ANEXO 7

```cpp
//*********************************************************************//
//                      ANEXO 7. Programa fotografía                   //
//*********************************************************************//

// Librerias C++ generales
#include <cstdio>
#include <stdlib.h>
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
#include <Windows.h>
#include <fstream>

//Librerias OpenCv generales
#include "opencv2/core/core.hpp"
#include "opencv2\core\utility.hpp"
#include "opencv2\core.hpp"
#include "opencv2/highgui/highgui.hpp"
#include "opencv2/imgproc/imgproc.hpp"
#include "opencv\cv.hpp"
#include "opencv\cv.h"

#define ESCAPE 27

// Definir std y cv para las funciones OpenCv
using namespace std;
using namespace cv;

//*********************************************************************//
// Nombre de la función: main()
// Función: Función principal del programa. Tareas que realiza:
//              - Captura un fotograma del video que se obtiene por la
//                webcam.
// Entradas: ninguna.
// Salidas: Imagen patrón.
//*********************************************************************//
int main()
{
    // Se carga el video de la webcam
    VideoCapture video_original(1);

    // Verificación de que el video se ha cargado correctamente
    if (!video_original.isOpened())
    {
        cout << "No se encontro camara.\n";
    }

    //Mientras no se pulse la tecla ESCAPE, la aplicación se ejecuta
    while (true)
    {
        // Matriz donde se guardará la imagen del video
        Mat video;

        // Lectura del fotograma del video
        video_original.read(video);

```

```
        // Representación
        imshow("WEBCAM", video);

        // Guardar imagen patrón
        imwrite("capturaf.png", video);

        //Si se pulsa cualquier tecla durante 27 ms, salimos.
        if (waitKey(27) >= 0)
            break;
    }

    //Fin del programa
    return 0;
}
```