
AMH VIDA

**Análisis de movimiento humano aplicado a video
de danza**

Manual de usuario

Versión <1.0>

Alumno:

José Luis Martínez Jiménez

Tutores:

Don Javier Finat Codes
Don Valentín Cardeñoso Payo

AMH VIDA	Versión: 1.0
Manual de usuario	Fecha: 25-05-2012
ManualUsuario.pdf	

Historial de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
25-05-2012	1.0	Versión final	José Luis Martínez

AMH VIDA	Versión: 1.0
Manual de usuario	Fecha: 25-05-2012
ManualUsuario.pdf	

Índice

1. Introducción.....	4
2. Manual de usuario	4
2.1. Realización de la tarea de Análisis de un video.....	5
2.1.1. Realización de la subtaska de Abrir un video.	5
2.1.2. Realización de la subtaska de Reproducir un video.	5

AMH VIDA	Versión: 1.0
Manual de usuario	Fecha: 25-05-2012
ManualUsuario.pdf	

1. Introducción

En este capítulo de los anexos mostraremos el manual de usuario que describirá las posibles formas de interacción del usuario con las prestaciones del sistema.

2. Manual de usuario

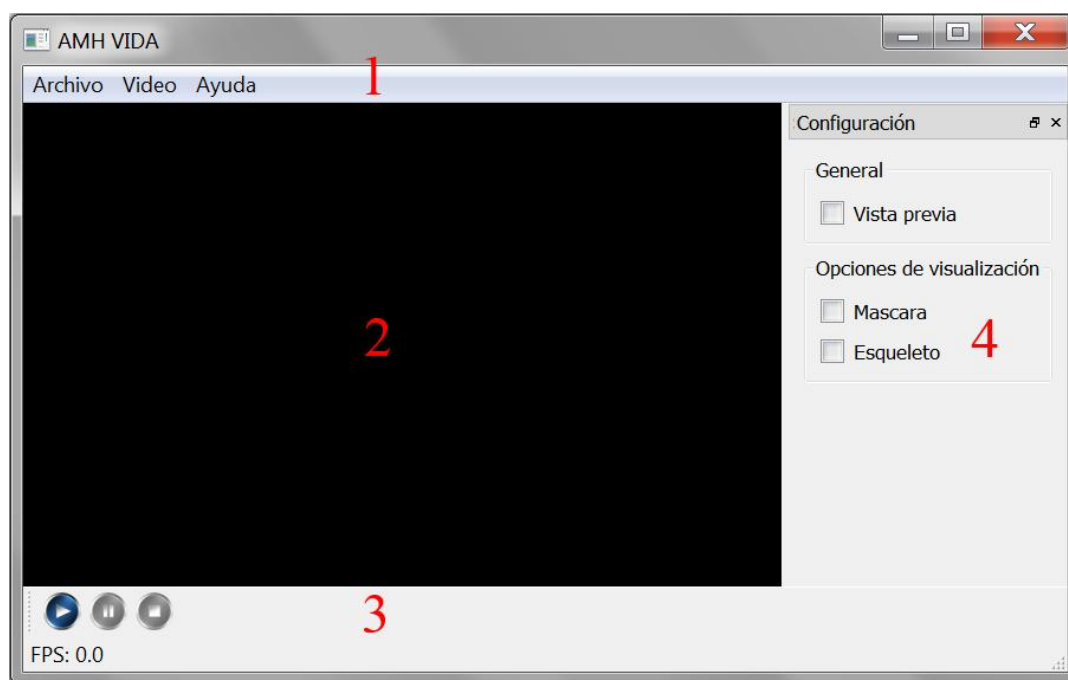


Ilustración 0-1 - Pantalla principal de la aplicación

En la [Ilustración B-1] se muestra la pantalla principal de la aplicación. Las funcionalidades de la aplicación se han distribuido en cuatro áreas diferentes:

- 1) La barra de menú. Contiene las principales funciones del sistema, permitiendo abrir videos, cerrarlos, controlar el video, etc.
- 2) El área de reproducción. Es el lugar en el que se reproduce el video que ha sido seleccionado para su reproducción y los resultados del tratamiento de las imágenes del mismo.
- 3) Barra de acciones. Permite ejecutar acciones básicas sobre el video que ha sido abierto, tales como reproducir el video, pausarlo, detenerlo y reanudarlo.
- 4) Panel de configuración. Incrustado en la página principal, el panel de configuración permite un acceso instantáneo a las principales opciones de configuración, que afectan a los resultados mostrados en el área de reproducción durante la reproducción.

