

Manual
ARkivia viewer



ARkivia

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN.....	3
PÁGINA PRINCIPAL.....	3
CAMBIO DE IDIOMA.....	4
INICIAR SESIÓN.....	5
<i>Ya eres usuario</i>	5
<i>Nuevo usuario</i>	5
BARRA PRINCIPAL.....	6
MAKER.....	6
AYUDA.....	6
CERRAR APLICACIÓN.....	7
ARKIVIA VIWER.....	7
VISTA DE MODELOS.....	7
ÁLBUM.....	8
<i>Leyenda de iconos</i>	9
<i>Borrar archivos</i>	9
VERSIÓN DE PRUEBA (OFFLINE).....	10
VER MODELO EN TRES DIMENSIONES.....	10
REALIDAD AUMENTADA.....	11

INTRODUCCIÓN

Con este manual aprenderás cómo se utiliza la aplicación ARkivia viewer para Android. Todas las funcionalidades serán tomadas en cuenta por lo que si necesitas solo una parte de este manual podrás utilizar el índice anteriormente expuesto. El manual estará disponible en la página web como en este pdf.

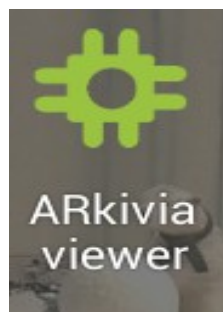
Este documento se divide en dos partes, por un lado está ARkivia donde podemos ver nuestros modelos de dos formas, en tres dimensiones o en Realidad aumentada. La segunda parte es una versión de prueba donde podrás ver un cubo en tres dimensiones y utilizar la realidad aumentada en ese cubo.

El manual te enseñará mediante imágenes las explicaciones necesarias para que utilices ARkivia viewer correctamente.

En caso de tener problemas con este manual o que no funcione correctamente, póngase en contacto con el administrador de ARkivia.

PÁGINA PRINCIPAL



Una vez instalado ARkivia en el Smartphone para iniciar la aplicación pulsa en el icono siguiente:



Una vez pulsado aparece una pantalla con esta imagen durante unos segundos



Consumidos estos segundos aparece la página principal. La siguiente imagen muestra los elementos que se aprecian, después hablaremos de cada uno de ellos.

 ARkivia viewer 

Email

Contraseña

Login

☐ Recordar la proxima vez

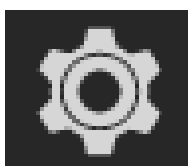
Versión de prueba

[Registrate](#)

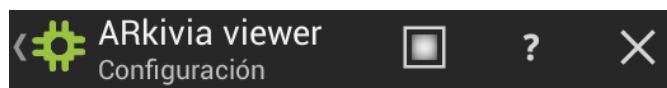
Salir

CAMBIO DE IDIOMA

Arriba a la izquierda se encuentra el icono de ARkivia seguido del nombre de la vista en la que estamos. En la parte de la derecha está el siguiente símbolo:

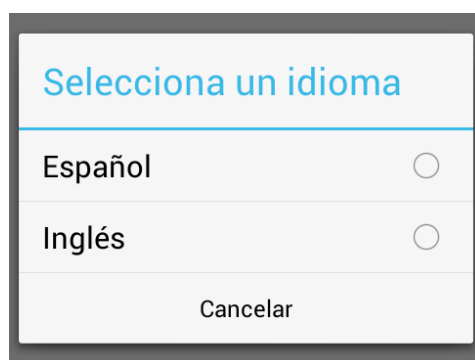


Al pulsarlo vas a la sección de selección de configuración:



Selecciona un idioma

Haz clic en “selecciona un idioma”, para cambiar el idioma de la aplicación, puedes elegir entre castellano o inglés.



Una vez seleccionado el idioma la aplicación se reinicia y podrás utilizar la aplicación en la nueva lengua seleccionada.

