



CLASS CONTROL

GLOSARIO DE TÉRMINOS, VERSIÓN 1.2

Desarrollo de una aplicación para la plataforma social educativa *edmodo*.

TFG1314-40



28 DE FEBRERO DE 2014

ALUMNO: CRISTIAN TEJEDOR GARCÍA

TUTORA: YANIA CRESPO GONZÁLEZ-CARVAJAL



Escuela Técnica Superior
de **Ingeniería Informática**

<i>Class Control</i>	Versión: 1.2
Glosario De Términos	28/02/2014

Historial de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
01/01/2014	1.0	Primera versión del documento. Añadidos los términos de los documentos de la fase de Inicio.	Cristian T.G.
21/01/2014	1.1	Añadidos los términos de los documentos de la 1ª Iteración de la Fase de Elaboración.	Cristian T.G.
28/02/2014	1.2	Añadidos los términos de los documentos de la 2ª Iteración de la Fase de Elaboración.	Cristian T.G.

ILUSTRACIÓN 1: HISTORIAL DE REVISIONES

<i>Class Control</i>	Versión: 1.2
Glosario De Términos	28/02/2014

Contenido

1. Glosario de términos	4
-------------------------------	---

Índice De Ilustraciones

Ilustración 1: Historial de revisiones	2
--	---

Class Control	Versión: 1.2
Glosario De Términos	28/02/2014

1. Glosario de términos

- **Asignatura:** grupo específico de usuarios de la aplicación de una materia educativa a impartir por un Profesor. En el contexto de la aplicación tiene un valor equivalente a competencia.
- **Aspecto de conducta o actitud:** equivalente a una *insignia* en la plataforma *Edmodo*.
- **Calificación:** peso de cada prueba para una evaluación posterior de una asignatura o competencia. En el contexto de la aplicación puede ser numérica, cualitativa o icono gráfico.
- **Competencia:** aptitud o capacidad para llevar a cabo un objetivo. En el contexto de la aplicación tiene un valor equivalente a asignatura.
- **Edmodo:** plataforma social educativa gratuita que permite la comunicación entre los alumnos y los profesores en un entorno cerrado y privado a través de la red.
- **Entrega de trabajo:** equivalente a *tarea (assignment)* en la plataforma *Edmodo*.
- **Evaluación:** valor global de una asignatura, actitud o competencia, como resultado de un conjunto de calificaciones de pruebas durante un período de tiempo.
- **FLOSS:** siglas de "*free (libre) and open source*" *software* en inglés. *Software* que está licenciado de tal manera que los usuarios pueden estudiar, modificar y mejorar su diseño mediante la disponibilidad de su código fuente.
- **Grupo:** término utilizado en la plataforma *Edmodo* para designar a un profesor y sus alumnos, junto con los padres de éstos.
- **Heroku:** es una plataforma como servicio de computación en la nube que soporta distintos lenguajes de programación.
- **OpenUP:** Siglas de "*Open Unified Process*" en inglés. Método y proceso de desarrollo de *software* propuesto por un conjunto de empresas de tecnología.
- **Padre:** rol de la aplicación para designar a los parientes de un Alumno. Puede ser su padre, madre o tutor legal. En el contexto de este trabajo se usará Padre para englobar a los tres términos.
- **Pivotal Tracker:** herramienta de gestión de proyectos ágiles. En este proyecto se utiliza como medio de comunicación directo con la tutora y para la entrega de documentos para su revisión.
- **Prueba:** acto calificable, que formará parte junto a otras, de una evaluación. Puede ser *online*, *offline*, entrega de trabajo *online* o entrega de trabajo *offline*. Se entienden prueba y trabajo como el mismo término en el contexto de la aplicación.
- **Universidad de Valladolid:** organismo al que pertenece la Escuela de Ingeniería Informática de Valladolid, y al que pertenecen el autor y la tutora de este trabajo.