

APORTACIÓN 1. ANA MARÍA MAGAZ GONZÁLEZ

GESTIÓN Y PLANIFICACIÓN DE EVENTOS DEPORTIVOS. INFLUENCIA DE SU LEGADO EN LA CREATIVIDAD DE CIUDADES ACTIVAS Y SALUDABLES

APORTACIÓN A LA 2ª PROPUESTA PRESENTADA EN 2015 ERASMUS+2015

eSportCotyEvent

1.2 Relation to the work programme

Indicate the work programme topic to which your proposal relates, and explain how your proposal addresses the specific challenge and scope of that topic, as set out in the work programme.

RETO: SALUD, CAMBIO DEMOGRÁFICO Y BIENESTAR

CONVOCATORIA: CIUDADES Y COMUNIDADES INTELIGENTES (SMART CITIES, O CIUDADES EFICIENTEMENTE INTELIGENTES)

TEMA: Desarrollo de un marco para la recopilación común y transparente de los datos y la medición del desempeño para permitir la comparación, la réplica de las soluciones y logros y la cooperación de las ciudades para la identificación y el intercambio de las mejores prácticas.

CÓMO EL PROGRAMA DE TRABAJO ABORDA ESTE RETO

- ✓ Investiga las acciones que llevan a cabo las entidades organizadoras de eventos, la transformación urbanística producida en las sedes de dichos eventos, el legado a nivel: urbanístico, de infraestructura, de transporte, de generación de crecimiento económico, de impacto ambiental y social. También investiga la herencia del evento en pos de facilitar hábitos de vida activo y de generar programas para el fomento de hábitos de práctica de actividad física saludable, así como la viabilidad y sostenibilidad de las inversiones realizadas.
- ✓ Determina puntos fuertes y débiles en esas actuaciones (organización del evento, modificaciones urbanísticas, impacto ambiental,...) así como amenazas a que han estado sometidas y oportunidades que se han aprovechado.
- ✓ Identifica puntos clave a tener en cuenta en la planificación organización y gestión de los eventos, puntos clave a tener en cuenta en la remodelación urbanística de esas ciudades asociada o no a esas celebraciones. Y al mismo tiempo identifica puntos clave para evaluar el impacto y el desempeño de estos eventos (como legado) en la generación de cambios favorables a la salud, en el bienestar de los ciudadanos, en la generación de ciudades sostenibles e inclusivas, y en la eficiencia energética de las ciudades.
- ✓ Genera conocimiento que va a permitir desarrollar un marco para la recopilación de datos comunes (en el entorno europeo), en torno a la medición y evaluación del desempeño y del impacto socioeconómico de la organización de los eventos sobre esos ámbitos comentados (infraestructura, transporte, sostenibilidad, calidad de vida a través de la actividad física, desarrollo económico, generación de tejido empresarial e industrial,...) y en torno al aprovechamiento del legado generado por estas actuaciones.

- ✓ Desarrolla un marco para la investigación, recopilación, la comparación y el intercambio de datos (Living Labs) en torno a los eventos deportivos, las ciudades saludables, la generación de hábitos de práctica de actividad física, la planeación y el diseño urbanísticos, la transformación de las ciudades, la sostenibilidad.
- ✓ Facilita el intercambio de información, la colaboración y el establecimiento de liderazgo entre diferentes entidades y países, así como el reparto de responsabilidades entre administraciones estatales, autonómicas y locales.
- ✓ **Crea un manual de buenas prácticas en la organización de eventos, crea una herramienta de recogida de buenas prácticas en la planificación y organización de eventos deportivos, crea una plataforma web interactiva: red de intercambio de información sobre actuaciones seguidas y a seguir, crea (diseña) un sistema de evaluación normalizado.**
- ✓ Permite la implantación de un **Sello identificativo de marca urbana: “Ciudad saludable, Evento sostenible” en el entorno Europeo que reconoce a las ciudades como excelentes.**

La generación y actualización de estos outputs (manual, herramienta, plataforma, sistema de evaluación), permite comparar y replicar actuaciones y cooperar entre las ciudades europeas para conseguir incrementar su competitividad y mejorar la marca de nuestras ciudades europeas.

