



CLASS CONTROL

PLAN 2ª ITERACIÓN CONSTRUCCIÓN INICIAL, VERSIÓN 1.0

Desarrollo de una aplicación para la plataforma social educativa *edmodo*.

TFG1314-40



16 DE MAYO DE 2014

ALUMNO: CRISTIAN TEJEDOR GARCÍA

TUTORA: YANIA CRESPO GONZÁLEZ-CARVAJAL



Escuela Técnica Superior
de **Ingeniería Informática**

| | |
|--|--------------|
| <i>Class Control</i> | Versión: 1.0 |
| Plan 2ª Iteración Construcción Inicial | 16/05/2014 |

Historial de Revisiones

| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
|------------|---------|--------------------------------|---------------|
| 16/05/2014 | 1.0 | Primera versión del documento. | Cristian T.G. |

ILUSTRACIÓN 1: HISTORIAL DE REVISIONES

| | |
|--|--------------|
| <i>Class Control</i> | Versión: 1.0 |
| Plan 2ª Iteración Construcción Inicial | 16/05/2014 |

Contenido

| | |
|---|---|
| 1. Hitos principales | 4 |
| 2. Objetivos principales | 4 |
| 3. Asignación de actividades y artefactos | 4 |
| 4. Evaluación..... | 5 |

Índice De Ilustraciones

| | |
|--|---|
| Ilustración 1: Historial de revisiones | 2 |
| Ilustración 2: Hitos de la 2ª Iteración de la fase de Construcción | 4 |
| Ilustración 3: Asignaciones de actividades y artefactos | 5 |

| | |
|--|--------------|
| Class Control | Versión: 1.0 |
| Plan 2ª Iteración Construcción Inicial | 16/05/2014 |

1. Hitos principales

Se definen los hitos claves como fin de las diferentes tareas que se realizan durante la 2ª iteración de la Fase de Construcción.

| Hito | Fecha inicio | Fecha fin |
|---|--------------|-----------|
| Inicio de la iteración | 16/05/14 | 25/05/14 |
| Desarrollar planes de pruebas de unidades usando las especificaciones del producto | 25/05/14 | 26/05/14 |
| Revisar el código modular | 26/05/14 | 27/05/14 |
| Probar si los módulos de los componentes se ajustan a las especificaciones del producto | 27/05/14 | 28/05/14 |
| Identificar anomalías y anotarlas en las especificaciones del producto | 28/05/14 | 29/05/14 |
| Modificar código en función a las pruebas y tests de usuarios realizados | 29/05/14 | 30/05/14 |
| Probar código modificado | 30/05/14 | 31/05/14 |
| Documento de Plan de 1ª Iteración de Transición Inicial | 31/05/14 | 31/05/14 |
| Documento de Plan de 2ª Iteración de Construcción Final | 31/05/14 | 31/05/14 |
| Fin de iteración | 31/05/14 | 31/05/14 |

ILUSTRACIÓN 2: HITOS DE LA 2ª ITERACIÓN DE LA FASE DE CONSTRUCCIÓN

2. Objetivos principales

Los objetivos principales a conseguir en esta segunda iteración de la fase de Construcción son:

- Desarrollar los planes de pruebas necesarios para garantizar que el sistema cumple con los requisitos acordados.
- Llevar a cabo dichos planes de prueba y localizar, si los hubiera, los errores y defectos que contenga el sistema.
- Corregir, si los hubiera, dichos errores y defectos.
- Repetir el proceso las veces que sea necesario para obtener un producto acorde a las especificaciones y con una calidad aceptable.

3. Asignación de actividades y artefactos

En este apartado se describen los principales riesgos que encontrados, así como una descripción detallada y el estudio de su Incertidumbre, impacto y en qué parte del proceso pueden darse.

| Id | Nombre/Descripción | Asignado | Estimación | Predecesoras |
|----|---|---------------|------------|--------------|
| 27 | Desarrollar planes de pruebas de unidades usando las especificaciones del producto | Cristian T.G. | 13 horas | 26 |
| 28 | Revisar el código modular | Cristian T.G. | 2 horas | 27 |
| 29 | Probar si los módulos de los componentes se ajustan a las especificaciones del producto | Cristian T.G. | 4 horas | 28 |
| 30 | Identificar anomalías y anotarlas en las especificaciones del producto | Cristian T.G. | 3 horas | 29 |
| 31 | Modificar código en función a las pruebas y tests de usuarios realizados | Cristian T.G. | 3 horas | 30 |
| 32 | Probar código modificado | Cristian T.G. | 3 horas | 31 |

| | |
|--|--------------|
| <i>Class Control</i> | Versión: 1.0 |
| Plan 2ª Iteración Construcción Inicial | 16/05/2014 |

| | | | | |
|----------|---|---------------|--------|----|
| 33 | Elaboración del documento de Plan de 1ª Iteración de Transición Inicial | Cristian T.G. | 1 hora | 32 |
| 34 | Elaboración del documento de Plan de 2ª Iteración de Construcción Final | Cristian T.G. | 1 hora | 33 |
| 30 horas | | | | |

ILUSTRACIÓN 3: ASIGNACIONES DE ACTIVIDADES Y ARTEFACTOS

4. Evaluación

En este apartado se detallarán los criterios a tener en cuenta a la hora de evaluar la situación del proceso de desarrollo y del producto al finalizar esta iteración:

- Elaboración de un sistema de funcionalidad completa.
- Desarrollo de plan de pruebas con el fin de garantizar la calidad del sistema y establecer un plan de comprobación de corrección para futuras modificaciones.
- El *software* que se presenta es la versión final de la aplicación: versión 1.0-INITIAL. Se ha intentado ser lo más riguroso siguiendo todos los requisitos validados al principio con el cliente para la correcta funcionalidad de la aplicación, así como la prueba de ésta mediante usuarios externos para probar la usabilidad y funcionalidad generando incidencias.