INICIAR SESIÓN

Ya eres usuario

En la página principal de ARkivia viewer, debajo de la barra principal, hay unos campos para rellenar, aquí debes introducir el e-mail, la contraseña que utilizas en ARkivia (web) y dar sobre el botón de *login* .Solo podrás hacer esto si ya eres usuario de ARkivia Web y eres propietario de una cuenta. Si no consigues loguearte revisa la conexión a internet de tú teléfono móvil, ya que sin éste, no podrás hacer uso de la aplicación.

Nuevo usuario

Si no tienes cuenta en Arkivia o no dispones de conexión a internet en ese instante, puedes utilizar la versión de prueba. Si haces clic en el botón *Versión de prueba*, te llevará a una vista donde podrás realizar la visualización de un modelo en 3 dimensiones y/o utilizar la realidad aumentada. También cuentas con la posibilidad de registrarte en el momento. A la derecha, debajo del botón *Versión de prueba*, se encuentra en azul el botón de *registrarse* al pulsarlo te lleva a la página de ARkivia, donde puedes realizar el registro.

SALIR DE LA APLICACIÓN

Abajo del todo, de la pantalla principal está el botón de *salir*, te permite cerrar la aplicación por completo.

BARRA PRINCIPAL

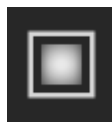
Esta barra es común a todas las vista de la aplicación salvo a la principal anteriormente explicada. En la izquierda está el icono de ARkivia junto con el nombre de la vista, el caso del ejemplo *Demo*. Para ir a la página anterior haz clic sobre el logo de ARkiva.



En la misma barra, a la derecha, aparecen tres iconos.

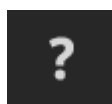
Maker

Haz clic para obtener una vista con el maker utilizado por ARkivia.



Ayuda

Al hacer clic te reconducirá a la parte de ayuda de ARkivia Web.



Cerrar aplicación

Permite cerrar la aplicación desde donde estés. A través de una ventana emergente podrás continuar y cerrar o volver a atrás.



ARKIVIA VIWER

Puedes hacer uso de esta parte que ofrece la aplicación una vez registrado. Las funcionalidades que nos ofrece esta parte son las siguientes:

- Ver los modelos en 3 dimensiones.
- Ver los modelos con realidad aumentada.
- Descargarnos en el SmartPhone los modelos.
- Borrar los modelos que tenemos descargados con la aplicación.
- Ver la estructura de álbum y de modelo que tenemos actualmente.
- Saber por orden cuales han sido los modelos visto en la aplicación.

Vista de Modelos

Esta vista es la que aparece nada más entrar una vez autenticados.



Si es la primera vez que entras no encontrarás ningún modelo, ya que aún no has podido realizar ninguna descarga o visualización. La primera sección que aparece es *Álbum*. En el siguiente punto te explicamos que puedes encontrar en esta sección.

Álbum

Al pulsar el botón mis álbumes aparece una pantalla parecida a esta.






Puedes ver los diferentes álbumes que tienes, la estructura del álbum y los modelos que tienes en ARkivia clasificados dentro de los álbumes. Al hacer clic en el nombre del álbum, en el ejemplo *Coliseo*, podrás ver los modelos que contiene. En la siguiente imagen puedes ver un ejemplo.



En cada modelo pueden aparecer hasta cuatro iconos distintos:

Leyenda de iconos:

-  Descargar el modelo de ARkivia.
-  Ver el modelo en tres dimensiones.
-  Ver el modelo en realidad aumentada.
-  Borrar el modelo de la aplicación

Borrar archivos:

Para borrar un modelo del sistema, es necesario hacerlo desde la página web de ARkivia, si lo eliminas de la aplicación de ARkivia viewer, solo lo borrarás de la aplicación móvil.