Asimismo, la hipótesis del trabajo es que en las ciudades que organicen eventos sostenibles y sigan esas buenas prácticas para ello, será ciudades facilitadoras de salud (cambio en los hábitos hacia un estilo de vida más activo y saludable) y bienestar, ciudades y comunidades inteligentes, ciudades inclusivas al facilitar la práctica de actividad física.

Y EL ALCANCE DE ESTE TEMA

Por una parte:

Uno de los principales motores de cambio urbanístico en las ciudades es la organización de grandes eventos deportivos (olimpiadas, campeonatos del mundo, campeonatos europeos y nacionales).

La celebración de un evento genera un legado posterior: planeación urbanística, infraestructuras y equipamientos, red de transporte, intercambios comerciales, etc., que debe ser suficientemente planificado (a priori) y adecuadamente optimizado y gestionado (a posteriori).

La organización y celebración de eventos deportivos tiene una demostrada influencia sobre la estimulación de hábitos deportivos en una población.

Por otra parte:

Las administraciones locales europeas son las responsables de crear entornos “no desapacibles”, agradables y habitables, donde convivan sus ciudadanos, con la mayor calidad de vida posible, con seguridad y en armonía. La realidad social europea dibuja ciudades cada vez más pobladas, con diversidad de grupos sociales interactuando, personas de muy variada edad y un alto porcentaje de población de la 3ª y 4ª edad y con distintos tipos de necesidad de integración que requieren sociedades inclusivas.

Los políticos son los responsables de garantizar sistemas de calidad de vida y de salud a sus ciudadanos, no sólo con estrategias de disminución y tratamiento de la enfermedad sino sobre todo, con estrategias

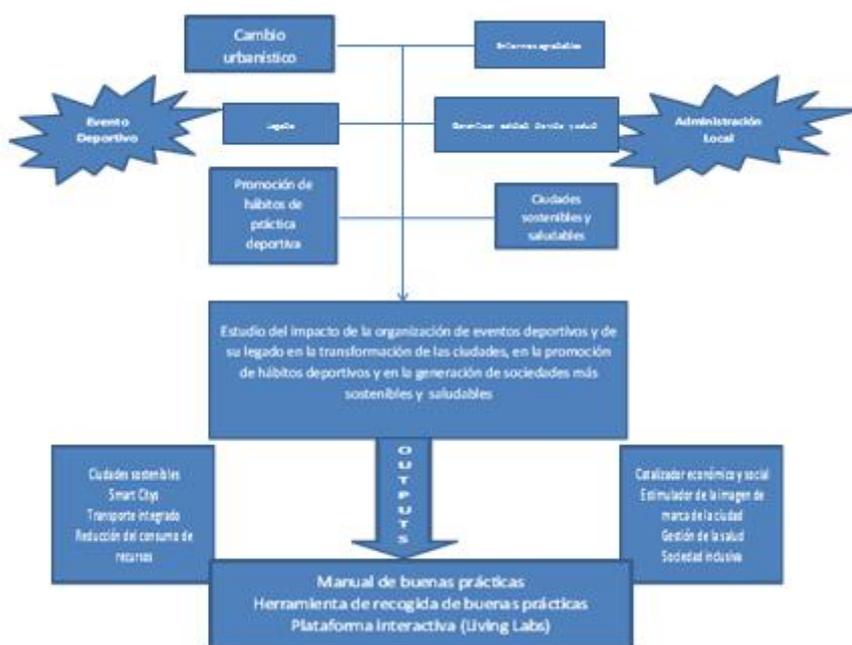
preventivas de enfermedad, entre las que se encuentra las de promoción de actividad física saludable. Está demostrado que un factor de calidad de vida y salud es la práctica de actividad física.

La dinámica actual de las ciudades supone que un reto para sus políticos sea crear y dinamizar ciudades sostenibles, con bajas emisiones de carbono y con economías eficientes, con mejor gestión del tráfico, menos sedentarismo, y más participación social, entre otros retos.

