de inicialización del UART2
// y tanto para recepción como transmisión

void init_uart (void)
{
    printf("\n");
    printf("Inicialización del módulo UART");

    __C30_UART=2; //seleciona la UART2 para la función printf
    _TRISF13= 0; //El pin 13 del puerto F como salida RF13 (U2RTS)
```



```
_LATF13=0; //Este pin esta conectado al RS232 señal RTS (Ready To Send)
```

```
_TRISF12=1; //El pin 12 del puerto F como entrada RF12 (U2CTS))
```

```
U2MODEbits.UARTEN = 0; //limpia los registros
```

```
U2MODEbits.RTSMD = 1; //modo simplex
```

```
U2MODEbits.PDSELO = 0; //8 bits y no paridad
```

```
U2MODEbits.PDSEL1 = 0;
```

```
U2MODEbits.STSEL = 0; //1 bit parada
```

```
U2STAbits.UTXISELO = 0;
```

```
U2STAbits.UTXISEL1 = 0;
```

```
IFS1bits.U2RXIF = 0; //Baja la bandera de interrupción
```

```
IFS1bits.U2TXIF = 0; //Baja la bandera de interrupción
```

```
IEC1bits.U2RXIE = 1; //Habilita la interrupción de Recepción
```

```
IEC1bits.U2TXIE = 1; //Habilita la interrupción de Transmisión
```

```
IPC7bits.U2RXIP = 6; //Nivel de interrupción del receptor del UART1 =6
```

```
IPC7bits.U2TXIP = 6; //Nivel de interrupción del transmisor del UART1 =6
```

```
U2BRG = 25;
```

```
U2MODEbits.UARTEN = 1; //Activamos la UART1
```

```
U2STAbits.UTXEN = 1; // Activamos la transmision
```

```
}
```



```

/*****
/*          INTERRUPCIÓN DE LA FUNCIÓN          */
*****/

// Rutina del servicio de interrupción del UART2 Recepción
void __attribute__ ( (interrupt, no_auto_psv) ) _U2RXInterrupt( void )
{
    _LATA3 ^=1; //Debug (el led D6 cambia de estado con cada byte recibido)
    int aux;

    switch (aux){
        case 1:
            printf("Valor del registro OC1: ");
            OC1R = U2RXREG;
            U2TXREG = OC1R;
            printf("\n");
            aux = 3;
            printf("Para indicar el valor de OC1RS pulse T");
            printf("\n");
            break;
        case 2:
            printf("\n");
            printf("Valor para registro OC1RS: ");
            OC1RS = U2RXREG;
            U2TXREG = OC1RS;
            printf("\n");
            aux = 3;
            printf("Indique que tipo de pulso desea crear");
            printf("\n");
            printf("Pulso por una patilla de ancho variable: Marca A");

```



```
        printf("\n");
        printf("Dos pulsos por una misma patilla y diferencia entre ellos
variable: Marca B");
        printf("\n");
        printf("Dos pulsos, cada uno por una patilla y diferencia entre ellos
variable: Marca C");
        printf("\n");

        break;

    case 0:

        OC1R = 0x3000; // Iniciaiza el registro del comparador
        OC1RS = 0x3003; //Inicializa el registro del segundo comparador
        aux = 3;

        break;
    case 3:
        break;
}

switch (U2RXREG){

    case 'S':

        printf("\n");
        _LATA0 = 1; // Enciende el LED D3
        printf("Indique valores para los tiempos, pulse 'R' para establecer
OC1");
        printf("\n");
        printf("Sino se establecera el valor por defecto pulsando 'D'");
```



```
printf("\n");
break;

case 'A':
    printf("\n");
    init_OutputCompare ('1');
    break;

case 'B':
    printf("\n");
    init_OutputCompare ('1');
    printf("\n");
    printf("Pulsa el boton S3 cuando se desee crear el segundo pulso");
    printf("\n");
    while (!boton_presionado( ));
    init_OutputCompare ('1');
    break;

case 'C':
    printf("\n");
    init_OutputCompare ('1');
    printf("\n");
    printf("Pulsa el boton S3 cuando se desee crear el segundo pulso");
    printf("\n");
    while (!boton_presionado( ));
    init_OutputCompare ('2');
    break;

case 'R':
    aux = 1;
    printf("\n");
```



```
printf("Valor para registro OC1");
printf("\n");
break;

case 'T':
    aux = 2;
    printf("\n");
    printf("Valor para registro OC1RS");
    printf("\n");
    break;

case 'D':
    aux = 0;
    printf("Indique que tipo de pulso desea crear");
    printf("\n");
    printf("Pulso por una patilla de ancho variable: Marca A");
    printf("\n");
    printf("Dos pulsos por una misma patilla y diferencia entre ellos
variable: Marca B");
    printf("\n");
    printf("Dos pulsos, cada uno por una patilla y diferencia entre ellos
variable: Marca C");
    printf("\n");
    break;

}

// espera = 1;
U2TXREG = 0x0A;
IFS1bits.U2RXIF = 0; //Baja la bandera de interrupción
```