VERSIÓN DE PRUEBA (OFFLINE)

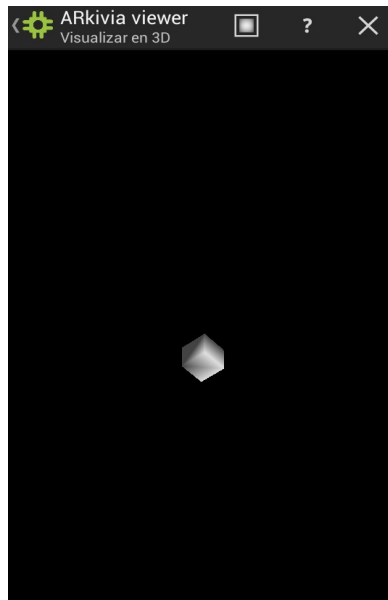
La versión de prueba nos permite ver un modelo en 3 dimensiones y además poder utilizar la realidad aumentada en ese modelo. Al pulsar el botón *Versión de prueba* en la vista principal de ARkivia viewer aparece la siguiente pantalla.



El botón que poden “Ir a ARkivia web” es para acceder a la página de ARkivia directamente a través de un navegador.

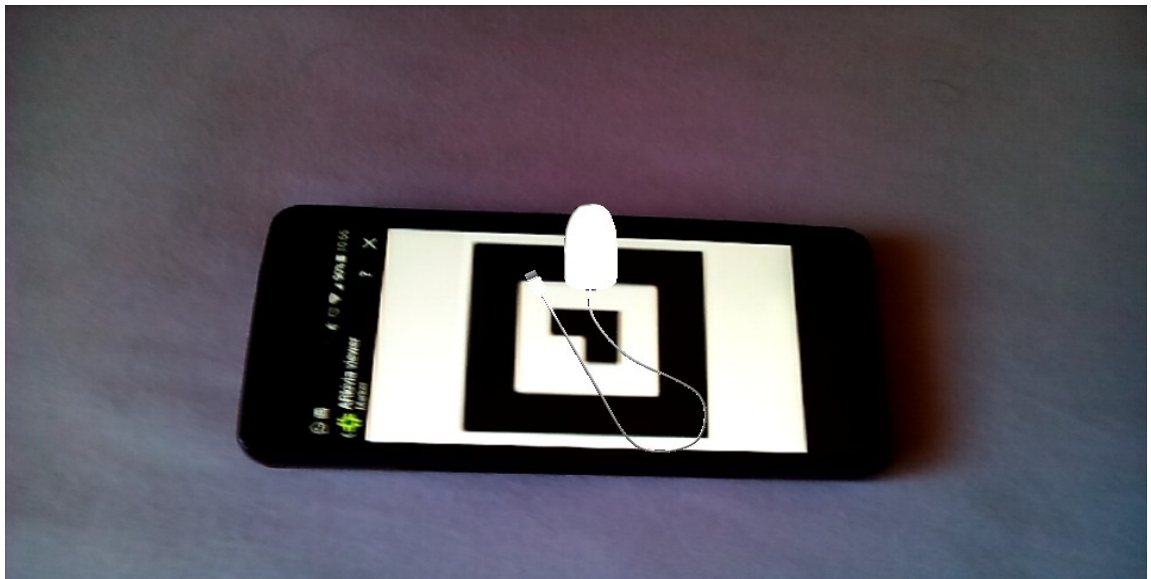
Ver modelo en tres dimensiones

Una vez tengas un modelo en la aplicación ya sea en la versión de prueba o en ARkivia descargado, puedes visualizarlo en tres dimensiones. Para ello, solo debes hacer clic en *3 dimensiones* y esperar que cargue. En la siguiente imagen aparece un ejemplo de la visualización del modelo de un cubo. Para salir de la visualización haz clic sobre la equis de la esquina superior derecha.



Realidad aumentada

Pulsa el botón de *Realidad aumentada*, el modelo tarda en cargarse unos segundos. Vemos en pantalla lo que enfoca nuestra cámara del dispositivo. Enfoca con el dispositivo donde se encuentra el marker que hemos visto anteriormente. A continuación se debería mostrar un modelo en la pantalla superpuesto en el marker. El resultado sería parecido a la siguiente imagen:



Este manual termina aquí, si ha tenido algún problema con el manual o quiere sugerir alguna

mejora póngase en contacto al email siguiente: ivan.martin2020@gmail.com