

# Manual de instalación de ARkivia



**A R k i v i a**

# ÍNDICE

INTRODUCCIÓN.....	3
INSTALAR ARKIVIA WEB.....	3
INSTALAR ARKIVIA VIEWER.....	3

# INTRODUCCIÓN

En este manual se habla de los pasos que hay que seguir para instalar las aplicaciones, así como de los requisitos mínimos, tanto de hardware como de software.

El requisito mínimo para instalar la aplicación en el servidor es que tenga al menos 150MB de espacio de almacenamiento, solo para la instalación. Hay que tener en cuenta que dependiendo del número de modelos subidos a la plataforma este espacio debe de ir aumentando, por lo que se recomienda que se tenga 1GB para probarlo inicialmente. Aconsejo instalarlo en un hosting con características similares al de DigitalOcean, la cuota de 5\$ mensuales que ofrece: 1 procesador, 512MB de memoria, SSD de 20GB y 1 TB de transferencia.

El software que tenemos que instalar es un servidor de HTTP Apache 2.4, una versión de PHP 5.1 o superior y un sistema de gestión de base de datos MySQL 5.6 o superior. Para publicar la aplicación en Android debemos cumplir con los requisitos que nos pide Play Store.

Primero hablamos de como se ha de instalar la aplicación web en un servidor. A continuación, se debe configurar la aplicación móvil. Para finalizar subimos a la plataforma Play Store de Google el archivo .apk

## INSTALAR ARKIVIA WEB

Una vez en posesión del archivo comprimido en el que se encuentra el proyecto ARkivia web, debemos descomprimirlo en el servidor. Lo que contiene este archivo es la aplicación y el framework de Yii versión 1.1.13.

Cuando hayamos realizado estos pasos creamos la base de datos MySQL e insertamos los datos iniciales de la cuenta de ARkivia, sirve para la donación de modelos que se explica en la memoria. El archivo que se debe ejecutar está en el CD-ROM de la memoria en la carpeta Base de datos.

Una vez realizado esto, debe configurar los archivos de apache para que las direcciones ip funcionen correctamente iniciamos el archivo index.php del proyecto. Al finalizar estos pasos conviene comprobar que todo funciona correctamente como indica el manual de la aplicación.

## INSTALAR ARKIVIA VIEWER

Para instalar ARkivia viewer es necesario haber instalado ARkivia web correctamente. Una vez tenemos la URL principal de la aplicación web, debemos cambiar la variable global “web” que se encuentra en la clase Global, en el código fuente. Sin este cambio la aplicación móvil es incapaz de comunicarse con la aplicación web y su servidor.

Para subirlo a Play Store lo primero que se debe hacer es tener es una cuenta de desarrollador de Google. Una vez creada la cuenta, se debe generar el apk de la aplicación firmada, que es el archivo de instalación de la aplicación. Para que Google acepte el archivo apk, tiene que estar firmado. Este proceso de firma se hace automáticamente desde el IDE Android Studio.

Una vez realizado este proceso iniciamos sesión en nuestra cuenta de desarrollador y creamos un nuevo espacio para nuestra aplicación, definiendo nombre, descripción, imágenes, tipo de aplicación, etc. Finalizada la definición de todos los parámetros hay que subir el archivo apk. Cada vez que se sube el archivo pasa unas pruebas de validación que pueden tardar de unos días a 2 semanas. Si el archivo de instalación pasa el test de Google, la aplicación se encontrará en el market digital de Play Store, si no, le notificará que errores han ocurrido y cómo se han de solucionar.

Acabada las dos instalaciones, se debería pasar la batería de pruebas de la memoria de las dos aplicaciones para comprobar que no hay ningún error en el funcionamiento de ambas.