

Design in Time se diseña con el objetivo de crear entre todos un juego colaborativo que permita el estudio y repaso de la asignatura y, en términos generales la adquisición de cierta cultura del diseño. La idea es ir desarrollando el juego a lo largo de diversos años, completándose el conjunto de cartas y pudiéndolas mezclar para establecer las relaciones que se deseen en cada momento.

El objetivo de esta encuesta es tener *feedback* de los alumnos sobre la experiencia llevada a cabo.

1. ¿Qué te parece la idea de crear un juego colaborativo para estudio/repaso? Bien/ Mal/ otros (explicar).....  
.....
2. ¿Te gustan, en general, los juegos de mesa? Sí / No / otros (explicar).....  
.....
3. El juego Design in Time, tal y como está planteado, ¿te parece entretenido? Sí/ No/ Otros (explicar) .....  
.....
4. ¿Te parece fácil de entender la dinámica y reglas del juego? Sí/ No/ Otros (explicar) .....  
.....
5. A lo largo del curso ¿Te ha parecido fácil/ complicado realizar las cartas? Explica tu respuesta .....  
.....
6. ¿Cuánto tiempo, aproximado, te lleva la realización de una carta? Rodea lo que consideres.  

Menos de 30 minutos	entre 30 minutos y 1 hora	entre 1 hora y 2 horas	Más de 2 horas
---------------------	---------------------------	------------------------	----------------
7. ¿Te motiva que tu carta sea seleccionada para aparecer en el juego? Rodea lo que consideres  

Sí	No	Me da igual
----	----	-------------
8. ¿Te importa que se tenga que modificar en algo las cartas de cara a que mejore su redacción o la imagen que representa al objeto que muestra?  

Sí	No	Me da igual
----	----	-------------
9. ¿Incluirías la elaboración de cartas en más actividades dentro de la asignatura? Sí/ No/ Otros (explicar) .....  
.....
10. ¿Consideras de utilidad jugar a *Design in Time* en algún momento de la asignatura dentro de la clase? Sí / No / Otros (explicar) .....  
.....
11. Mencionar los aspectos que consideres podrían mejorar el juego .....  
.....
12. ¿Jugarías al juego de forma individual, o siempre en grupo? .....  
.....
13. Si existiera el juego en versión digital ¿jugarías individualmente para repasar o saber más? .....  
.....
14. Si existiera el juego en versión digital ¿te gustaría jugar igualmente en el aula y en grupo al juego de cartas analógico?  
.....  
.....