En este sentido ha surgido la iniciativa *City Protocol* para rediseñar modelos de gestión de ciudades y de servicios urbanos y establecer una gobernanza de modelos de ciudad que genere sinergias compartidas para mejorar las ciudades. Así como el concepto Smart City o ciudad inteligente con un desarrollo urbano basado en la sostenibilidad, y que responde a las necesidades de sus habitantes. Estas iniciativas dan continuidad, entre otras, a la versión 2003 de la Carta de Atenas que propone una visión de ciudades que contribuyan al bienestar de sus habitantes, a la vez que sean competitivas y se esfuercen en la cooperación y la colaboración. Para ello esta iniciativa propone, entre algunas opciones, planificar diseños urbanos que permitan ciudades saludables mediante la gestión de la sostenibilidad y diversos servicios sociales (como podrían ser los deportivos), la movilidad, menos contaminante, etc.

Igualmente se coordinan con las actuaciones enmarcadas en la Agenda 21: herramienta que ciudades y municipios están aplicando en la búsqueda de un futuro más participativo, solidario, sostenible y justo. Y que pretende desarrollar con criterios sostenibles políticas ambientales, económicas y sociales, la protección y el fomento de la salud, entre otros. Dando lugar, conjuntamente, a proyectos integrales de ciudad y vida urbana a través de los que se desarrolla la planificación urbanística para la regeneración de la imagen de las ciudades y las funciones urbanas con criterios sociales, económicos, ambientales y energéticos.

De forma que ambos elementos: eventos deportivos y papel de las administraciones en la gobernanza de las ciudades, se integran en el programa de este trabajo. Se trata de estudiar el impacto socioeconómico de los eventos y su legado, y su influencia en la transformación de las ciudades, su papel en el aumento de hábitos deportivos de los ciudadanos y en la generación de sociedades más sostenibles, inclusivas, saludables e inteligentes.



Muchos estudios concluyen que la construcción de instalaciones deportivas y la celebración de eventos prometen mucho para una ciudad, pero en realidad tienen poco retorno económico. Evidencian que el aumento en puestos de trabajo y en actividad económica es bajo (Chapin, 2004). Sin embargo no se han tenido en cuenta otros éxitos de la celebración y construcción como el impacto a nivel social para la promoción de práctica deportiva, el equilibrio y la cohesión social que generan, la mejora de la calidad de vida en esas zonas o la disminución de impacto ambiental. Si se tienen en cuenta estos aspectos la construcción de grandes instalaciones y la celebración de eventos está justificada en términos de reurbanización de distritos, en el centro o en la periferia y remodelación física del núcleo de la ciudad, etc. Pero este estudio va más allá y pretende identificar aspectos clave para que esa organización de eventos y el legado que genera, permita crear y dinamizar tejido socioeconómico, transforme las ciudades en ciudades saludables y se lleven a cabo bajo criterios eficientes y sostenibles.

Se pretende conocer cómo se deben gestionar la planificación de los grandes eventos y gestionar la herencia propia de esos eventos en términos de infraestructura, y programas de estimulación de práctica deportiva. Es decir evaluar el impacto para disminuir impacto negativo e incrementar su impacto positivo a nivel ecológico, económico y social.

En este sentido Dwyer y Fredline (2008) tratan los eventos deportivos como catalizadores económicos y sociales y estimuladores de la imagen de marca de la ciudad organizadora y a partir de esta consideración creen necesario determinar qué hacer y qué no hacer para la consecución de los objetivos sociales y económicos implícitos en la organización de eventos y conocer los retos de la gestión y la comercialización de los mismos (Magaz, 2012).

Por eso una de las metas del proyecto es generar una plataforma que sirva para el seguimiento y la gestión de la organización de eventos deportivos sostenibles y que se utilice como guía para innovar en el diseño de ciudades saludables, el tratamiento de la movilidad y el desarrollo de programas de estimulación de prácticas saludables. El proyecto por tanto, da respuesta a algunos de los retos actuales de la sociedad: desarrollo sostenible, cuidado medioambiental, crecimiento racional de los núcleos urbanos, mejora de la calidad de vida de ciudadanos más diversos y con más esperanza de vida, control de costes medioambientales, mejora de la salud por medio de la práctica deportiva.