```
}
```

```
// Rutina del servicio de interrupción del UART1 Transmisión
```

```
// Limpia la bandera de interrupción
```

```
void __attribute__ ( (interrupt, no_auto_psv) ) _U2TXInterrupt( void )
```

```
{
```

```
    _LATA4 ^=1; //Debug (el led D7 cambia de estado con cada byte transmitido)
```

```
    IFS1bits.U2TXIF = 0; //Baja la bandera de interrupción
```

```
}
```



6. BOTON.H

```
/*
 * File: output_compare
 * Author: Sara Nozal Fernández
 * Proyecto: Disparador de Pulsos
 *
 * Definición: Se definen las funciones relacionadas
 * con el Output Compare.
 * Created on 19 de diciembre de 2017, 19:26
 */

#ifndef BOTON_H
#define BOTON_H

#include <xc.h> // include processor files - each processor file is guarded.
#include <p24fj128ga010.h>
#include <stdbool.h>

/**
 * @Nombre de la funcion
 * init_botones
 *
 * @Parametros
 * ninguno
 *
 * @Retuns
 * ninguno
 *
 * @Description
 * Rutina del servicio de inicialización del boton1 S3
 */

void init_Botones(void);
```



```
/**
 * @Nombre de la funcion
 * init_botones
 *
 * @Parametros
   ninguno
 * @Retuns
   Verdadero o falso
 * @Description
   Rutina para identificar si el botón S3 ha sido presionado

 */
bool boton_presionado (void);

#endif /*BOTON_H */
```



7. OUTPUT_COMPARE.H

```
/*
 * File: output_compare
 * Author: Sara Nozal Fernández
 * Proyecto: Disparador de Pulsos
 *
 * Definición: Se definen las funciones relacionadas
 * con el Output Compare.
 * Created on 19 de diciembre de 2017, 19:26
 */

#ifndef OUTPUT_COMPARE_H
#define OUTPUT_COMPARE_H

#include <xc.h>
#include <p24fj128ga010.h>

/**
 * @Nombre de la funcion
 * init_OutputCompare
 *
 * @Parametros
 * ninguno
 *
 * @Retuns
 * ninguno
 *
 * @Description
 * Rutina del servicio de inicialización del OC1
 */

void init_OutputCompare(char tipo);
```



```
/**
 * @Nombre de la funcion
 * _OC1Interrupt
 *
 * @Parametros
   interrupt,auto_psv
 * @Retuns
   ninguno
 * @Description
   Rutina de interrupcion del OC1

 */
void __attribute__((__interrupt__, auto_psv)) _OC1Interrupt(void);

/**
 * @Nombre de la funcion
 * _OC2Interrupt
 *
 * @Parametros
   interrupt,auto_psv
 * @Retuns
   ninguno
 * @Description
   Rutina de interrupcion del OC2

 */
void __attribute__((__interrupt__, auto_psv)) _OC2Interrupt(void);

#endif      /* OUTPUT_COMPARE_H */
```



8. TIMER.H

```
/*
 * File: timer
 * Author: Sara Nozal Fernández
 * Proyecto: Disparador de Pulsos
 *
 * Created on 19 de diciembre de 2017, 19:26
 */

#ifndef TIMER_H
#define    TIMER_H

#include <xc.h>
#include <p24fj128ga010.h>

/**
 * @Nombre de la funcion
 * init_T2
 *
 * @Parametros
 * ninguno
 * @Retuns
 * ninguno
 * @Description
 * Rutina del servicio de inicialización del Timer2
 */

void init_T2 (void);

/**
 * @Nombre de la funcion
```



```
* _T2Interrupt
*
* @Parametros
  interrupt,shadow
* @Retuns
  ninguno
* @Description
  Rutina de interrupcion del Timer2

*/
void __attribute__ ( (interrupt, shadow) ) _T2Interrupt( void );

#endif /* TIMER_H */
```



9. UART.H

```
/*
 * File: uart
 * Author: Sara Nozal
 * Proyecto: Disparador de Pulsos
 *
 * Created on 19 de diciembre de 2017, 19:26
 */

#ifndef UART_H
#define UART_H
extern int espera;
#include <xc.h>

/**
 * @Nombre de la funcion
 * init_uart
 *
 * @Parametros
 * ninguno
 * @Retuns
 * ninguno
 * @Description
 * Rutina del servicio de inicialización del UART1
 * y tanto para recepción como transmisión
 */
void init_uart (void);
```



```
/**
 * @Nombre de la funcion
 * _U1RXInterrupt
 *
 * @Parametros
   interrupt, no_auto_psv
 * @Retuns
   ninguno
 * @Description
   Rutina de interrupcion del UART1 cuando recibe datos

 */
void __attribute__ ( (interrupt, no_auto_psv) ) _U1RXInterrupt( void );

/**
 * @Nombre de la funcion
 * _U1TXInterrupt
 *
 * @Parametros
   interrupt, no_auto_psv
 * @Retuns
   ninguno
 * @Description
   Rutina de interrupcion del UART1 cuando transmite datos

 */
void __attribute__ ( (interrupt, no_auto_psv) ) _U1TXInterrupt( void );

#endif /* UART_H */
```