AMH VIDA	Versión: 1.0
Manual de usuario	Fecha: 25-05-2012
ManualUsuario.pdf	

2.1. Realización de la tarea de Análisis de un video

A la hora de realizar la tarea de analizar un video, deberemos realizar las siguientes subtarear:

- Abrir un video
- Reproducir un video.
- Cerrar un video

2.1.1. Realización de la subtarea de Abrir un video.

Accedemos a la barra de menú y en el menú "Archivo" observaremos las siguientes opciones:

- "Abrir" permite seleccionar el video que se quiere reproducir. Si ya hay un video abierto, cierra el video y abre el nuevo video que se seleccione.
- "Cerrar video" vuelve al estado original de la aplicación tras haber abierto un video.
- "Salir" permite cerrar la aplicación.

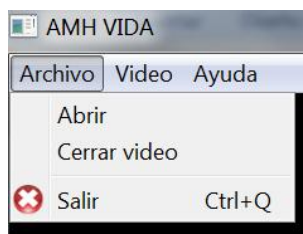


Ilustración 0-2 - Menú "Archivo"

Seleccionamos Abrir y se nos mostrará una ventana emergente donde deberemos elegir un video.

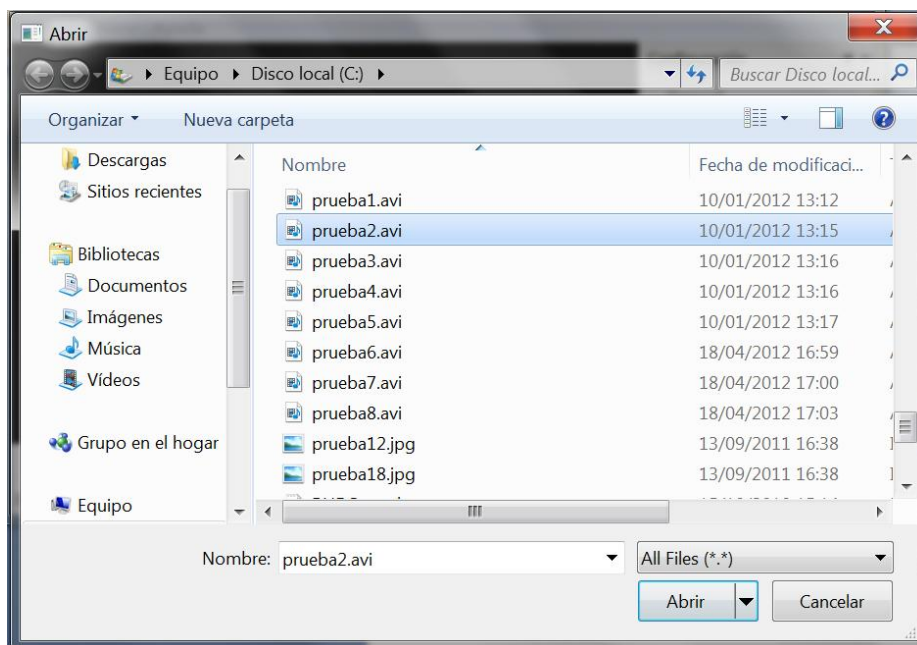


Ilustración 0-3 - Ventana de selección de video

2.1.2. Realización de la subtarea de Reproducir un video.

La subtarea de "Reproducir un video" tiene como objetivo mostrar información en forma de imágenes en

AMH VIDA	Versión: 1.0
Manual de usuario	Fecha: 25-05-2012
ManualUsuario.pdf	

el área de reproducción. El tipo de imágenes dependerá de las opciones de configuración seleccionadas.

Previo inicio de la reproducción del video, se puede seleccionar la opción "Vista previa" del menú de configuración. Con ello, cuando se inicie la reproducción del video seleccionado no se utilizará ningún tipo de procesamiento ni análisis sobre las imágenes, mostrándose el video tal cual, y se deshabilitarán las opciones de configuración mientras el video esté en reproducción en el modo "Vista previa".

Existen dos formas de iniciar la reproducción del video abierto (con idénticos resultados), pulsando el botón con el símbolo de "Play" o bien accediendo al menú "Video" de la barra de menú y pulsando la opción "Start".

Opcionalmente antes y durante la reproducción del video (siempre y cuando no se esté en modo "Vista previa") se pueden marcar las casillas de "Máscara" y "Esqueleto" para mostrar la máscara resultante del filtrado global de la imagen y el esqueleto generado con el análisis de la imagen respectivamente.

La subtarea termina cuando el video llega a su fin, cuando el usuario pulsa el botón con el símbolo "Stop" o cuando el usuario accede a la opción "Stop" del menú "Video" de la barra de menú.