Con el tema del trabajo también se da respuesta a una inquietud que se fraguó en el contexto europeo con el Proyecto Ciudades Sostenibles Europeas (1993), y su Campaña Europea de Ciudades y Pueblos Sostenibles (European Campaign for Sustainable Cities and Towns). Este proyecto quiere propiciar el desarrollo de la sostenibilidad urbana en Europa a través de la creación de la plataforma. Y de esta forma conseguir el intercambio de experiencias y la difusión de acciones eficaces.

Además se ha comprobado que, en relación con la cooperación, la creación de redes de ciudades sostenibles que puedan compartir información y recursos no está siendo suficientemente promovida desde muchas de las comunidades autónomas (Aguado y Echebarría, 2003). El funcionamiento de la Plataforma contribuirá a paliar este punto débil. Para así ser más fácil influir en las políticas de urbanismo y medio ambiente a nivel europeo, estatal, regional y local.

Con el establecimiento de la plataforma interactiva de discusión, formación e innovación (Living Labs), se pretende ayudar a las empresas y a las administraciones a conseguir el desarrollo de eventos deportivos sostenibles y/en ciudades saludables, con el menor coste ambiental y la mayor proyección para la estimulación de la práctica de actividad física entre los ciudadanos.

Ello, además de incentivar al liderazgo industrial, pretende dar respuesta a las prioridades políticas enmarcadas en la Estrategia 2020 como el cambio climático, el uso eficaz de los recursos, la salud y el envejecimiento y la gestión del territorio.

VALOR AÑADIDO DEL PROGRAMA DE TRABAJO

El plan de trabajo genera investigación y conocimiento en cuestiones que afectan a los ciudadanos europeos: salud (cuidado y mejora), sociedades inclusivas, protección de la contaminación, conectividad en la ciudad, etc. Crea innovación en torno a las ciudades saludables, eventos sostenibles, programas de implementación de práctica de actividad física y diseño urbanístico.

Pero a la vez expande sus resultados y permite generar sinérgicas con otros topics para alcanzar otros retos, como el relacionado con las economías eficientes (sostenibilidad medioambiental y eficiencia energética), la generación de indicadores clave sobre rendimiento energético (KPI energía), las TIC y cuestiones de transporte, etc. Así por ejemplo:

- Energía segura, limpia y eficiente: al permitir con sus resultados fomentar ciudades y comunidades inteligentes en Europa.

- Transporte inteligente, ecológico e integrado: al permitir con sus resultados desarrollar equipamientos, infraestructuras y servicios inteligentes. Ello contribuirá a optimizar las operaciones de transporte y a reducir el consumo de recursos. Al mejorar el transporte y la movilidad en las zonas urbanas se beneficia a una proporción considerable de población que las utiliza para adquirir servicios y realizar actividades de ocio. Y a la vez estimula la movilidad hacia las zonas de ocio.

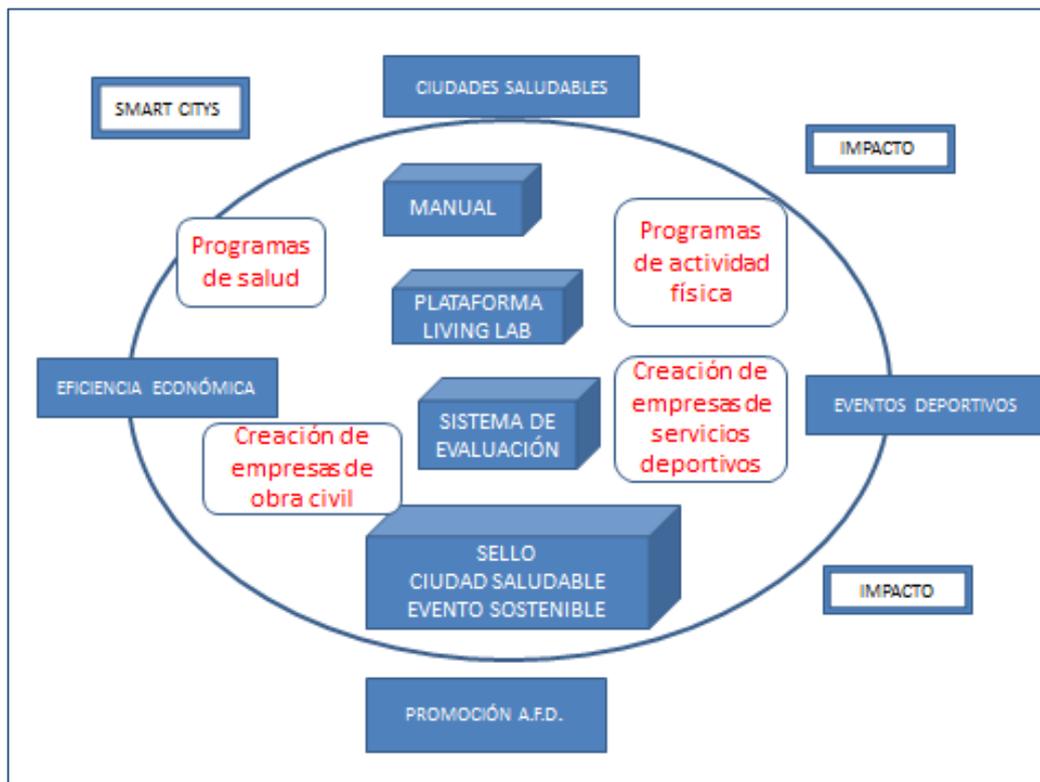
Cómo aporta valor añadido a nivel europeo:

Eventos más sostenibles, ciudades más habitables, empresas mejor gestionadas (más eficaces y eficientes y competitivas), sociedad con mayor bienestar, inclusiva y segura, legado urbanístico potenciador del turismo y de las prácticas saludables, transportes más ecológicos e integrados contribuyendo a la disminución de carbono y ahorro energético, mejora de la movilidad de personas, grupos de investigación socioeconómica para la formulación de políticas sociales en materia de envejecimiento activo, autogestión de la salud, bienestar y participación, actitudes y comportamiento de los usuarios (hábitos de práctica urbana deportiva) en relación con la salud y el bienestar. Consiguiente: ciudadanos europeos con una mayor calidad de vida y sensación de bienestar.

A la vez, los outputs generados con el proyecto estimularán la economía del entorno europeo, generando ciudades más competitivas y con un valor de marca. El valor añadido de este proyecto es posibilitar mediante los tangibles del mismo (herramienta de buenas prácticas, plataforma, sello, congresos, etc.) cambios estructurales asociados al legado del evento y a la transformación de la ciudad. Cambios estructurales que generen una red asociada de crecimiento económico sostenible y tejido social.

De esta forma contribuye a la iniciativa empresarial: empresas de ingeniería civil, de organización de eventos, de organización de servicios deportivos, y a la iniciativa social y de estímulo comunitario: asociaciones para la mayor participación ciudadana en las decisiones que afectan a las ciudades.

Con ello se va a conseguir además, la creación de nuevos negocios relacionados con el uso activo de las ciudades, de las infraestructuras urbanísticas, de las infraestructuras legado de los eventos, con la promoción y el aseguramiento del bienestar de los ciudadanos, etc. y el envejecimiento activo



BIBLIOGRAFÍA

- AGUADO, I. Y ECHEBARRÍA, M. (2003). La Agenda Local 21 como instrumento de sostenibilidad: la experiencia española. *Revista española de estudios agrosociales y pesqueros*, 199, 61-91.
- AYUNTAMIENTO DE MADRID (2010). Plan Director de Rehabilitación del entorno del río Manzanares. Área de Gobierno de Urbanismo y Vivienda. Dirección General de Planeamiento Urbanístico.
- CHAPIN, T.S. (2004). Sports Facilities as Urban Redevelopment Catalysts Baltimore's Camden Yards and Cleveland's Gateway, *Journal of the American Planning Association*, Spring, Vol. 70, Nº 2, p. 193-209
- CONSEJO EUROPEO DE URBANISTAS (2003): Nueva Carta de Atenas, Versión definitiva, Junio. Recuperado de <http://www.femp.es/files/566-3-archivo/CARTA%20de%20ATENAS%20version%20final.pdf>
- COMISIÓN DE LAS COMUNIDADES EUROPEAS (2001): *Desarrollo sostenible en Europa para un mundo mejor*: Estrategia de la Unión Europea para un desarrollo sostenible. Recuperado de http://europa.eu.int/eur-lex/es/com/cnc/2001/com2001_0264es01.pdf
- COMISIÓN DE LAS COMUNIDADES EUROPEAS (2001): Sexto Programa de Acción de la Comunidad Europea en materia de Medio Ambiente "Medio Ambiente 2010". Recuperado de http://europa.eu/legislation_summaries/agriculture/environment/l28027_es.htm
- DWYER, L.; FREDLINE, L. (2008). Special Sport Events-Part I. *Journal of Sport Management*, Julio, 22, 385-391. Recuperado de Sport Discus.
- ESPINOZA L.E. (2001): Ciudad y Medio Ambiente: la agenda 21 local. *Sistema*. 162/163:219-231

- FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE MUNICIPIOS Y PROVINCIAS (2004): *Código de Buenas Prácticas Ambientales*. <http://www.femp.es/life>
- GONZÁLEZ, M.J, GUTIÉRREZ, F. J y DE LÁZARO, M.L. (2003): "El desarrollo sostenible en la planificación urbana". IV Congreso Internacional de Ordenación del Territorio, Zaragoza (Formato CD).
- JOAS M. Y GRONHOLM B. (2004): A comparative perspective on selfassessment of local agenda 21 in European cities. *Boreal Environment research*. 9(6): 499- 507. JORBY S.A. (2000): Local Agenda 21 in practice- a Swedish example. *Sustainable Development*. 8:201-214.
- MAGAZ-GONZÁLEZ, A.M. Y FANJUL-SUÁREZ, J.L. (2012). Organización de eventos deportivos y gestión de proyectos: factores, fases y áreas. *Revista Internacional de Medicina y Ciencias de la Actividad Física y el Deporte* vol. 12 (45) pp. 138-169. <http://cdeporte.rediris.es/revista/revista45/artorganizacion209.htm>
- MARTÍNEZ GONZÁLEZ, J.A.(2011). *Retos de la Agenda Local 21 en Europa*, Contribuciones a las Ciencias Sociales, febrero. <http://www.eumed.net/rev/cccss/11/>
- MIRANDA L. (2004): Cities for life revisited: capacity-building for urban management in Peru. *Environment and Urbanization*. 16(2): 249-261.
- PARENT, M. - (2010). Decision Making in Major Sport Events Over Time: Parameters, Drivers, and Strategies. *Journal of Sport Management*, 24, p291-318. Recuperado de Sport Discus.
- RIO 2016 et al. (2013). Sustainability Management. Plan: Rio 2016™ Olympic and Paralympic Games, March, version 1. Organising Committee for the Olympic and Paralympic Games.
- RUSTIGIAN, H.L., SANTELMANN, M.V. y SCHUMAKER, N.H. (2003): Assessing the potencial impacts of alternative landscape designs on amphibian population dynamics. *Landscape Ecology*. 18: 65–81.
- SUSS W., GLISMANN W. Y TROJAN A. (2005): Integrated sustainability (Oriented reporting). Key indicators for counties and cities. *Gesundheitswesen*. 67 (2):150-154.
- SWENSON, J.J. y FRANKLIN, J. (2000) : The effects of future urban development on habitat fragmentation in the Santa Monica Mountains. *Landscape Ecology* 15: 713–730.
- UNITED NATIONS ENVIRONMENT PROGRAMME (2005): *The role of Local Authorities in Sustainable tourism*. United Nations Publications. New York.